

<<3ds Max 2009完全学习手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2009完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787115206398

10位ISBN编号：7115206392

出版时间：2009-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：徐明霞 等编著

页数：568

字数：1283000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书根据多位业界资深设计师的教学与实践经验编写而成。

全书共4篇14章,循序渐进地讲解了3ds Max 2009的基础知识、基本模型与图形的创建、复合物体建模、修改器建模、多边形建模、其他建模方式、材质与贴图、灯光与摄影机、渲染器、动画与约束、角色骨骼与蒙皮、环境与特效、空间扭曲与粒子系统、reactor动力学等内容,包括120多项3ds Max 2009的核心技术和37个综合案例。

本书还附带了1张DVD光盘,包含书中所有案例的源文件、素材文件和多媒体教学文件。

本书案例丰富,讲解细致,注重激发读者兴趣和培养动手能力,适合从事动画设计、效果图设计、游戏设计、影视后期编辑与合成的广大初、中级从业人员作为自学教材,也适合相关院校动画设计、建筑效果图设计和影视后期合成专业作为配套教材。

<<3ds Max 2009完全学习手册>>

书籍目录

第1篇 软件操作基础篇	第1章 3ds Max 2009软件基础	1.1 3ds Max 2009简介	1.1.1
3ds Max的发展	1.1.2 3ds Max的应用	1.1.3 硬件系统配置	1.1.4 软件安装
与启动	1.1.5 3ds Max 2009特色	1.1.6 第三程序插件	1.2 3ds Max 2009界面
分布	1.2.1 菜单栏	1.2.2 主工具栏	1.2.3 View Cube导航器
1.2.4	1.2.5 视图	1.2.6 提示状态栏	1.2.7 时间和动画控制
命令面板	1.2.8 视图控制	1.2.9 四元菜单	1.2.10 浮动工具栏
1.3 本章小结	第2篇	模型建立与修改篇	第2章 基本模型与图形的创建
2.1 标准基本体	2.1.1 长方体	2.1.2 圆锥体	2.1.3 球体
2.1.4 几何球体	2.1.5 圆柱体	2.1.6 管状体	2.1.7 圆环
2.1.8 四棱锥	2.1.9 茶壶	2.1.10 平面	2.2 扩展基本体
2.2.1 异面体	2.2.2 环形结	2.2.3 切角长方体	2.2.4 切角圆柱体
2.2.5 油罐	2.2.6 胶囊	2.2.7 纺锤	2.2.8
2.2.9 球棱柱	2.2.10 C-Ext	2.2.11 环形波	2.2.12 棱柱
2.2.13 软管	2.3 建筑对象	2.3.1 门	2.3.2 窗
2.3.3 AEC扩展	2.3.4 楼梯	2.4 创建图形	2.4.1 线形
2.4.2 矩形	2.4.3 圆	2.4.4 椭圆	2.4.5 弧形
2.4.6 圆环	2.4.7 多边形	2.4.8	2.4.9 文本
2.4.10 螺旋线	2.4.11 截面	2.5 范例——电脑桌	2.5.1 主体模型制作
2.5.2 储物柜模型制作	2.5.3 装饰造型模型制作	2.5.4 书架模型制作	2.5.5 模型材质调节
2.5.6 灯光渲染调节	2.6 范例——卡通兔子	2.6.1 耳朵模型制作	2.6.2 头部模型制作
2.6.3 身体模型制作	2.6.4 脚部模型制作	2.6.5 兔子材质设置	2.6.6 兔子渲染设置
2.7	范例——音箱模型	2.8 本章小节	第3章 复合物体建模
第4章 修改器建模	第5章 多边形建模	第6章 其他建模方式	第3篇 材质/灯光/渲染篇
第7章 材质与贴图	第8章 灯光与摄影机	第9章 渲染器	第4篇 动画与特效篇
第10章 动画与约束	第11章 角色骨骼与蒙皮	第12章 环境与特效	第13章 空间扭曲和粒子系统
第14章 reactor动力学			

<<3ds Max 2009完全学习手册>>

编辑推荐

56集教学录像，通过书盘结合快速掌握软件操作技巧，57个教学案例，全面提高模型、动画、特效制作技能，128个技巧提示，全面归纳3ds Max核心功能命令使用方法。

包含超值的学习和设计元素：37个范例文件、18个基础教学文件、38个范例教学文件、7套常用模型、15套常用贴图、5套光域网、70套动作库

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>