

<<精通Windows程序设计>>

图书基本信息

书名：<<精通Windows程序设计>>

13位ISBN编号：9787115196736

10位ISBN编号：7115196737

出版时间：2009-4

出版单位：人民邮电出版社

作者：朱娜敏，魏宗寿，李红 编著

页数：462

字数：736000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精通Windows程序设计>>

前言

Visual c++一直都是微软公司综合性最高、最复杂的软件开发平台，其作为专业程序员的使用工具是比较严谨的，并且在目前很多行业应用中起着重要的作用。

目前许多开发人员对VisualC++的理论知识以及原理在项目开发中的应用了解得不够深入；或者开发人员清楚如何操作，但却不清楚其中的原因。

c++方式源代码效率高，开发难度和开发工作量都较小。

本书应用程序都是基于Visual c++的，循序渐进地讲述了Windows编程技术，从基本原理到具体实践都进行了阐述，并对具体知识点进行了详细的讲解。

本书突出了编程的原理性与实用性。

本书在帮助开发人员理解原理的基础上还应用了大量的实例，详细介绍了各原理的应用以及代码编写技巧，方便开发人员应用实践。

开发人员学完本书后，可以用掌握的编程知识和技巧开发出目前可用的大多数的Windows应用程序。

本书除全面介绍了一般Windows应用程序的开发之外，还讲解了数据库开发技术、网络通信程序的设计以及Windows系统内部处理技术，其中包含了多线程同步与内存管理、动态链接库DLL与钩子、Windows内核与防火墙开发技术等。

<<精通Windows程序设计>>

内容概要

Visual C++是专业程序员使用的工具，开发人员可以利用Visual C++ 6.0基于两种方式编写Win32应用程序。

一种是Windows API的C方式，另一种是MFC的C++方式。

C方式是传统的编程方式，且久经考验，但是其开发工作量大；而C++方式源代码效率高，开发难度和工作量都较小。

本书大部分应用程序都是基于MFC的C++方式的，一共分为5篇：Windows编程基础，Windows绘图程序设计及消息，Windows界面设计与调试技巧，Windows数据库、网络通信与ActiveX控件，Windows内部处理技术。

循序渐进地讲述了Windows编程技术，从基本原理到具体实践都进行了详细阐述，并对具体知识点进行了详细的讲解。

本书的特点是全面详细地介绍了Windows编程，突出了编程的原理性与实用性。

本书在帮助开发人员理解原理的基础上还应用了大量的实例，详细介绍了各原理的应用，以及代码编写技巧，方便开发人员应用实践。

<<精通Windows程序设计>>

书籍目录

| | | |
|---------------------------------------|------------------------------------|-------------------------------|
| 第1篇 Windows编程基础 | 第1章 Windows程序设计基础知识 | 1.1 Windows程序设计知识 |
| 简述 | 1.2 Windows 程序的发展 | 1.3 Windows编程应用工具 |
| | | 1.4 【实例】一个显示窗口的典型的Windows应用程序 |
| | 1.5 【实例】建立第一个控制台应用程序 | 1.6 Windows程序设计注意事项 |
| | 1.7 Windows程序常用事项 | 1.8 小结 |
| | | 第2章 Win32编程基础 |
| 2.1 Win32程序开发流程 | 2.2 【实例】用Win32 API编写一个简单的Windows程序 | 2.3 Win32编程思想 |
| 2.4 【实例】一个典型的Win32程序 | 2.5 进程与线程 | 2.6 Win32程序的空闲处理 |
| 2.7 小结 | 第3章 创建Windows应用程序 | 3.1 创建Windows应用程序的方法 |
| 3.2 【实例】建立一个简单的MFC应用程序 | 3.3 了解Windows应用程序的类型 | 3.4 关于AppWizard与ClassWizard |
| 3.5 【实例】创建第一个MFC AppWizard工程——MDI应用程序 | 3.6 关于MDI的说明 | 3.7 关于MDI应用程序框架的组成说明 |
| 3.8 MDI应用程序的执行流程 | 3.9 MDI工程的相关文件说明 | 3.10 小结 |
| 第2篇 Windows绘图程序设计与消息 | 第4章 Windows应用程序输入设备 | 第5章 Windows窗口中绘图 |
| 第6章 Windows应用程序窗口消息 | 第3篇 Windows界面设计与调试技巧 | 第7章 用户窗口界面的设计 |
| 第8章 Windows文件系统与序列化 | 第9章 文档与视图 | 第10章 程序调试与编程技巧 |
| 第4篇 Windows数据库、网络通信与ActiveX控件 | 第11章 数据库的程序设计 | 第12章 网络通信程序设计 |
| 第13章 COM、OLE与ActiveX技术 | 第5篇 Windows内部处理技术 | 第14章 多线程应用程序的设计 |
| 第15章 Windows系统与内存的管理 | 第16章 动态链接库DLL和钩子 | 第17章 Windows内核程序设计与防火墙开发 |

<<精通Windows程序设计>>

章节摘录

第1章 Windows程序设计基础知识 Windows为用户提供了一种多任务、面向图形的多窗口环境。

在此环境下可运行专门为Windows设计的程序。

该类程序具有一致的外观和命令结构，因此，它比传统的MS-DOS程序更加易学易用。

用户可以在不同的Windows程序间切换，从而使程序间数据的交换更加方便。

许多为MS-DOS编写的程序也能在Windows下运行。

虽然这些程序无法利用Windows的许多优点，但它们在很多情况下也可以窗口化，并与Windows程序并发执行。

Windows为程序开发人员提供了丰富的内部例程，使程序员可以使用菜单、对话框、滚动条等友好的用户界面。

Windows还给出了一种外在的图形程序设计语言，这种语言可以对各种不同的字模进行格式化。

程序员可以用设备无关方式来处理键盘、鼠标、视频显示器及打印机等。

本章主要讲解用户编写Windows应用程序必需的基础知识，包括用户应该备有什么软件、如何建立一个Windows应用程序及Windows程序设计中的注意事项等。

<<精通Windows程序设计>>

编辑推荐

《精通Windows程序设计：基于Visual C++实现》全面讲解了Windows程序设计的方方面面，32个综合实例，覆盖Windows程序设计的常用领域，操作步骤详细，读者按照操作即可得出书中结果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>