

<<边用边学3ds max & Vray效>>

图书基本信息

书名：<<边用边学3ds max & Vray效果图表现方法与技巧>>

13位ISBN编号：9787115194824

10位ISBN编号：7115194823

出版时间：2009-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：史宇宏，陈玉蓉，史小虎 编著

页数：256

字数：443000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<边用边学3ds max & Vray效>>

内容概要

本书以3ds max 9.0中文版与Vray 1.5中文版为平台，从实际应用的角度出发，循序渐进地讲解3ds max与Vray在三维效果表现中的相关知识与典型应用。

全书共10章。

第1章主要介绍三维效果表现的意义、应用领域，3ds max的基本操作，以及Vray渲染器的使用。

第2~9章则通过精彩实例介绍三维效果表现的常用操作方法，包括对象的基本操作、创建几何基本体、三维对象修改建模、二维图形修改建模、NURBS曲面建模、标准材质与Vray材质、贴图类型与Vray贴图、灯光与渲染设置。

第10章则通过5个综合实例介绍大型三维场景的设计思路与表现技法，不仅能帮助读者提高综合运用3ds max与Vray制作三维效果图的能力，而且能引导读者学会如何选择与运用恰当的工具表现具有个性化的三维设计效果，以体现三维设计之精髓。

本书不仅可以作为各类院校、企业的培训教材，还可以作为从事三维设计工作的技术人员的学习参考书。

<<边用边学3ds max & Vray效>>

书籍目录

第1章 3ds max & Vray与三维效果表现	1.1 三维效果表现的意义与应用领域	1.2 三维效果表现的方法与制作流程	1.3 三维效果表现常用的建模方法	1.4 3ds max简介	1.5 3ds max环境设置	1.5.1 捕捉和角度设置	1.5.2 系统单位设置	1.5.3 渲染设置与渲染	1.6 摄像机与摄像机视图	1.6.1 关于摄像机	1.6.2 创建摄像机	1.6.3 摄像机视图与控制	1.7 关于Vray渲染器	1.8 3ds max文件基本操作	1.8.1 重置场景	1.8.2 打开、保存场景文件	1.8.3 合并场景文件	1.8.4 替换、导入、导出场景	1.8.5 三维场景的归档	1.9 小结	1.10 习题与操作题															
第2章 对象的基本操作	2.1 选择对象	2.1.1 选择对象的意义与选择命令及功能的分布	2.1.2 直接选择对象	2.1.3 使用“窗口交叉”选择对象	2.1.4 根据对象名称选择对象	2.1.5 使用过滤器过滤选择对象	2.2 变换对象	2.2.1 变换对象的意义与变换轴	2.2.2 移动变换对象	2.2.3 旋转变换对象	2.2.4 缩放变换对象	2.2.5 变换输入	2.3 复制对象	2.3.1 克隆共有功能与注意事项	2.3.2 关于“Shift+克隆”	2.3.3 使用“Shift+移动”进行克隆	2.3.4 使用“Shift+旋转”从不同的方向创建克隆	2.3.5 使用“Shift+缩放”进行克隆	2.3.6 镜像克隆	2.4 “阵列”克隆	2.4.1 创建“阵列”的注意事项	2.4.2 关于【阵列】对话框	2.4.3 创建线性阵列	2.4.4 创建圆形和螺旋形阵列	2.4.5 其他克隆命令	2.5 【捕捉】工具	2.6 对齐对象	2.6.1 “对齐”基本知识	2.6.2 设置“对齐”坐标系统	2.6.3 “对齐”工具的应用技巧	2.7 对象的其他操作技巧	2.7.1 成组对象与解组	2.7.2 隐藏对象与取消隐藏	2.7.3 冻结和解冻对象	2.8 小结	2.9 习题与操作题
第3章 创建几何基本体	3.1 制作“简单室内场景”	3.1.1 实例目的	3.1.2 预备知识	3.1.3 实例操作	3.1.4 补充知识	3.2 制作“组合沙发”	3.2.1 实例目的	3.2.2 预备知识	3.2.3 实例操作	3.2.4 补充知识	3.3 小结	3.4 习题与操作题	第4章 三维对象修改建模	第5章 二维图形修改建模	第6章 NURBS曲面建模	第7章 标准材质与Vray材质	第8章 贴图类型与Vray贴图	第9章 灯光与渲染设置	第10章 综合实例	附录 习题答案与操作题提示																

编辑推荐

ITAT教育是教育部教育管理信息中心于2000年5月启动的实用型信息技术培训工程。经过多年的可持续发展，ITAT教育工程在全国建立了300多家授权培训机构，培训网络遍布全国，课程内容基本涵盖IT技术及应用的各个领域，被专家誉为“有教无类”的平民学校。

ITAT培训以就业为导向，以大、中专院校学生为主要培训对象，也可以满足职业培训、社区教育的需要。

ITAT教育工程的宗旨是：树立民族IT培训品牌，努力成为全国培训规模最大、系统性最强、质量最好、最经济实用的国家级信息技术培训工程，为实现我国信息产业的跨越式发展做出贡献。

目前，ITAT教育工程共开设了如下课程：Windows XP、Linux、常用工具软件、计算机组装与维护、Word、Excel、PowerPoint、FrontPage、Dreamweaver、Fireworks、Flash、网站开发与维护、Photoshop、CorelDRAW、Illustrator、Director、Authorware、Mava、3ds max、Premiere、AutoCAD、Pro/E、服装CAD技术、室内设计、影视动画、平面设计、插画设计、商业展示设计、Visual FoxPro、SQL Server、Access、C语言、c++、Java、Visual c++、Visual Basic、Visual Basic .NET、JavaScript、ASP、ASP.net、c#、网络基础、局域网建设、网络管理、网络安全、电子商务基础、电子商务实务、计算机英语、课件制作、中小学教师信息技术培训。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>