

<<ASP.NET基础教程>>

图书基本信息

书名：<<ASP.NET基础教程>>

13位ISBN编号：9787115191298

10位ISBN编号：7115191298

出版时间：2009-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Laurence Moroney

页数：311

字数：479000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ASP.NET基础教程>>

前言

本书的目的是让开发人员学习快速创建安全的、高质量的Web体验的微软技术。请注意，这里使用的是术语体验，而不是应用程序或站点。

这是因为用户体验已经成为未来Web的核心。

在开始展望未来之前，读者首先应该了解当前的Web开发和部署技术。

本书的第一部分将关注微软的用于创建Web服务和应用程序的技术，以及它们的部署方法。

这些内容的讲述方式都是场景驱动的，所以并不会深入讲解各种API，读者只需亲自参与到创建、测试和部署多层Web / 立用程序的逐步过程中。

接下来介绍数据库，以及应用程序如何与数据库连接，开发人员可以在部署过程中管理这些连接。

在前六章中，读者可了解到用 .NET Framework 开发应用程序的完整生命周期（写进简历是很好看的）。

如果你是ASRNET的初学者，前六章浓缩了使用该框架所必须掌握的基础知识。

看完后你能了解到相关技术、工具和服务器，以及在微软提供的企业级服务器技术上部署基于服务的多层web应用的关键技术。

即使你是有经验的ASRNET开发者，本书也是非常不错的复习资料。

第I章介绍了Web71=发的历史，从最初网络提供静态HTML，到后来使用cGI服务器提供动态内容，再到使用AsP、PHP和其他技术实现动态页面。

最后讲解了创建J2EE、PHP和ASRINET等各类Web) 应用程序用到的托管API。

<<ASP.NET基础教程>>

内容概要

Web用户体验已经成为Web应用的核心之一。

本书是一本经典的、实战型的ASP.NET教程，它通过大量示例逐步演示了如何利用ASP.NET从零开始开发Web应用。

全书分为两个部分：第一部分全面而细致地讲解了进行ASP.NET开发所必须的基础知识；第二部分重点介绍了下一代Web开发技术，其核心是.NET 3.0、ASP.NET AJAX和Silverlight。

通过对这些内容的学习，读者将能利用这些最新的技术快速创建出安全的、高质量的、更炫丽的、更具交互性的Web应用。

本书适合于各层次.NET Web开发人员。

<<ASP.NET基础教程>>

作者简介

Laurence Noroney，资深的Web技术专家，现任微软公司Silverlight与用户体验技术推广官。他拥有10余年软件开发和系统架构经验，对大型IT应用的交互性、安全性和性能有较深研究。除本书外，他还著有Introducing Microsoft Silverlight 2.0.2nd Edition等多部畅销书。

<<ASP.NET基础教程>>

书籍目录

第一部分 创建Web应用	第1章 Web开发简介	1.1 Internet和Web的诞生	1.2 超越静态Web
	1.3 ASP.NET的诞生	1.4 小结	第2章 用ASP.NET进行Web开发的基础
2.1 使用Visual Studio	2.1.1 创建应用程序	2.1.2 探索IDE	2.1.3 Visual Studio和解决方案
2.1.4 代码和设计窗口	2.2 ASP.NET架构	2.2.1 ASP.NET工作进程和状态管理	2.3 小结
2.2.2 使用Web配置文件	2.3 小结	第3章 ASP.NET Web表单	
3.1 页面处理过程介绍	3.2 Web表单介绍	3.2.1 HTML表单	3.2.2 ASP.NET HTML表单示例
3.2.3 使用服务器控件提供反馈	3.2.4 使用ASP.NET事件和自动回发	3.2.5 视图状态	3.3 处理Web表单
3.3.1 初始化页面框架	3.3.2 应用程序代码初始化	3.3.3 执行验证	3.3.4 执行事件处理
3.3.5 执行数据绑定	3.3.6 服务器清理对象	3.4 页面和控件	3.4.1 访问页面首部
3.4.2 在运行时创建控件	3.5 Page对象	3.5.1 Request对象	3.5.2 Response对象
3.6 小结	第4章 ASP.NET的数据绑定	4.1 什么是ADO.NET	
4.2 SQL Server 2005 Express	4.2.1 下载和安装SQL Server 2005 Express	4.2.2 开始安装	
4.2.3 使用SQL Server Management Studio Express	4.2.4 安装AdventureWorks数据库	4.3.1 Connection类和连接字符串	
4.3 使用ADO.NET创建数据驱动的应用程序	4.3.1 Connection类和连接字符串	4.4.1 使用SQLDataSource控件	
4.3.2 使用命令	4.4 使用服务器控件绑定数据	4.5 小结	第5章 ASP.NET Web服务
4.4.2 使用GridView控件	4.4.3 使用DataList控件	5.1 Web服务架构	5.2 使用Visual Studio创建Web服务
5.1 Web服务架构	5.2 使用Visual Studio创建Web服务	5.2.1 ASMX和代码隐藏文件	5.2.2 运行Web服务
5.2.2 运行Web服务	5.3 创建Address服务	5.3.1 向Web服务添加数据	5.3.2 在Web方法中使用DataSet
5.3.2 在Web方法中使用DataSet	5.4 创建Web服务客户端	5.5 小结	第6章 部署站点
6.1 Internet信息服务	6.1.1 使用IIS管理器创建Web站点和应用程序	6.2 手工部署ASP.NET应用程序	
6.1.2 IIS如何处理URL	6.1.3 并行执行	6.2.1 配置数据连接	6.2.2 部署服务层
6.2.1 配置数据连接	6.2.2 部署服务层	6.2.3 部署客户层	6.3 小结
6.2.2 部署服务层	6.2.3 部署客户层	6.3 小结	第二部分 下一代Web开发技术
6.2.3 部署客户层	6.3 小结	第7章 .NET 3.0 : WCF	7.1 WCF和开发效率
7.1 WCF和开发效率	7.2 WCF和互操作性	7.2.1 WS-Security	7.2.2 WS-ReliableMessaging
7.2.1 WS-Security	7.2.2 WS-ReliableMessaging	7.2.3 WS-Transactions	7.3 WCF和面向服务
7.2.2 WS-ReliableMessaging	7.2.3 WS-Transactions	7.4 WCF编程	7.4.1 使用WCF创建地址服务
7.2.3 WS-Transactions	7.3 WCF和面向服务	7.4.1 使用WCF创建地址服务	7.4.2 创建Address服务客户端
7.3 WCF和面向服务	7.4 WCF编程	7.4.1 使用WCF创建地址服务	7.4.2 创建Address服务客户端
7.4 WCF编程	7.4.1 使用WCF创建地址服务	7.4.2 创建Address服务客户端	7.5 小结
7.4.1 使用WCF创建地址服务	7.4.2 创建Address服务客户端	7.5 小结	第8章 .NET 3.0 : WPF
7.4.2 创建Address服务客户端	7.5 小结	8.1 XAML	8.2 使用Expression Blend
7.5 小结	8.1 XAML	8.2 使用Expression Blend	8.2.1 使用Blend创建UI
8.1 XAML	8.2 使用Expression Blend	8.2.1 使用Blend创建UI	8.2.2 使用布局
8.2 使用Expression Blend	8.2.1 使用Blend创建UI	8.2.2 使用布局	8.3 使用Expression Blend创建数据应用程序
8.2.1 使用Blend创建UI	8.2.2 使用布局	8.3.1 添加简单的时间线动画	8.3.2 在Visual Studio中使用Blend Artifacts
8.2.2 使用布局	8.3 使用Expression Blend创建数据应用程序	8.3.1 添加简单的时间线动画	8.3.2 在Visual Studio中使用Blend Artifacts
8.3 使用Expression Blend创建数据应用程序	8.3.1 添加简单的时间线动画	8.3.2 在Visual Studio中使用Blend Artifacts	8.4 小结
8.3.1 添加简单的时间线动画	8.3.2 在Visual Studio中使用Blend Artifacts	8.4 小结	第9章 .NET 3.0 : WF
8.3.2 在Visual Studio中使用Blend Artifacts	8.4 小结	9.1 使用WF	9.2 使用Visual Studio创建 workflows
8.4 小结	9.1 使用WF	9.2 使用Visual Studio创建 workflows	9.3 开箱即用活动
9.1 使用WF	9.2 使用Visual Studio创建 workflows	9.3 开箱即用活动	9.4 工作流和Web
9.2 使用Visual Studio创建 workflows	9.3 开箱即用活动	9.4 工作流和Web	9.5 小结
9.3 开箱即用活动	9.4 工作流和Web	9.5 小结	第10章 .NET 3.0 : CardSpace编程
9.4 工作流和Web	9.5 小结	10.1 使用CardSpace	10.1.1 向CardSpace添加新卡
9.5 小结	10.1 使用CardSpace	10.1.1 向CardSpace添加新卡	10.1.2 在Web站点上使用卡
10.1 使用CardSpace	10.1.1 向CardSpace添加新卡	10.1.2 在Web站点上使用卡	10.2 创建使用CardSpace的Web站点
10.1.1 向CardSpace添加新卡	10.1.2 在Web站点上使用卡	10.2 创建使用CardSpace的Web站点	10.2.1 准备CardSpace开发环境
10.1.2 在Web站点上使用卡	10.2 创建使用CardSpace的Web站点	10.2.1 准备CardSpace开发环境	10.2.2 创建自定义CardSpace安全Web站点
10.2 创建使用CardSpace的Web站点	10.2.1 准备CardSpace开发环境	10.2.2 创建自定义CardSpace安全Web站点	10.3 小结
10.2.1 准备CardSpace开发环境	10.2.2 创建自定义CardSpace安全Web站点	10.3 小结	第11章 Ajax应用程序和改善Web用户体验
10.2.2 创建自定义CardSpace安全Web站点	10.3 小结	11.1 Ajax简史	11.1.1 Ajax编程
10.3 小结	11.1 Ajax简史	11.1.1 Ajax编程	11.1.2 与Web服务器通信
11.1 Ajax简史	11.1.1 Ajax编程	11.1.2 与Web服务器通信	11.2 简单的Ajax和ASP.NET示例
11.1.1 Ajax编程	11.1.2 与Web服务器通信	11.2 简单的Ajax和ASP.NET示例	11.3 利用Ajax实现正向缓存
11.1.2 与Web服务器通信	11.2 简单的Ajax和ASP.NET示例	11.3 利用Ajax实现正向缓存	11.3.1 创建图片服务器
11.2 简单的Ajax和ASP.NET示例	11.3 利用Ajax实现正向缓存	11.3.1 创建图片服务器	11.3.2 利用HTML访问图片服务器
11.3 利用Ajax实现正向缓存	11.3.1 创建图片服务器	11.3.2 利用HTML访问图片服务器	11.3.3 编写正向缓存Ajax客户端
11.3.1 创建图片服务器	11.3.2 利用HTML访问图片服务器	11.3.3 编写正向缓存Ajax客户端	11.4 小结
11.3.2 利用HTML访问图片服务器	11.3.3 编写正向缓存Ajax客户端	11.4 小结	第12章 ASP.NET的AJAX扩展
11.3.3 编写正向缓存Ajax客户端	11.4 小结	12.1 ASP.NET AJAX概述	12.2 ASP.NET AJAX的版本
11.4 小结	12.1 ASP.NET AJAX概述	12.2 ASP.NET AJAX的版本	12.3 ASP.NET AJAX入门
12.1 ASP.NET AJAX概述	12.2 ASP.NET AJAX的版本	12.3 ASP.NET AJAX入门	12.4 将ASP.NET移植到AJAX
12.2 ASP.NET AJAX的版本	12.3 ASP.NET AJAX入门	12.4 将ASP.NET移植到AJAX	12.5 利用ASP.NET创建简单的Ajax应用程序
12.3 ASP.NET AJAX入门	12.4 将ASP.NET移植到AJAX	12.5 利用ASP.NET创建简单的Ajax应用程序	12.6 利用Ajax调用Web服务
12.4 将ASP.NET移植到AJAX	12.5 利用ASP.NET创建简单的Ajax应用程序	12.6 利用Ajax调用Web服务	12.7 小结
12.5 利用ASP.NET创建简单的Ajax应用程序	12.6 利用Ajax调用Web服务	12.7 小结	第13章 Ajax脚本和服务
12.6 利用Ajax调用Web服务	12.7 小结	13.1 ScriptManager类	13.1.1 局部页面呈现
12.7 小结	13.1 ScriptManager类	13.1.1 局部页面呈现	13.1.2 管理自定义脚本
13.1 ScriptManager类	13.1.1 局部页面呈现	13.1.2 管理自定义脚本	13.1.3 从脚本调用Web服务
13.1.1 局部页面呈现	13.1.2 管理自定义脚本	13.1.3 从脚本调用Web服务	13.1.4 从脚本调用应用程序服务
13.1.2 管理自定义脚本	13.1.3 从脚本调用Web服务	13.1.4 从脚本调用应用程序服务	13.1.5 使用配置数据
13.1.3 从脚本调用Web服务	13.1.4 从脚本调用应用程序服务	13.1.5 使用配置数据	13.2 小结
13.1.4 从脚本调用应用程序服务	13.1.5 使用配置数据	13.2 小结	第14章 使用ASP.NET AJAX进行JavaScript编程
13.1.5 使用配置数据	13.2 小结	14.1 JavaScript的面向对象扩展	14.1.1 在JavaScript中使用类
13.2 小结	14.1 JavaScript的面向对象扩展	14.1.1 在JavaScript中使用类	14.1.2 在JavaScript中使用命名空间
14.1 JavaScript的面向对象扩展	14.1.1 在JavaScript中使用类	14.1.2 在JavaScript中使用命名空间	14.1.3 创建并使用简单的JavaScript类
14.1.1 在JavaScript中使用类	14.1.2 在JavaScript中使用命名空间	14.1.3 创建并使用简单的JavaScript类	14.1.4

<<ASP.NET基础教程>>

在JavaScript中使用继承	14.1.5 在JavaScript中使用接口	14.1.6 JavaScript中的反射
14.2 JavaScript的数组类型扩展	14.2.1 向数组添加元素	14.2.2 向数组添加一组元素
14.2.3 清除数组	14.2.4 克隆数组	14.2.5 检查数组内容
14.2.6 移除数组首元素	14.2.7 迭代数组	14.2.8 查找指定的数组元素
14.2.9 向数组插入元素	14.2.10 从数组移除元素	14.3 Boolean类型扩展
14.4 Date类型扩展	14.4.1 格式化日期	14.4.2 使用区域性格式化日期
14.4.3 把值解析为日期	14.5 Error类型扩展	14.6 Number类型扩展
14.6.1 格式化数字	14.6.2 解析数字	14.7 字符串扩展
14.7.1 字符串匹配	14.7.2 字符串调整	14.8 小结
第15章 利用Silverlight增强Web体验	15.1 Silverlight简介	15.1.1 Silverlight主要特征
15.1.2 Silverlight的当前版本和未来版本	15.2 剖析Silverlight应用程序	15.2.1 使用Silverlight.js
15.2.2 使用XAML	15.2.3 创建Silverlight插件的实例	15.2.4 编写应用程序逻辑
15.2.5 在HTML中集成	15.3 Silverlight控件编程	15.3.1 Silverlight控件属性
15.3.2 Silverlight控件事件	15.3.3 Silverlight控件方法	15.3.4 使用Downloader对象
15.4 小结	第16章 使用XAML和JavaScript进行Silverlight编程	16.1 XAML布局
16.2 使用XAML画笔	16.2.1 SolidColorBrush画笔	16.2.2 LinearGradientBrush画笔
16.2.3 RadialGradientBrush画笔	16.2.4 ImageBrush画笔	16.2.5 VideoBrush画笔
16.2.6 使用画笔边框	16.3 在XAML中使用可视化元素	16.3.1 尺寸和位置属性
16.3.2 透明度	16.3.3 鼠标行为	16.4 在XAML中使用形状
16.4.1 Ellipse形状	16.4.2 Rectangle形状	16.4.3 Line形状
16.4.4 Path形状	16.5 XAML控件	16.5.1 Image控件
16.5.2 Glyphs控件	16.5.3 TextBlock控件	16.5.4 转换
16.5.5 情节提要和动画	16.6 JavaScript编程	16.6.1 属性编辑
16.6.2 使用公共方法	16.6.3 使用MediaElement方法	16.6.4 处理事件
16.6.5 MediaElement事件	16.7 集成：创建Silverlight休闲游戏	16.7.1 设计游戏的XAML
16.7.2 实现代码	16.8 小结	

章节摘录

第1章 Web开发简介 1.2 超越静态Web 这种由相互链接的文档组成的网络是非常有用的，但是它在本质上是静态的。

读者可以考虑下面这种情况：有一家店铺希望为可能成为其顾客的用户提供当前产品的链接。他们的库存改变得非常频繁，静态文档需要管理员对库存明细非常了解，同时还必须不停地生成包含新内容的文档。

商店每次买进或售出某件商品，文档都需要更新。

可以想象，这是一个耗时、困难、而且毫无效益的任务。

因此，需要某种能够自动生成文档的方法来替代人工创建文档。

另外，这些文档的生成必须非常快，这样才能保证信息始终保持最新。

于是“动态”Web诞生了。

新服务在CGI（Common Gateway Interface，通用网关接口）标准上编写，从而允许开发人员编写可以响应用户请求的代码（通常使用C语言）。

当收到对某个文档的请求时，代码就会运行。

在上述的商店示例中，代码将针对当前状态读取数据库或库存系统，然后以HTML文档方式生成结果。

最后，文档会传送回浏览器。

这套系统运行良好，而且功能强大，已经得到了广泛应用。

CGI应用程序非常难以维护，因为CGI应用程序是平台专用的。

所以，如果有一个服务器集群，其中某些服务器使用了不同的技术或操作系统版本，那么需要为同一个程序提供多个版本的支持。

例如，用户希望在服务器集群上运行同一个程序，但是这些服务器安装的操作系统的版本却不相同，那么在这种情况下，代码必须针对每台机器量身定做。

<<ASP.NET基础教程>>

媒体关注与评论

“对于想快速掌握ASP.NET的初学者来说，本书是你的最佳选择！”
——Amazon.com “这本书太棒了！”
具体、实用，可以立刻付诸实践。
”
——www.asp.net

<<ASP.NET基础教程>>

编辑推荐

涵盖Silverlight和ASP.NET AJAX，凝聚资深微软技术专家多年功力，Step by Step，最易学实用的ASP.NET教程。

本书由微软资深技术专家撰写，是一部贴近实战、内容新颖的ASP.NET入门教程。书中不仅系统而全面地讲解了ASP.NET的基础知识，还探讨了微软最新的其他Web开发技术，包括.NET 3.0引入的WPF、WCF、WF和WCS在Web开发中的运用，以及如何运用Silverlight和ASP.NET AJAX创建出更炫丽和更具交互性的Web应用。通过阅读本书，你将对微软的Web开发技术形成至关重要的大局观，为继续深入学习打下坚实基础。

<<ASP.NET基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>