

<<Adobe AIR 应用开发实践>>

图书基本信息

书名：<<Adobe AIR 应用开发实践>>

13位ISBN编号：9787115189523

10位ISBN编号：7115189528

出版时间：2008-12

出版单位：人民邮电出版社

作者：(美)厄尔曼(Ullman,I)

页数：340

译者：井中月

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Adobe AIR 应用开发实践>>

内容概要

本书介绍了利用AIR (ADOBE INTEGRATED RUNTIME, Adobe集成运行机) 开发桌面程序的全部过程, 包含创建窗口和菜单、处理文件和目录、使用数据库、连接网络、多媒体、安全策略以及程序的安装与调试。

书中还提供了大量的实用代码作为范例。

本书面向有一定Web开发经验, 想要学习开发桌面程序的读者。

作者简介

Larry Ullman，国际知名的畅销技术作家，拥有20多年编程经验，精通多种语言和技术。他是DMC Insight公司的总裁和数字媒体总监，曾担任朗讯和Oracle等世界顶尖公司的顾问，并曾授课于加州大学伯克利分校、宾州大学等名校。除本书外，他撰写的多部图书都受世界读者欢迎，享有极高声誉。

书籍目录

第1章 运行AIR程序 1.1 安装运行机 1.2 安装一个应用程序 1.3 运行一个应用程序 第2章 创建程序 2.1 安装SDK 2.2 在Windows系统中修改路径 2.3 在Mac OS X系统中修改路径 2.4 创建项目的结构 2.5 创建HTML文件 2.6 创建XML文件 2.7 测试程序 2.8 创建证书 2.9 生成程序

第3章 AIR开发工具 3.1 使用Aptana Studio 3.1.1 安装Aptana Studio 3.1.2 创建一个AIR程序 3.2 使用Dreamweaver 3.3 创建数字签名 3.3.1 使用Aptana Studio创建证书 3.3.2 使用Dreamweaver创建证书

第4章 基本概念和代码 4.1 技术背景 4.1.1 WebKit 4.1.2 JavaScript 4.1.3 面向对象编程 4.1.4 API 4.1.5 安全模型 4.1.6 通用资源标识 4.2 使用AIRAliases.js 4.3 JavaScript框架 4.4 ActionScript库 4.5 处理事件 4.6 XMLHttpRequest对象

第5章 调试 5.1 使用JavaScript对话框 5.2 使用追踪 5.3 使用AIR自查器 5.4 其他调试技术 第6章 创建窗口 6.1 新建窗口 6.2 新建本原窗口 6.3 定制窗口 6.4 访问新建的本原窗口 6.5 创建全屏窗口 6.6 处理窗口事件 6.7 创建新外观 6.8 移动窗口和调整大小 第7章 创建菜单 7.1 菜单术语 7.2 创建一个菜单 7.3 处理菜单事件 7.4 因操作系统而变的菜单 7.5 添加键盘快捷键 7.6 改变菜单项的状态

第8章 导入导出数据 8.1 复制 8.2 剪切 8.3 粘贴 8.4 不同格式的处理 8.5 拖放 8.6 将选定的内容拖出程序

第9章 文件和目录 9.1 基础知识 9.1.1 AIR包含的类 9.1.2 路径和目录 9.1.3 同步性 9.2 浏览文件和目录 9.3 访问文件信息 9.4 读取目录内容 9.5 删除文件和目录 9.6 复制、移动文件或目录

第10章 处理文件内容 10.1 读取文件 10.2 写入文件 10.3 异步操作举例 10.4 二进制数据的使用

第11章 数据库操作 11.1 建立数据库连接 11.2 创建数据库 11.3 插入记录 11.4 处理错误 11.5 选择记录 11.6 更新和删除记录

第12章 数据库应用技巧 12.1 发布数据库 12.2 使用预备语句 12.3 成组获取记录 12.4 执行事务 12.5 提高程序性能 12.6 调试技巧

第13章 网络连接技术 13.1 URLRequest类 13.2 接收数据 13.3 数据解析 13.4 数据传输 13.5 下载文件 13.6 下载大文件 13.7 上传文件

第14章 使用其他媒体 14.1 播放声音文件 14.2 播放长的声音文件 14.3 流媒体中的音频播放 14.4 控制声音文件播放 14.5 查看PDF文件 14.6 处理XML数据

第15章 安全策略 15.1 AIR安全模型 15.2 使用非程序沙箱内容 15.3 使用沙箱桥 15.4 数据加密存储 15.5 数据的验证 15.6 最实用的安全策略

第16章 开发与应用 16.1 程序描述文件的更多选项 16.2 使用自定义图标 16.3 自动安装 16.4 更多的应用技巧 16.5 升级程序

章节摘录

第1章 运行AIR程序 作为第1章，这里并没有直接讨论如何开发自己的Adobe AIR（Adobe集成运行机）程序，而是介绍如何运行一个AIR程序。这些知识以及一些初始步骤，对于程序进行测试是必需的。更重要的是，程序的任何潜在用户都应该按照这些步骤来运动程序。

编辑推荐

轻松、直观的讲授方式，通过屏幕图引导读者学习AIR，并演示应该如何做。
清晰的步骤和详细的解释，帮助读者迅速掌握要点，成为专业AIR开发人员。
大量来自实战的例子，极富价值的参考案例。

Larry Ullman是国际知名的畅销技术作家，拥有20多年编程经验，精通多种语言和技术。
他是DMC公司的总裁和数字媒体技术总监，曾担任朗讯和Oracle等世界顶尖公司的顾问，并曾授课于加州大学伯克利分校、宾州大学等名校。
除本书外，他撰写的多部图书都广受世界读者欢迎，享有极高声誉。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>