第一图书网, tushu007.com

<<JavaWeb2.0项目开发实战>>

图书基本信息

书名：<<JavaWeb2.0项目开发实战>>

13位ISBN编号：9787115188656

10位ISBN编号：7115188653

出版时间：2008-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：Frank W.Zammetti

页数：432

字数：656000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

谁能够想象到某些人把一个著名足球俱乐部的名字运用到了一项即将改变世界的编程技术之上？然而这的确发生了！

. Ajax（异步JavaScript和XML）声势浩大地席卷了Web开发领域，成为Web 2.0大潮的催化剂。它不仅仅开启了Web应用的一个崭新时代（因为它提供了前所未有的人性化的用户界面），而且彻底改变了Web开发的方式。

我们不再局限于文档/页面模型，用户驱动模型现在终于成了现实。

也许是第一次，我们终于可以利用自己的既有优势（因为，正如你将要了解到的，Ajax实际上并不是什么新东西），开发出真正的Web应用了。

这真是太酷了！

是的，对Ajax的宣传一度充满了泡沫。

在网络时代，许多类似的东西都如昙是的，对Ajax的宣传一度充满了泡沫。

在网络时代，许多类似的东西都如昙花一现，来得快，去得也快。

但是，从载入史册的那一天，一个聪明人为大家长期以来一直使用的技术想出一个别致的名字到现在，已经几年过去，我们依然前行。

有人会说，没有什么真正的思想，只不过是有了个好名字而已。

真是那样吗？

直至今日，Ajax的宣传声势仍然不减，这一事实说明，Ajax可能的确有过人之处。

实际上，当人们从最初的惊喜和营销的迷雾中走出来，真正开始理解并应用一种技术，认识到其中实实在在的好处时，炒作的成分也就所剩无几了。

Ajax不仅仅只有一个好名字，它是有实货的技术。

这一点是毋庸置疑的！

我编写本书的一个重要原因，就是让编程人员了解，为什么Ajax不只是一时的流行货，而是一种大变革，我们必须在实战中去了解它。

我们阅读了所有想要的白皮书，琢磨了所有能找到的介绍性文章，然而我们仍然感到困惑：“ OK，我理解了它的原理，但如何实际运用它呢？

”我写这本书的目的就是向编程人员展示如何将Ajax巧妙地运用到真实的应用程序中。

内容概要

本书通过对一些有趣实用的Java Web开发项目进行由浅入深的分析，引导开发人员了解基于Java的Ajax在实际应用中的各种方法和技术，并帮助开发人员从传统的开发方式逐步平稳地转换到Web 2.0开发方式中。

本书不仅可作为Java Web开发新手的实验教程，对于中级Java Web开发人员来说，也是一本实用的参考手册和进阶指导材料。

作者简介

Frank W．Zammetti世界知名的Web开发专家，Omrlytex公司的创始人和首席软件架构师，曾经扩展Struts的AjaxTags，使Struts具备Ajax功能。
除本书外，他还撰写了《Ajax DWR开发实战》（人民邮电出版社即将出版）以及Dojo和、JavaScrrpt等方面的多部畅销书。

书籍目录

第一部分　使用Ajax和Java编程　第1章　Ajax：勇闯新世界　1.1　Web开发简史：“经典”模型　1.2　经典Web的问题　1.3　走进Ajax　1.4　为什么说Ajax是一场革命？通向RIA之路　1.5　第一个Ajax示例　1.6　Ajax工具包的选择　1.7　Ajax的替代方法　1.8　小结　第2章　Ajax的支柱　2.1　JavaScript基础　2.1.1　变量、作用域和函数　2.1.2　关键字　2.1.3　空白　2.1.4　分号　2.1.5　注释　2.1.6　字面量、数组和对象初始化程序　2.1.7　数据类型　2.1.8　匿名函数　2.1.9　内存管理　2.2　面向对象的JavaScript　2.3　DOM和脚本编程：在运行中操纵内容　2.4　XML：描述语言的语言　2.5　在JavaScript中解析XML　2.6　CSS　2.7　小结　第3章　服务器端　3.1　项目开发环境　3.2　Ant：以开源的方式构建Java应用程序　3.3　Apache Tomcat　3.4　Web应用、servlet、JSP和在服务器上解析XML　3.4.1　Web应用　3.4.2　servlet　3.4.3　JSP　3.4.4　在服务器上解析XML　3.5　安装和使用应用程序　3.6　小结　第二部分　开发项目　第4章　Karnak：输入前提示　4.1　需求和目标　4.2　如何实现　4.3　最终呈现　4.4　研究解决方案　4.4.1　客户端代码　4.4.2　服务器端代码　4.5　推荐练习　4.6　小结　第5章　InstaMail：基于Ajax的webmail客户端　5.1　需求和目标　5.2　如何实现　5.3　最终呈现　5.4　研究解决方案　5.4.1　客户端代码　5.4.2　服务器端代码　5.5　推荐练习　5.6　小结　第6章　AjaxReader：Ajax图书必备内容　6.1　需求和目标　6.2　如何实现　6.3　最终呈现　6.4　研究解决方案　6.4.1　客户端代码　6.4.2　服务器端代码　6.5　推荐练习　6.6　小结　第7章　PhotoShare：分享图片　7.1　需求和目标　7.2　如何实现　7.3　最终呈现　7.4　研究解决方案　7.4.1　客户端代码　7.4.2　服务器端代码　7.5　推荐练习　7.6　小结　第8章　Organizer：管理个人信息　8.1　需求与目标　8.2　如何实现　8.2.1　Prototype　8.2.2　WebWork　8.2.3　HSQLDB　8.2.4　Spring JDBC　8.3　最终呈现　8.4　研究解决方案　8.4.1　客户端代码　8.4.2　服务器端代码　8.5　推荐练习　8.6　小结　第9章　AjaxChat：以Ajax方式聊天　9.1　需求和目标　9.2　如何实现　9.3　最终呈现　9.4　研究解决方案　9.4.1　客户端代码　9.4.2　服务器端代码　9.5　推荐练习　9.6　小结　第10章　AJAX勇士游戏：回到未来　10.1　需求和目标　10.2　如何实现　10.2.1　多用途的函数和集中式Ajax　10.2.2　JSON　10.3　最终呈现　10.4　研究解决方案　10.4.1　客户端代码　10.4.2　服务器端代码　10.5　推荐练习　10.6　小结　附录A　XMLHttpRequest对象　附录B　库、网站和图书

章节摘录

第一部分　使用Ajax和Java编程　　第1章　Ajax：勇闯新世界　　对于第一次接触Ajax，尤其是刚刚接触web开发的人来说，本章可以作为了解后面内容的一个不错的热身。
然而，已经具有一些经验，尤其是对AjaX并不陌生的开发人员，可以跳过本章，因为对他们来说本章很可能只是一次复习。
我们首先介绍过去大约15年以来应用（尤其是web应用）的发展过程。
你会发现，应用程序的基本结构经历了一个有趣的循环。
接下来将介绍一些非常不错的AjaX实战示例，并讨论AjaX为什么如此重要，以及它是怎样从根本上改变应用程序开发的。
第一个代码示例会以非常简单而基础的方式J~Ajax。
我们还会简单地谈及Ajax竞争技术，以及一些已有的使AjaX更加易用的库和工具包。
　　1.1 Web开发简史：“ 经典 ”模型　　web刚出现时的确不错。
各种各样易记的新单词、词组和术语进入了词典，而且在我们说起这些新词时，感觉它愈发地酷了。
随着我们的工作渐渐为人所知，web应用（Webapp）这个词出现了。
这些应用程序有点像回到了分时访问方式的大型机时代。
它们无论从使用方式还是外观上都不如随后出现的Visual Basic、PowerBuilder和C++“ 胖客户端 ”（虽然它们Web应用出现后少了，但仍在使用）那样光彩夺目，而且那些胖客户端完成了并仍然在做很多工作，就像那些旧的分时系统一样。
　　如果认真考虑一下，就会发现应用程序开发其实走了一个循环。
如果按时间从前向后梳理一遍，就会发现这一点。
　　我们就从稍早的时代开始。
在这个时代，应用程序采用了大家基本能够理解的形式。
首先用简单的终端仿真设备（我们就不讲实际终端啦）来访问远程运行进程。
图1-1所示的屏幕就是这类应用程序的典型例子。
　　TN3270屏幕还是有些意义，因为它们仍然大量被使用，尤其在商业领域中，任何做过一些大型机工作的人都可以作证。
有两件有趣的事情需要注意。
第一，注意NINUI（用户界面）的简单特性——它们只是文本，通常限制在80列25行，只有极其有限的数据输入能力——基本上只是可编辑的映射区域。
下拉列表、复选框和网格等在这个领域中是完全未知的。
如果碰到一个写得很好的应用程序，那么可能幸运地看到如下的实际菜单：　　C．创建记录　　D．删除记录　　E. 编辑记录　　如果不走运，有可能会是如下的信息：　　…
…01A7COD9ABABACOO　　……89A683E34D79E998　　如果你从来没有用过大型机，那么下面简单地介绍一下。
在大型机中编辑文件（文件又叫数据集）通常使用叫做Ts0／IsPF的工具。
这只是一种文本编辑器，能够在文本显示和十六进制显示间进行转换。
上文是内容的十六进制显示，每一行前面的点组成命令区。
例如，在以89开头的行上面加入一行，就需要把该行的第一个点替换为i，然后按回车键；如果想删除以01开头的行和刚插入的那一行，就需要把以01开头的行的前两个点换成dd，然后在刚刚插入的行的同样位置也键入dd，再按回车键。
（dd用来删除行块，可以使用单个d来删除单行。
）　　第二点更重要，就是当用户执行了一些需要应用程序响应的动作时会发生什么。
很多时候，主机会重绘整个屏幕，包括那些不会因为该操作而改变的部分。
每个操作都在主机上执行，基本没有本地处理。
甚至对于简单的客户端输入验证也没有本地处理，它仅仅是远程应用程序状态的一个展示。
　　随着PC的出现，本地处理能力提高了很多，出现了新的趋势。

这个时候我们看到，应用程序开始存放在本地而不是中央主机上，至少部分应用程序是在本地执行的。
很多时候，整个应用程序本身是在用户使用的机器上运行的。
随着微软公司的windows的流行，“胖客户端”开始被人们所熟知，而它实际上很快成了应用程序开发的事实标准。
在这种方式中，uI的功能和用户友好性极大地提高了，而集中的中央硬件在很多地方不再那么重要了（数据库服务器之类的不在此碉1）。
图1-2中所示的屏幕开始成为规范。
　　注意，图1-2里的UI元素是多么的丰富。
显然，这里的UI已有所改进。
“改进”当然是相对的，换个环境它就不是更好。
可以想象，那些整天低头输入数据的人可能倾向于使用旧的绿屏幕，因为它们对于键盘输入更加高效。
……

媒体关注与评论

“如果你想结合Ajax前端技术和Java服务器端技术来构建Web 2．0应用，我强烈推荐你学习这本实战佳作……Frank W．Zammetti总是在轻松诙谐的气氛中让你领悟一流的技术。”——slashdot．org “本书能为你的开发节省大量时间，并且大大深化你对Ajax技术的理解。”——javapassion．com “如果你想使用最新最热门的Ajax技术进行Web开发，本书将是最佳选择。”——ajaxian．com

编辑推荐

跟世界级专家现场学习Web2.0/Ajax开发，自己开发Gmail、Flickr、网摘和纯Ajax游戏，综合运用Struts、Prototype、DWR/Dojo等众多最炫的技术。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com