

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787115187604

10位ISBN编号：7115187606

出版时间：1970-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨茂东 等 著

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程（中文版）》以介绍Pro / EWildfire4 . 0软件在产品设计中常用模块的入门应用为主，通过对每项功能的概念和具体的操作进行详细的讲解，让初学者能够较快地了解Pro / E的建模思想，掌握其建模的方法和技巧。

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程（中文版）》所介绍的每项功能均配有易学易懂的操作示范，使读者读得清楚，学得明白，并能够轻松掌握该软件。

Pro / ENGINEER是美国PTC公司（Parametric Technology Corporation，参数技术公司）开发的大型CAD / CAM / CAE集成软件。

Pro / ENGINEER Wildfire4 . 0（为叙述方便，《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程（中文版）》简称为Pro / EWildfire4 . 0）是目前较新版本，集产品设计、装配、加工、钣金、模具等功能于一体，模块众多、功能强大，广泛应用于电子、航空、汽车、家电和玩具等行业。

教学光盘附有各项功能的实际操作录像，便于读者更好地掌握书中所介绍的内容。

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程（中文版）》共分为7章，各章内容简介如下。

第1章：主要介绍各模块内容、软件基本操作方法和文件转换等。

第2章：主要介绍二维草绘功能。

第3章：主要介绍三维建模入门基础知识及应用技巧。

第4章：主要介绍三维建模高级功能及应用技巧。

第5章：主要介绍三维曲面建模功能及应用技巧。

第6章：主要介绍组件装配功能及应用技巧。

第7章：主要介绍工程图设计功能及应用技巧。

书籍目录

第1章 初识Pro / EWildfire4.0 1.1 Pro / EWildfire4.0简介 1.2 Pro / EWildfire4.0主要模块介绍 1.3 Pro / EWildfire4.0简体中文版的安装 1.4 Pro / E界面初识 1.5 Pro / EWildfire4.0基本操作 1.5.1 鼠标键盘的应用 1.5.2 设置工作目录 1.5.3 新建和保存文件 1.5.4 文件的输入和输出 1.6 零件的基本设置 1.7 学习回顾 1.8 练习作业 第2章 二维草绘功能 2.1 二维草绘模块 2.2 二维草绘环境的设置 2.3 二维草绘基本功能 2.3.1 直线 2.3.2 矩形 2.3.3 圆 2.3.4 圆弧 2.3.5 圆角 2.3.6 样条曲线 2.3.7 点与坐标系 2.3.8 文本 2.4 二维编辑功能 2.4.1 复制 2.4.2 镜像 2.4.3 缩放和旋转 2.4.4 修剪 2.4.5 使用边 / 偏置边 2.4.6 尺寸标注 2.4.7 修改尺寸 2.4.8 几何约束 2.4.9 调色板 2.5 实践——机械底座零件二维草图设计实例 2.5.1 设计解析 2.5.2 操作示范 2.6 学习回顾 2.7 练习作业 第3章 三维建模基础功能 3.1 特征模型树 3.1.1 特征模型树的设置 3.1.2 特征模型树的应用 3.2 基准的创建 3.2.1 基准平面 3.2.2 基准轴 3.2.3 基准曲线 3.2.4 基准点 3.3 层树 3.3.1 层的设置 3.3.2 层的基本操作 3.4 三维建模基本功能 3.4.1 拉伸 3.4.2 旋转 3.4.3 扫描 3.4.4 混合 3.4.5 扫描混合 3.4.6 螺旋扫描 3.4.7 可变剖面扫描 3.5 实践指导——电池盖实体基础设计实例 3.5.1 设计解析 3.5.2 操作步骤 3.6 学习回顾 3.7 练习作业 第4章 三维建模高级功能 4.1 三维建模放置功能 4.1.1 孔 4.1.2 倒圆角 4.1.3 拔模 4.1.4 壳 4.1.5 倒角 4.1.6 筋 4.2 三维建模编辑功能 4.2.1 阵列 4.2.2 相交 4.2.3 投影 4.2.4 包络 4.2.5 延伸 4.2.6 偏移 4.2.7 加厚 4.2.8 实体化 4.2.9 用户定义 4.2.10 缩放模型 4.2.11 特征操作 4.2.12 高级操作 4.3 实践指导1——肥皂托设计实例 4.3.1 设计分析 4.3.2 操作示范 4.4 实践指导2——轮毂设计实例 4.4.1 设计解析 4.4.2 操作示范 4.5 学习回顾 4.6 练习作业 第5章 三维曲面建模功能 5.1 曲面的基本创建方法 5.1.1 拉伸 5.1.2 旋转 5.1.3 扫描 5.1.4 边界混合 5.2 混合曲面 5.2.1 平行混合 5.2.2 旋转混合 5.2.3 一般混合 5.3 曲面编辑功能 5.3.1 修剪 5.3.2 合并 5.3.3 填充 5.3.4 倒圆角 5.3.5 高级操作 5.4 曲面造型功能 5.4.1 设置活动平面 5.4.2 创建内部平面 5.4.3 曲线、圆和圆弧 5.4.4 编辑曲线 5.4.5 下落曲线 5.4.6 通过相交产生 5.4.7 曲面 5.4.8 曲面连接 5.4.9 曲面修剪 5.4.10 曲面编辑 5.5 实践指导1——弹力盖曲面基础设计实例 5.5.1 设计解析 5.5.2 操作示范 5.6 实践指导2——绘画机高级建模实例 6.1 设计解析 6.2 操作示范 5.7 学习回顾 5.8 练习作业 第6章 组件装配功能 6.1 装配概念 6.2 装配基本功能 6.2.1 装配 6.2.2 创建 6.3 装配编辑功能 6.3.1 复制 6.3.2 合并 6.3.3 切除 6.3.4 删除 6.4 装配分解功能 6.4.1 编辑位置 6.4.2 分解视图 6.4.3 偏距线 6.4.4 切换状态 6.5 实践指导——玩具手枪装配设计实例 6.5.1 设计解析 6.5.2 操作示范 6.6 学习回顾 6.7 练习作业 第7章 工程图设计功能 7.1 创建工程图前的准备工作 7.1.1 图纸模板的设置 7.1.2 工程图的相关配置 7.1.3 工程图的表达方法 7.2 视图创建功能 7.2.1 一般视图 7.2.2 投影视图 7.2.3 详细视图 7.2.4 辅助视图 7.2.5 剖视图 7.2.6 破断视图 7.2.7 局部视图 7.3 视图编辑功能 7.3.1 可见区域 7.3.2 视图状态 7.3.3 视图显示 7.3.4 视图原点 7.3.5 视图对齐 7.3.6 视图比例 7.3.7 移动、删除、拭除与恢复视图 7.4 工程图尺寸 7.4.1 显示 / 拭除 7.4.2 创建尺寸、几何公差 7.4.3 其他视图标注 7.5 表格与图框 7.5.1 表格 7.5.2 图框 7.6 实践指导——电池盖工程图设计实例 7.6.1 设计解析 7.6.2 操作示范 7.7 实践指导2——肥皂盒下盖工程图高级设计实例 7.7.1 设计解析 7.7.2 操作示范 7.8 学习回顾 7.9 练习作业 附录 工程图设置一览表

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

编辑推荐

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础教程（中文版）》主要面向对多轴加工有一定认识的工程技术人员，也可作为高等院校相关专业师生的参考资料。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>