

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115187000

10位ISBN编号：7115187002

出版时间：2008-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：宗大华，陈吉人 编

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

本书系统讲解C语言程序设计的基本知识和方法。

内容分为8章，包括概述，数据类型、运算符与表达式，3种基本的语句结构，数组，指针，函数，用户自定义的数据类型，以及C的文件操作函数。

从第4章开始，每章都有“程序设计示例”一节，列出2~3个较大的程序，力求使学生能够综合运用已学知识，扩大眼界。

每章的最后还配有适量的练习题。

本书可作为高职高专计算机及相关专业的教材，也可作为成人教育和职工培训教材。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述	1.1 高级语言与C语言	1.1.1 程序设计语言与C语言	1.1.2 简单的C语言程序
	1.1.3 程序设计时的算法描述	1.2 C语言的基本词法	1.2.1 字符集
			1.2.2 保留字
			1.2.3 标识符及其构成规则
	1.3 Turbo C 2.0开发环境简介	1.3.1 主窗口的组成	1.3.2 对源程序文件的编辑
	1.3.3 编辑的基本操作命令	1.3.4 源程序的保存	1.3.5 编译、连接和装配
			1.3.6 运行和观看运行结果
习题1	第2章 数据类型、运算符与表达式	2.1 C语言的数据类型	2.2 常量
	2.2.1 整型常量	2.2.2 实型常量	2.2.3 字符常量
			2.2.4 字符串常量
	2.3 简单变量	2.3.1 变量的数据类型	2.3.2 变量的存储类型
			2.3.3 变量的初始化与完整的变量说明语句
	2.3.4 变量地址与取地址符“&”	2.4 C语言的运算符与各种表达式	2.4.1 算术运算符与算术表达式
			2.4.2 赋值运算符与赋值表达式
			2.4.3 关系运算符与关系表达式
			2.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式
			2.4.5 条件运算符与条件表达式
			2.4.6 逗号运算符与逗号表达式
			2.4.7 位运算符
	2.4.8 表达式中数据类型的转换	习题2	第3章 C语言程序设计的3种基本结构
3.1 顺序结构程序设计	3.1.1 赋值语句、复合语句、空语句	3.1.2 字符输入/输出函数	3.1.3 格式输入/输出函数
3.2 选择结构程序设计	3.2.1 if单分支选择语句	3.2.2 if...else双分支选择语句	3.2.3 if...else if多分支选择语句
	3.2.4 if语句的嵌套结构	3.2.5 switch多分支选择语句	3.3 循环结构程序设计
	3.3.1 while循环语句	3.3.2 do...while循环语句	3.3.3 for循环语句
	3.3.4 break和continue语句	3.3.5 循环的嵌套结构	习题3
第4章 数组	4.1 数组的基本概念	4.2 一维数组	4.2.1 一维数组的说明
			4.2.2 一维数组元素的初始化
			4.2.3 一维数组元素的引用
4.3 二维数组	4.3.1 二维数组的说明	4.3.2 二维数组元素的初始化	4.3.3 二维数组元素的引用
4.4 字符数组与字符串	4.4.1 字符数组与字符串	4.4.2 字符串的运算	4.4.3 常用的字符串处理函数
4.5 程序设计示例	习题4	第5章 指针	5.1 指针和指针变量
			5.1.1 直接访问和间接访问
			5.1.2 指针变量的说明和初始化
			5.1.3 取地址运算符与指针运算符
			5.2 指针与数组
			5.2.1 指向一维数组的指针变量
			5.2.2 指向字符串的指针变量
			5.2.3 指向二维数组的指针变量
			5.3 指针数组
			5.3.1 一维指针数组的说明和初始化
			5.3.2 指针数组元素的引用
			5.4 程序设计示例
习题5	第6章 函数	6.1 函数的概念	6.1.1 函数的定义
			6.1.2 函数的调用
			6.1.3 函数的原型说明
			6.1.4 变量的作用域和生命期
			6.2 函数调用中的数据传递
			6.2.1 参数是普通变量时的数据传递过程
			6.2.2 参数是指针变量时的数据传递过程
			6.2.3 参数是数组名时的数据传递过程
			6.2.4 返回语句return
			6.3 指针型函数
			6.3.1 指针型函数的定义方法
			6.3.2 指针型函数的使用
			6.4 程序设计示例
习题6	第7章 用户自定义的数据类型	7.1 结构式数据类型	7.1.1 结构式数据类型的定义
			7.1.2 结构类型变量的说明与初始化
			7.1.3 结构变量成员的引用
			7.1.4 结构数组的说明与初始化
			7.2 指向结构类型的指针
			7.2.1 指向结构类型变量的指针
			7.2.2 指向结构类型数组的指针
			7.2.3 C语言的内存管理函数
			7.2.4 自引用结构类型和链表
			7.3 共享式数据类型
			7.3.1 共享式数据类型的定义
			7.3.2 共享类型变量的说明和使用
			7.4 枚举式数据类型
			7.4.1 枚举式数据类型的定义
			7.4.2 枚举类型的使用
			7.5 编译预处理和起别名
			7.5.1 宏命令#define
			7.5.2 文件包含命令#include
			7.5.3 起别名语句typedef
			7.6 程序设计示例
习题7	第8章 C的文件操作函数	8.1 文件及文件型指针	8.1.1 C的文件概念
			8.1.2 C的文件结构类型及其指针
			8.2 文件的打开与关闭函数
			8.2.1 文件打开函数：fopen()
			8.2.2 文件关闭函数：fclose()
			8.2.3 标准设备文件的使用
			8.3 文件的读/写操作
			8.3.1 文件尾测试函数
			8.3.2 读/写字符函数
			8.3.3 读/写字符串函数
			8.3.4 读/写数据函数
			8.3.5 格式读/写函数
			8.4 文件操作中的其他函数
			8.4.1 文件头定位函数
			8.4.2 文件随机定位函数
			8.4.3 错误测试函数
			8.5 程序设计示例
习题8	附录1 常用的Turbo C库函数	附录2 常用字符的ASCII码	参考文献

## <<C语言程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>