

<<新编Pro/ENGINEER 野火版3.0入>>

图书基本信息

书名：<<新编Pro/ENGINEER 野火版3.0入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115186850

10位ISBN编号：7115186855

出版时间：2008-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：神龙工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编Pro/ENGINEER 野火版3.0入>>

内容概要

本书是指导初学者学习Pro/ENGINEER野火版3.0的入门书籍。

书中图文并茂地介绍了初学者学习Pro/ENGINEER野火版3.0必须掌握的基础知识、操作方法和使用技巧。

全书共分15章，包括Pro/ENGINEER野火版3.0入门，草绘，建模基础，零件设计，曲面设计，装配设计，模型分析与零件设置，模型的视图管理，零件库的管理，工程图的制作，模具设计基础，拔模检测与收缩率，分型面，模具体积块与开模和浇注系统、水线以及辅助功能等。

本书附带一张精心开发的专业级多媒体教学光盘，它采用全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式，紧密结合书中的内容通过27个精彩实例对Pro/ENGINEER野火版3.0的各个知识点进行了深入的讲解，一步一步地引导读者学习Pro/ENGINEER野火版3.0在实际中的应用。

光盘中还包括书中各章“过关练习题”对应的习题答案，书中各个实例对应的素材与模板，以及一本内含260个经典的Pro/ENGINEER野火版3.0实战技巧的电子版图书，大大地扩充了本书的知识范围。

本书既适合Pro/ENGINEER初、中级读者阅读，又可以作为大专院校相关专业或者企业的培训教材，同时对Pro/ENGINEER高级用户也有一定的参考价值。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER野火版3.0入门 11.1 功能简介 21.1.1 概述 21.1.2 软硬件需求 21.2 工作界面 31.2.1 主窗口环境 31. 标题栏 32. 菜单栏 43. 工具栏 44. 消息区 55. 导航选项卡 56. 操控面板 57. 工作区 51.2.2 对话框和窗口的操作 61. 通用对话框 62. 模型对话框 63. 信息浏览器窗口 61.2.3 设置工作目录 61.3 环境设置 71.3.1 环境设置 71.3.2 系统的颜色设置 81. 界面颜色设置 82. 图元颜色设置 91.4 本章小结 101.5 过关练习题 10第2章 草绘 112.1 草绘基础 122.1.1 进入草绘环境 122.1.2 草绘前的准备 141. 设置【草绘器优先选项】对话框 142. 有关放大、缩小和移动草图 153. 显示与隐藏的设置 154. 草绘【目的管理器】的操作 155. 草绘中应注意的几点 152.1.3 绘制直线/中心线 161. 直线的绘制 162. 创建与两个图元相切的直线 163. 绘制中心线 172.1.4 绘制矩形 172.1.5 绘制圆/椭圆 171. 通过圆心和圆上一点绘制圆 172. 绘制同心圆 183. 通过圆上3点创建圆 184. 创建与3个图元相切的圆 195. 绘制椭圆 192.1.6 绘制圆弧/圆锥弧 191. 3点圆弧 192. 同心圆弧 203. 圆心、端点弧 204. 创建与3个图元相切的弧 205. 创建锥形弧 212.1.7 绘制圆形/椭圆形圆角 211. 圆形圆角 212. 椭圆形圆角 222.1.8 绘制样条曲线 222.1.9 创建点/参考坐标系 222.1.10 创建文本 222.1.11 将外部数据插入到活动对象 232.2 尺寸标注和修改 242.2.1 直线尺寸标注 241. 标注线段的尺寸 242. 标注点到线的尺寸 243. 标注线到线的尺寸 244. 标注点到点的尺寸 252.2.2 圆/圆弧的标注 251. 直径的标注 252. 半径的标注 252.2.3 角度的标注 261. 两条直线之间的角度标注 262. 圆弧的角度标注 262.2.4 修改尺寸标注 261. 将弱尺寸转变为强尺寸 262. 移动尺寸到合适的位置 273. 修改尺寸值 274. 锁定尺寸 285. 替换尺寸 282.3 草图的编辑 282.3.1 比例缩放和旋转图元 282.3.2 复制图元 292.3.3 镜像图元 292.3.4 裁剪图元 301. 动态裁剪图元 302. 将图元裁剪到其他图元或几何 303. 在选取点分割图元 302.3.5 删除图元 312.3.6 移动和修改图元 311. 直线 312. 圆 312.4 草绘中的几何约束 322.4.1 约束的种类 322.4.2 创建与删除约束 321. 创建约束 322. 删除约束 332.4.3 解决约束冲突 332.5 草绘实例 342.5.1 草绘实例1 341. 新建草绘文件 342. 创建中心线 343. 创建同心圆 344. 绘制手柄 355. 绘制扳手口 356. 裁剪与创建圆角 357. 标注尺寸及尺寸修改 358. 保存文件 362.5.2 草绘实例2 371. 新建草绘文件 372. 草绘图元 373. 镜像图元 384. 旋转图元 382.5.3 草绘实例3 381. 添加相切约束 392. 创建圆角 393. 修剪多余的线条 392.5.4 草绘实例4 401. 新建草绘文件 402. 创建中心线 403. 创建圆 404. 创建正六边形 402.5.5 草绘实例5 422.6 本章小结 442.7 过关练习题 44第3章 建模基础 453.1 基本概念 463.2 常用的基准特征 463.2.1 基准平面 461. 基准平面概述 462. 创建基准平面实例 473. 基准特征显示与隐藏 493.2.2 基准轴 493.2.3 基准点 501. 在边线上 512. 在顶点上 513. 在中心点处 514. 偏移坐标系 525. 草绘点 523.2.4 坐标系 533.2.5 基准曲线 541. 草绘基准曲线 542. 通过点创建基准曲线 553. 自文件创建基准曲线 564. 使用剖截面 565. 从方程 573.3 Pro/ENGINEER软件中的模型树 573.3.1 模型树界面及显示切换 571. 模型树的显示 572. 模型树中项目的显示 583.3.2 模型搜索 583.3.3 模型颜色及光照设置 591. 颜色与外观设置 592. 光照设置 603.3.4 三维模型观察 621. 模型的缩放 622. 模型的定位 623.4 设置零件模型的属性 633.4.1 零件模型材料的设置 633.4.2 零件模型单位的设置 631. 新建单位制 632. 转换单位制 643. 复制单位制 643.5 特征的编辑操作 653.5.1 尺寸修改及重新生成 653.5.2 特征的编辑定义 673.5.3 特征的隐含和删除 671. 特征的隐含和恢复 682. 特征的删除 693.5.4 特征的撤消和重做功能 693.5.5 特征之间的父子关系 701. 查看特征之间的父子关系 702. 删除具有子特征的父特征 703.5.6 调整特征之间的生成顺序 703.5.7 特征的插入 723.6 Pro/ENGINEER软件中的层 733.6.1 层的操作界面及显示控制 731. 进入层操作界面 732. 层树的显示与控制 733. 选取活动层对象 744. 创建新层 745. 将项目添加到层 756. 设置层的隐藏 757. 将层的显示状态与层一起保存 763.7 本章小结 763.8 过关练习题 76第4章 零件设计 774.1 零件设计基础 784.1.1 加材料/减材料特征 781. 从无到有 782. 添加特征 784.1.2 特征生成方向的选择 784.2 拉伸特征 794.2.1 拉伸特征创建的一般过程 791. 新建零件文件 792. 创建拉伸特征1 793. 创建拉伸特征2 804. 创建孔 815. 保存文件 826. 清除文件 824.2.2 拉伸属性 821. 特征类型 822. 放置属性 823. 单侧拉伸与双侧拉伸 834. 拉伸深度 834.3 旋转特征 844.3.1 旋转特征创建的一般过程

841. 新建零件文件 842. 创建旋转特征 843. 保存文件 854. 清除文件 854.3.2 旋转属性 854.4 扫描特征 864.4.1 扫描特征创建的一般过程 861. 创建零件文件 862. 创建扫描轨迹线 863. 创建扫描截面 874. 保存文件 875. 清除文件 874.4.2 扫描属性 871. 扫描的种类 872. 【属性】菜单 883. 扫描截面 884.5 混合特征 894.5.1 混合特征创建的一般过程 891. 创建零件文件 892. 创建混合特征的第1个截面 893. 创建混合特征的第2个截面 904. 绘制混合特征的第3个截面 905. 输入截面间的深度值 914.5.2 混合属性 911. 混合特征的种类 912. 【混合选项】与【属性】菜单 914.6 螺旋扫描特征 944.6.1 螺旋扫描特征创建的一般过程 941. 新建零件文件 942. 创建螺旋扫描轨迹线 943. 创建螺旋扫描特征的截面 954. 保存文件 955. 清除文件 954.6.2 螺旋扫描属性 961. 【属性】菜单 962. 可变螺距扫描 964.7 倒角特征 974.7.1 创建倒角的一般过程 971. 添加边倒角 982. 添加拐角倒角 984.7.2 倒角属性 991. 倒角类型 992. 【选出/输入】菜单 994.8 圆角特征 994.8.1 简单圆角特征的创建 994.8.2 完全倒圆角特征的创建 1004.9 孔特征 1014.9.1 直孔的创建 1024.9.2 草绘孔的创建 1034.9.3 标准孔的创建 1044.9.4 孔的属性 1051. 孔的放置类型 1052. 标准螺孔的种类 1054.10 抽壳特征 1064.11 筋特征 1074.12 特征的复制 1084.12.1 镜像复制特征 1084.12.2 平移复制特征 1104.12.3 旋转复制特征 1114.13 特征的阵列 1124.13.1 创建一般的矩形阵列 1124.13.2 创建尺寸变化的阵列 1134.13.3 创建环形阵列 1154.14 零件设计实例 1174.14.1 实例1 1171. 新建文件 1172. 创建底座 1183. 创建支承板 1184. 创建圆筒轴承 1195. 创建加强肋板 1206. 创建凸台 1204.14.2 实例2 1221. 创建零件文件 1222. 创建旋转主体 1223. 创建六角拉伸特征 1224. 创建螺纹特征 1235. 创建孔 1256. 创建倒角 1264.14.3 实例3 1261. 创建零件文件 1262. 创建混合特征 1263. 创建壳特征 1284. 创建把手 1284.14.4 实例4 1291. 创建零件文件 1292. 创建拉伸基础特征 1293. 创建外齿 1314. 创建齿轮内孔 1324.14.5 实例5 1341. 特征失败的出现 1342. 解决特征失败的方法 1354.15 本章小结 1364.16 过关练习题 136第5章 曲面设计 1375.1 创建曲面特征 1385.1.1 网格显示 1385.1.2 创建曲面拉伸特征 1391. 创建新文件 1392. 创建曲面拉伸特征 1395.1.3 创建曲面旋转特征 1401. 创建新文件 1402. 创建曲面旋转特征 1405.1.4 创建曲面扫描特征 1411. 创建新文件 1412. 创建扫描曲面特征 1425.1.5 创建曲面混合特征 1431. 创建新文件 1432. 创建混合曲面特征 1435.1.6 创建边界曲面特征 1445.1.7 创建平整曲面特征 1461. 创建新文件 1462. 创建平整曲面特征 1465.2 曲面基础特征操作 1475.2.1 曲面的复制 1475.2.2 曲面的镜像 1485.2.3 曲面的偏移 1485.2.4 曲面的旋转 1495.3 曲面的合并与延伸 1505.3.1 曲面的合并 1501. 求交 1502. 连接 1515.3.2 曲面的延伸 1511. 延伸至指定距离 1512. 延伸至指定平面 1525.4 曲面的修剪 1535.5 将曲面面组转变为实体 1545.5.1 使用【编辑】>【实体化】菜单项?1545.5.2 使用【编辑】>【偏移】菜单项 1555.5.3 使用【编辑】>【加厚】菜单项 1565.6 曲面设计实例 1571. 创建新文件 1572. 创建基准曲线 1583. 创建鼠标外壳曲面 1605.7 本章小结 1625.8 过关练习题 162第6章 装配设计 1636.1 装配约束与装配类型 1646.1.1 进入装配界面 1646.1.2 装配约束类型 1641. 【匹配】约束 1642. 【对齐】约束 1653. 【插入】约束 1654. 【相切】约束 1655. 【坐标系】约束 1656. 【线上点】约束 1667. 【曲面上的点】约束 1668. 【曲面上的边】约束 1669. 【缺省】约束 16610. 【固定】约束 1666.2 创建装配体的一般过程 1671. 创建新文件 1672. 创建装配体 1676.3 装配中的元件放置 1711. 引入第1个零件 1712. 引入第2个零件 1723. 引入第3个零件 1736.4 零件的复制与阵列 1736.4.1 元件复制 1736.4.2 元件阵列 1741. 参照阵列 1742. 尺寸阵列 1756.4.3 元件镜像 1766.5 对装配图中的零件的操作 1776.5.1 重定义零件装配关系 1776.5.2 零件的隐含与恢复 1786.5.3 零件的重新排序 1796.6 在装配体中修改和创建零件 1796.6.1 在装配体中修改零件 1791. 修改零件的尺寸 1792. 元件的打开与删除 1816.6.2 在装配体中创建新零件 1826.7 布尔运算 1836.7.1 相交 1831. 创建装配体 1832. 创建相交特征 1846.7.2 合并 1856.7.3 切除 1876.8 允许假设 1886.9 层的操作 1906.10 装配实例 1916.10.1 创建零件1 1911. 创建新文件 1912. 创建拉伸特征1 1913. 创建拉伸特征2 1926.10.2 创建零件2 1931. 创建新文件 1932. 创建拉伸特征1 1943. 创建拉伸特征2 1954. 创建拉伸特征3 1966.10.3 装配 1971. 创建新文件 1972. 创建装配体 1986.11 本章小结 2006.12 过关练习题 200第7章 模型分析与零件设置 2017.1 模型的测量 2027.1.1 距离的测量与分析 2027.1.2 角度的测量与分析 2037.1.3 长度的测量与分析

2037.1.4 面积的测量与分析 2047.1.5 测量两坐标之间的转换值 2057.1.6 测量直径 2057.2 模型的分析 2067.2.1 模型的质量属性分析 2067.2.2 模型的剖截面质量属性分析 2067.2.3 模型的单侧体积的分析 2077.2.4 模型的配合间隙的分析 2077.2.5 模型的短边分析 2087.2.6 模型的装配干涉分析 2097.2.7 曲线与曲面的曲率分析 2097.3 零件设置 2117.3.1 设置单位制 2117.3.2 设置参照控制 2117.4 本章小结 2127.5 过关练习题 212第8章 模型的视图管理 2138.1 定向视图 2148.2 样式视图 2158.3 截面视图 2168.3.1 平面剖截面 2168.3.2 偏距剖截面 2188.4 模型的简化表示 2198.5 模型的分解 2218.5.1 模型的分解方法 2218.5.2 模型的分解状态 2238.6 组合视图 2258.7 本章小结 2268.8 过关练习题 226第9章 零件库的管理 2279.1 零件库的建立 2289.1.1 建立零件库 2289.1.2 查看子零件 2309.1.3 调用子零件 2319.2 零件库的操作 2329.2.1 锁定子零件 2329.2.2 零件库的验证 2329.2.3 删除子零件或零件库 2339.3 本章小结 2349.4 过关练习题 234第10章 工程图的制作 23510.1 工程图的设计步骤与流程 23610.1.1 进入工程图界面 23610.1.2 工程图界面简介 2381. 【文件】菜单 2382. 【编辑】菜单 2383. 【视图】菜单 2384. 【插入】菜单 2395. 【分析】菜单 2396. 【信息】菜单 23910.2 创建视图 24010.2.1 一般视图 24010.2.2 投影视图 24110.2.3 旋转视图 24410.2.4 详图视图 24510.2.5 辅助视图 24610.3 视图的操作 24710.3.1 移动视图及锁定视图移动 24710.3.2 删除视图 24710.3.3 拭除与恢复视图 2481. 拭除视图 2482. 恢复视图 24810.3.4 修改视图 24810.3.5 视图的显示 24810.4 工程图的尺寸标注与注释 25010.4.1 尺寸标注简介 2501. 显示/拭除尺寸 2502. 草绘尺寸 2513. 草绘参照尺寸 2524. 创建坐标尺寸 2525. 创建几何公差 25210.4.2 尺寸标注实例 2521. 显示及拭除尺寸 2522. 草绘尺寸 25310.4.3 尺寸的操作 2551. 尺寸的整理 2552. 移动尺寸 25610.4.4 添加注释 2581. 无方向指引注释 2582. 有方向指引注释 25910.4.5 标注几何公差 26010.4.6 标注表面粗糙度 26210.5 制作工程图 2631. 创建新文件 2632. 创建基本视图 2643. 调整视图的位置 2654. 显示尺寸 2655. 调整尺寸的位置 26510.6 尺寸公差与基准 26610.6.1 添加尺寸公差 26610.6.2 添加基准 27010.7 数据交换及打印 27110.7.1 数据交换 27110.7.2 打印出图 27210.8 本章小结 27410.9 过关练习题 274第11章 模具设计基础 27511.1 模具设计概述 27611.1.1 模具设计术语 2761. 设计模型 2762. 参照模型 2763. 工件模型 2764. 模具模型 2765. 分型面 2766. 收缩率 2767. 拔模斜度 27611.1.2 创建模具的过程 27611.2 模具设计工作环境 27911.2.1 模具设计界面 27911.2.2 模具菜单 28111.2.3 模具模型菜单 28211.3 模具模型 28311.3.1 模具模型类型 28311.3.2 装配参照零件 28411.3.3 创建参照零件 28611.3.4 定位参照零件 28711.4 创建工件 28811.4.1 装配工件 28811.4.2 自动创建工件 28811.4.3 手动创建工件 29011.5 模型设计实例 29311.5.1 吹塑件 2931. 创建新文件 2932. 创建拉伸特征1 2933. 创建拉伸特征2 2944. 创建倒圆角特征1 2955. 创建倒角特征 2966. 创建倒圆角特征2 2967. 创建旋转特征 2968. 抽壳 2979. 创建倒圆角特征3 29810. 保存文件 29811.5.2 注塑件 2981. 创建新文件 2982. 创建混合特征 2993. 创建倒圆角特征 3004. 创建壳特征 3015. 创建拉伸特征1 3016. 镜像特征 3027. 创建孔特征 3028. 创建拉伸特征2 3039. 创建交截曲线 30410. 创建筋特征 30511. 特征镜像 30512. 保存文件 30611.6 本章小结 30611.7 过关练习题 306第12章 拔模检测与收缩率 30712.1 产品可模塑性 3081. 塑件形状 3082. 圆角 3083. 拔模检测 3084. 壁厚 30812.2 拔模检测 30812.3 收缩率 31212.3.1 按尺寸收缩 3121. 新建文件 3122. 添加参照模型 3123. 设定收缩率 3134. 设置单个尺寸收缩 31412.3.2 按比例收缩 3151. 新建文件 3152. 添加参照模型 3153. 设定收缩率 31612.4 本章小结 31612.5 过关练习题 316第13章 分型面 31713.1 分型面简介 31813.2 拉伸法创建分型面 3191. 添加参照模型 3192. 创建工件 3203. 拉伸法创建分型面 3204. 查看分型面 32213.3 阴影曲面法创建分型面 32313.4 裙边法创建分型面 3271. 添加参照模型 3272. 创建工件 3283. 创建影像曲线 3294. 创建分型面 3295. 查看分型面 33013.5 创建含有破孔的分型面 3311. 文件 3312. 参照模型 3313. 工件 3324. 型面 3325. 查看分型面 3346. 合并生成分型面 3357. 查看分型面 3358. 检测分型面 33513.6 本章小结 33613.7 过关练习题 336第14章 模具体积块与开模 33714.1 分割法 33814.2 草绘 34014.3 开模 3421. 创建体积块 3432. 模具元件 3443. 开模 3454. 查看开模过程 34614.4 视图定义开模 34714.5 本章小结 34814.6 过关练习题 348第15章 浇注系统、水线以及辅助功能 34915.1 浇注系统 35015.1.1 利用浇道创建浇

<<新编Pro/ENGINEER 野火版3.0入>>

注系统 3501. 新建文件 3502. 添加参照模型 3503. 创建工件 3514. 创建流道 35215.1.2 去除材料
法创建浇注系统 3551. 新建文件并添加参照模型 3552. 创建工件 3553. 创建流道 35515.2 水线
3571. 新建文件并添加参照模型 3572. 创建工件 3573. 创建水线 3584. 检查水线 36015.3 顶针孔
3611. 新建文件并添加参照模型 3612. 创建工件 3623. 创建顶针孔 36215.4 模具检测 36415.4.1
模具检测简介 36415.4.2 厚度检测 36515.4.3 投影面积计算 36715.5 塑性顾问 3681. 启动塑
性分析 3682. 选取材料并进行浇口位置分析 3693. 冷却质量分析 3714. 缩痕分析 3725. 模型窗口分
析 3736. 塑料流动性分析 37415.6 本章小结 37615.7 过关练习题 376附录 Pro/ENGINEER野火
版3.0实战技巧260招?377

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>