

<<C及C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C及C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787115185716

10位ISBN编号：7115185719

出版时间：2008-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：张富 编

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C及C++程序设计>>

前言

本书自第2版问世至今，又过去3年了。

这几年的教学实践表明，第2版所确立的编写原则和对教材结构所作的一些改革，取得了很好的效果。

因此，在做本次修订时，第2版的这些成果都保留了下来。

本次修订将重点放在了解决教学中的重点和难点上。

例如指针的概念和在数组中的使用、结构类型的应用、文件操作等，都是本课程中非常重要的内容，但又是比较难掌握的部分。

所以，在本次修订中，对这些章节作了比较大的文字修改，改进和增加了一些例题、示意图和流程图，以便更清楚地说明概念和方法，使读者更容易理解和掌握相关内容。

相信教材的这些改进，对读者掌握重点和难点会有一定的帮助。

同时利用这次重版的机会，作者对教材作了一次较全面的文字修订，更正了一些错误。

尽管做了一些工作，书中的缺点和错误仍然难以完全避免，希望读者和使用本教材的老师继续给予关注，提出意见和建议，以便不断改进和完善。

<<C及C++程序设计>>

内容概要

本书以Turbo C++为依据，以C语言为起点，全面地介绍C++语言的程序设计基础和面向对象的程序设计方法。

全书分为两大部分，第一部分介绍C语言基础，第二部分介绍面向对象程序设计的概念和方法。

本书可作为高等学校程序设计语言课程的教材或参考书，也可供初学者自学参考。

<<C及C++程序设计>>

书籍目录

第一篇 C语言基础第1章 对C语言的初步认识 21.1 程序与程序设计语言 21.1.1 程序、程序设计和程序设计语言 21.1.2 结构化程序设计方法 31.2 C语言及其源程序的基本结构 41.2.1 C语言 41.2.2 C语言源程序的基本结构 51.2.3 C语言的基本语句 61.3 C语言的基本词法 71.3.1 C语言的字符集 71.3.2 标识符 81.3.3 保留字 81.3.4 C语言的词类 81.4 源程序的编译和C语言的集成开发环境 81.4.1 C程序的开发过程 81.4.2 C语言的集成开发环境 9小结 11习题 11第2章 基本数据类型、操作符和表达式 122.1 数据类型 122.2 整型数据 132.2.1 整型常量 132.2.2 整型变量 132.3 实型数据 142.3.1 实型常量 142.3.2 实型变量 152.4 字符型数据与字符串 152.4.1 字符型常量 152.4.2 字符型变量 152.4.3 字符串常量 162.5 变量说明与初始化 172.5.1 变量说明(定义) 172.5.2 变量的初始化 172.6 运算符和表达式 172.6.1 运算符 172.6.2 表达式 182.6.3 表达式中数据类型的转换 20小结 22习题 22第3章 顺序结构程序设计 243.1 算术运算符和赋值运算符 243.1.1 算术运算符与算术表达式 243.1.2 赋值运算符与赋值表达式 253.1.3 自反赋值运算符 263.2 赋值语句和注释语句 273.2.1 赋值语句 273.2.2 注释语句 273.3 输入输出语句 283.3.1 字符输出函数putchar() 293.3.2 字符输入函数getchar() 293.3.3 格式输出函数printf() 303.3.4 格式输入函数scanf() 323.4 顺序结构程序设计 34小结 36习题 37第4章 选择结构程序设计 394.1 关系运算符及关系运算表达式 394.2 逻辑运算符及逻辑表达式 414.3 选择语句 434.3.1 单分支if选择语句 434.3.2 双分支if_else选择语句 444.3.3 多分支结构 454.3.4 多分支开关语句switch 494.4 选择结构程序设计 504.5 条件运算符 54小结 56习题 56第5章 循环结构程序设计 585.1 逗号运算符和逗号表达式 585.2 goto语句 595.3 循环语句 605.3.1 for循环语句 605.3.2 while循环语句 645.3.3 do_while循环语句 655.4 多重循环——循环的嵌套 675.5 break语句和continue语句 695.5.1 break语句 695.5.2 continue语句 705.6 循环程序设计 71小结 76习题 76第6章 位运算 786.1 位运算符及位运算表达式 786.2 位逻辑运算 796.3 移位运算 816.4 位自反赋值运算 83小结 84习题 84第7章 数组与字符串 857.1 一维数组 857.1.1 一维数组的定义 857.1.2 数组元素的引用 867.1.3 一维数组的初始化 877.1.4 一维数组程序设计 887.2 多维数组 927.2.1 多维数组的定义和引用 927.2.2 二维数组的初始化 937.2.3 二维数组程序设计 947.3 字符数组与字符串 967.3.1 字符数组的定义与初始化 967.3.2 字符串与字符数组 977.4 常用的字符串系统库函数 997.4.1 字符串输入函数gets() 1007.4.2 字符串输出函数puts() 1007.4.3 字符串复制函数strcpy() 1007.4.4 字符串连接函数strcat() 1017.4.5 字符串比较函数strcmp() 1017.4.6 测试字符串长度函数strlen() 1027.5 字符数组程序设计实例 102小结 104习题 104第8章 指针 1068.1 指针的概念 1068.1.1 指针和指针变量 1068.1.2 指针变量的定义 1088.2 指针运算符和指针变量的初始化 1088.2.1 指针运算符 1088.2.2 指针变量的初始化 1108.2.3 指针运算与指针表达式 1108.2.4 用指针处理简单变量 1128.3 数组的指针 1148.3.1 指向一维数组的指针 1148.3.2 指向二维数组的指针 1168.4 用指针处理字符串 1218.5 指针数组 1238.6 多级指针 125小结 128习题 128第9章 函数 1309.1 函数概述 1309.2 函数的定义、调用和返回 1319.2.1 函数的定义 1319.2.2 函数的返回 1329.2.3 函数的调用 1339.2.4 函数原型的使用 1349.2.5 指针类型函数 1369.3 函数参数的传递方式 1379.3.1 值传递方式 1379.3.2 地址传递方式 1389.3.3 数组作为函数参数 1389.4 函数指针 1399.5 函数的嵌套调用和递归调用 1429.5.1 函数的嵌套调用 1429.5.2 函数的递归调用 1439.6 主函数main()的参数 1449.6.1 主函数main()的参数 1449.6.2 函数main()的返回值 147小结 148习题 148第10章 数据的存储类型 15010.1 变量在内存中的存储 15010.2 局部变量和全局变量 15010.2.1 局部变量 15110.2.2 全局变量 15110.3 变量的存储类型 15310.3.1 局部变量的存储定义 15410.3.2 全局变量的存储定义 15610.3.3 变量存储类型小结 15810.4 内部函数和外部函数 15810.4.1 内部函数与外部函数 15810.4.2 在Turbo C++集成环境下编译多文件程序 15910.5 动态存储单元 16010.6 修饰符const 161小结 162习题 163第11章 用户定义数据类型 16411.1 结构型(Structure) 16411.1.1 结构型的定义 16411.1.2 结构型变量的定义 16511.1.3 结构型变量的初始化 16711.1.4 结构型变量成员的引用 16711.1.5 结构型变量作

<<C及C++程序设计>>

为函数的参数 17011.2 结构型数组 17111.2.1 结构型数组的定义和初始化 17111.2.2 结构型数组元素成员的引用 17211.3 指向结构型数据的指针 17311.3.1 指向结构型变量指针的定义、初始化和引用 17311.3.2 结构型变量指针的应用举例 17411.3.3 指向结构型数组的指针 17711.4 位域型(Bit_Fields) 17811.4.1 位域型的定义 17811.4.2 位域型变量的说明和初始化 17911.4.3 位域型变量的引用 17911.5 联合型(Unions) 18011.5.1 联合型的定义 18011.5.2 联合型变量的说明 18111.5.3 联合型变量的引用 18111.6 枚举型(Enumerations) 18511.6.1 枚举型的定义 18511.6.2 枚举型变量的定义 18511.6.3 枚举型变量的引用 18611.7 用户自定义数据类型名称 188小结 189习题 190第12章 C语言的预处理器 19212.1 宏定义和宏替换 19212.1.1 不带参数的宏定义和引用 19212.1.2 带参数的宏定义和引用 19512.1.3 取消宏定义 19712.2 文件包含 19712.3 条件编译 19912.3.1 #if #endif类型的条件编译命令 19912.3.2 #ifdef和#ifndef类型的条件编译命令 200小结 201习题 202第13章 磁盘文件操作(I/O系统) 20313.1 文件概述 20313.1.1 C语言文件的概念 20313.1.2 二进制文件和文本文件 20313.1.3 顺序文件和随机文件 20413.1.4 缓冲文件系统和非缓冲文件系统 20413.1.5 文件型指针 20413.2 打开文件和关闭文件 20513.2.1 打开文件函数 20513.2.2 关闭文件函数 20713.2.3 标准设备文件 20713.3 文件的读和写 20813.3.1 字符文件读写函数 20813.3.2 文件尾测试函数、错误测试函数和文件头定位函数 21013.3.3 字符串文件读写函数 21213.3.4 数据块文件读写函数 21313.3.5 格式化读写文件函数 21813.4 文件的定位与文件的随机存取 22013.4.1 文件随机定位函数 22013.4.2 随机读写文件举例 22113.4.3 当前位置函数ftell() 223小结 223习题 224第二篇 C++面向对象程序设计第14章 C++概述 22614.1 面向对象的程序设计 22614.1.1 传统的程序设计方法 22614.1.2 面向对象的程序设计 22714.2 面向对象方法的基本特征 22714.2.1 对象 22714.2.2 类 22814.2.3 继承(inheritance) 22814.2.4 多态性(polymorphism) 22914.3 C++对C语法的扩充 22914.3.1 变量的定义 22914.3.2 C++的函数原型 23014.3.3 常数说明 23014.3.4 C++的注释语句 23114.3.5 C++的标准I/O操作 23214.3.6 作用域区分符 23314.3.7 函数参数的缺省 23414.3.8 引用型变量 23514.3.9 内联函数 23614.3.10 动态内存的分配 237小结 239习题 239第15章 类 24015.1 类的结构 24015.1.1 类的定义 24015.1.2 类成员函数的定义 24115.1.3 类的对象的定义与访问 24215.2 类中的内联函数 24515.2.1 用修饰符inline说明成员函数 24515.2.2 隐式内联函数 24615.3 类的友元成员 24615.3.1 定义友元函数 24715.3.2 定义友元成员函数 24715.3.3 定义友元类 24915.4 类的静态成员 25015.4.1 静态数据成员 25015.4.2 静态成员函数 25115.5 对象作为函数的参数 25215.5.1 值传递 25215.5.2 引用传递 25315.6 类的指针 25415.6.1 对象指针 25415.6.2 this指针 256小结 257习题 258第16章 类的工具 25916.1 构造函数和析构函数 25916.1.1 不带参数的构造函数 25916.1.2 析构函数 26016.1.3 带参数的构造函数 26216.1.4 构造函数参数的缺省值 26316.2 函数重载 26416.2.1 一般函数的重载 26416.2.2 构造函数重载 26516.2.3 重载类成员函数 26616.2.4 构造函数的动态初始化 26716.3 运算符重载 26816.3.1 用成员函数重载运算符 26916.3.2 用友元函数重载运算符 27116.4 对象的动态存储管理 273小结 275习题 276第17章 类的继承 27817.1 继承 27817.1.1 继承与派生类 27817.1.2 公有派生 27917.1.3 私有派生 28017.2 继承机制中的初始化 28217.2.1 不带参数的基类构造函数 28217.2.2 带参数的基类构造函数 28317.3 多重继承 28617.3.1 多重继承的继承机制 28617.3.2 指向派生类的指针 28817.4 虚基类 29017.4.1 多重继承中的二义性 29017.4.2 虚基类 292小结 294习题 294第18章 虚函数与多态性 29718.1 虚函数 29718.1.1 虚函数的概念 29718.1.2 虚函数的应用 29918.2 纯虚函数和抽象基类 30318.2.1 纯虚函数 30318.2.2 抽象基类 30418.3 编译连接与执行连接 305小结 305习题 305第19章 C++的I/O系统 30819.1 C++的I/O系统概述 30819.1.1 C++的I/O流的基本概念 30819.1.2 输入/输出操作符的使用 31019.2 用户自定义插入操作符和提取操作符 31019.2.1 创建插入操作符“ ” 31319.3 格式化I/O 31419.3.1 用ios类的成员函数实现格式化I/O 31419.3.2 使用控制器函数实现格式化I/O 31819.3.3 建立自己的控制器函数 31919.4 文件的I/O 32119.4.1 打开和关闭文件 32119.4.2 文件的读和写 32419.4.3 二进制文件的读和写 32819.4.4 文件的随机访问 329小结 331习题 332附录1 实验指导书 333附录2 常用Turbo C库函数 343附录3 常用字符的ASC 345参考资料 346

<<C及C++程序设计>>

章节摘录

插图：

<<C及C++程序设计>>

编辑推荐

《C及C++程序设计》是作者根据多年的教学实践编写而成。

在2005年和2007年对教材进行了两次重大修订，成为现在本教材的第3版。

全书系统、完整地介绍了C及C++的语言规则、编程方法和技术，重视基础知识和基本概念讲述，注重理论联系实际和编程能力的培养。

在编写过程中，编者力求摆脱手册式结构的编写模式，始终以学习编程为主线，通过大量实用的编程实例，将各种语法规则融入程序中学，提高学生学习的兴趣。

并引导学生学习和使用程序流程图这一工具，以提高学生的设计程序的能力。

《C及C++程序设计》内容循序渐进、深入浅出、语言流畅、通俗易懂，每章配有丰富实用的编程实例及习题，适合作为高等学校相关专业的教材或自学用书，也可作供工程技术人员参考。

<<C及C++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>