

<<Maya2008完全自学教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya2008完全自学教程>>

13位ISBN编号：9787115183965

10位ISBN编号：7115183961

出版时间：2008-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：刘纪宏 等编著

页数：524

字数：1109000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya2008完全自学教程>>

内容概要

本书是初学者快速掌握Maya2008的经典自学教程和参考指南。

全书共分10章，详细讲述了Maya2008操作界面、基础操作、NURBS建模技术、Polygon建模技术、Subdiv Surfaces建模技术、灯光技术、材质技术、渲染技术，动画技术、动力学技术以及特效技术等。

作者根据多年的工作经验安排了近150个应用案例来帮助读者理解理论知识，并精心设计了28个综合案例。

这些案例都有详细讲解，还融入了作者总结的制作技巧和实践经验。

本书内容丰富，案例全面，对读者有很好的参考和借鉴作用。

本书附带了一张DVD教学光盘，内容包括案例源文件、效果图以及书中案例的视频教学录像。

本书适合Maya的初级和中级读者阅读，尤其对希望从事影视制作、游戏制作的读者有很大的帮助。

<<Maya2008完全自学教程>>

作者简介

刘纪宏，国内资深动画设计师，擅长Maya、3ds Max、Rhino等三维软件，从事了多年的CG工作，在建模技术方面有自己独到的见解。

书籍目录

第一章 进入Maya世界 1.1 Maya简介 1.2 Maya基础 1.3 典型实例——创建和编辑工程
目录第2章 NURBS建模技术 2.1 NURBS理论知识 2.2 创建NURBS对象 2.3 编
辑NURBS对象 2.4 音箱 2.5 机器人第3章 多边形建模技术 3.1 多边形理论知识 3.2
创建多边形对象 3.3 编辑多边形对象第4章 细分曲面建模技术第5章 灯光技术第6章 材质
技术第7章 灯光、材质、渲染综合运用第8章 动画第9章 动力学第10章 特效索引

章节摘录

插图：第一章 进入Maya世界1.1 Maya简介1.1.1 Maya的成长史Autodesk Maya是世界顶级的三维画软件之一，其所具有的强大功能，使其从诞生以来一直就受到CG艺术家的喜爱。

在Maya推出以前，三维动画软件大部分都应用于SGI工作站上，很多强大的功能也只能在工作站上完成，而Alias公司推出的Maya运行于Windows NT为操作系统的PC工作站，从而降低了制作要求，使操作更加简便，这样也促进了三维动画软件的特性，界面简洁合理，操作方便快捷。

<<Maya2008完全自学教程>>

编辑推荐

方便的命令索引 《Maya2008完全自学教程》制作了软件命令中文索引和快捷键索引，基本涵盖了Maya2008的常用功能命令，读者可以中英文对照学习Maya2008。

学习与练习结合 《Maya2008完全自学教程》专门设计了150个应用案例和28套综合实例，读者可以边学、边练、边提高，以较短的时间掌握并巩固Maya2008的重要命令和主要应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>