第一图书网, tushu007.com

<<无师自通>>

图书基本信息

书名：<<无师自通>>

13位ISBN编号：9787115180667

10位ISBN编号：7115180660

出版时间：2008-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：星光科技

页数：182

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

针对初学者的需求，从零开始、系统全面地讲解了网页和网站的概念，以及如何利用网页三剑客（Adobe Dreamweaver CS3、Adobe Fireworks CS3和Adobe Flash CS3）制作网页、发布与上传网页等方面的基础知识、疑难问题与操作技巧。

全书共分为12章，主要内容可归纳为4个部分：第一部分为第1章至第5章，介绍了网页制作的基本概念、Dreamweaver CS3应用软件的环境需求以及安装方法，同时还介绍了使用Dreamweaver CS3创建站点、创建网页、在网页中添加各种网页元素的方法；第二部分为第6章和第7章，介绍了利用Fireworks CS3制作网页中的图形图像和简单动画的方法，同时对使用Fireworks CS3对图像或动画进行优化也做了详细的讲解；第三部分为第8章至第11章，这部分介绍了Flash CS3的矢量动画制作方法、动画优化与导出等，使用户能集这3个软件所长，制作出漂亮的、有技术内涵的网站；第四部分为第12章，以完整的实例介绍了商业网站的制作过程以及上传过程。

本书内容翔实、通俗易懂，实例丰富、步骤详细，图文并茂、以图析文，情景教学、生动有趣，版式精美、阅读轻松，双色印刷、重点突出，配套光盘、互动学习。

本书及配套多媒体光盘非常适合网页制作初学者选用，也可作为高职高专相关专业和电脑短训班的培训教材。

书籍目录

第1章　网页制作的基础知识内容导航学习要点1.1　WWW概述1.2　网页、浏览器、网站和网址1.2.1　网页1.2.2　浏览器1.2.3　网站1.2.4　网址1.3　安装Dreamweaver CS31.4　启动Dreamweaver CS31.5　Dreamweaver CS3的操作界面1.5.1　菜单栏1.5.2　插入栏1.5.3　文档窗口1.5.4　“属性”面板1.5.5　浮动面板1.6　上机实践——Dreamweaver CS3的使用1.6.1　面板的开启和关闭1.6.2　面板位置摆放本章小结巩固练习第2章　创建与管理站点内容导航学习要点2.1　创建站点2.1.1　使用向导建立站点2.1.2　使用高级设置建立站点2.2　创建站点文件2.2.1　创建文件和文件夹2.2.2　文件或文件夹的复制2.2.3　编辑站点文件2.2.4　设置主页2.2.5　删除文件或文件夹2.3　管理站点2.3.1　编辑站点2.3.2　复制站点2.3.3　打开站点2.3.4　导出和导入站点2.3.5　删除站点2.4　上机实践——搭建网站文件框架本章小结巩固练习第3章　在网页中插入对象内容导航学习要点3.1　在网页中插入文本对象3.1.1　创建网页文本3.1.2　编辑文本格式3.2　在网页中插入图像对象3.2.1　插入图像3.2.2　设置图像属性3.2.3　设置背景图像3.3　在网页中插入表格对象3.3.1　插入表格3.3.2　设置表格属性3.3.3　单元格的操作3.4　在网页中插入层3.4.1　插入层3.4.2　设置层的属性3.5　层的基本操作3.5.1　插入对象3.5.2　选择层3.5.3　移动层3.5.4　调整层的大小3.5.5　改变层的可见性3.6　插入其他对象3.6.1　插入Flash动画3.6.2　插入背景音乐3.6.3　插入导航条3.6.4　插入水平线3.6.5　插入特殊字符3.7　上机实践——布局网页3.7.1　使用表格布局网页3.7.2　使用层布局网页本章小结巩固练习第4 章　插入框架、模板和库第5章　使用CSS第6章　Fireworks CS3快速入门第7章　Fireworks CS3动画制作第8章　Flash CS3快速入门第9章　元件、实例和库第10章　时间轴、帧和图层第11章　Flash动画制作第12章　综合实例制作

编辑推荐

书中内容的课堂式讲解、疑难问题解答，以及大量实践技巧。
本套书采用“左边是操作步骤，右边是图片”的写作方式，配合由浅入深的教学内容，从而达到轻松学习、快速上手，没有老师也可以自己学会的目的。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com