

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787115180001

10位ISBN编号：7115180008

出版时间：2008-9

出版时间：李丕贤、刘德山 人民邮电出版社 (2008-09出版)

作者：李丕贤，刘德山 编

页数：231

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

前言

掌握信息技术、学会使用信息资源是现代人必备的基本素质，计算机基础教育则是学习和掌握信息技术的平台。

大学计算机基础作为高等学校非计算机专业的公共基础课程，它不仅是文化教育，也是素质教育，更是技术技能教育。

为满足大学计算机基础教学的需求，我们组织长期从事计算机基础教学的教师，精心编写了这本书。本书根据教育部计算机基础课程教学指导委员会提出的高等学校计算机基础课程教学基本要求编写，本着跟踪计算机技术发展的趋势，充分反映计算机应用领域的最新技术的要求，在教材内容安排上以基本理论为主体，以实践为重点，以调整学生的知识结构和能力素质为目的，要充分体现当前计算机基础教育的新目标和新要求，切实做到教材为教学服务。

根据作者的教学经验，对教材内容做了如下考虑。

首先，重点突出了计算机文化和计算机科普的内容，因为计算机素质教育应是大学计算机基础教学的主要内容之一；其次，调整了部分教学内容，例如，Office操作部分介绍的是最基本和最核心的知识和技能，而深入拓展部分较少涉及，将其放入了配套的辅助教材中；最后，在不影响教学的前提下舍弃了部分难懂的内容，例如，在多媒体技术基础部分中，没有过多介绍理论，辅之以音频素材、视频素材、动画素材制作等内容，这些做法在实际教学中均取得了很好的效果。

<<大学计算机基础>>

内容概要

《大学计算机基础》根据教育部计算机基础课程教学指导委员会提出的高等学校计算机基础课程教学基本要求编写，内容兼顾全国计算机等级考试（二级）新大纲中对公共基础部分的要求。

本教材的难度适中，目的是满足普通高等院校的教学要求和学生的自学要求。

在教材的内容组织上，用浅显的语言介绍基本理论，辅之以相应的实例对理论和概念加以应用，各章节中出现的新概念给予了必要的介绍，在每章后面辅助的参考网站和参考文献中可以找到相关的解释或背景链接。

全书分为8章，主要内容包括计算机基础知识、计算机系统结构、操作系统基础、常用应用软件、计算机网络基础、多媒体技术基础、软件技术基础和信息安全等。

《21世纪高等学校计算机规划教材·大学计算机基础》适合作为高等院校大学计算机基础课程的教材，也可作为全国计算机等级考试公共基础部分的培训教材。

<<大学计算机基础>>

书籍目录

- 第1章 计算机基础知识 11.1 计算机的产生与发展 11.1.1 计算机的产生 11.1.2 计算机的发展
 41.1.3 计算机的发展趋势 51.2 计算机的特点与分类 61.2.1 计算机的特点 61.2.2 计算机的分类
 71.3 计算机与信息社会 91.3.1 信息与信息技术 91.3.2 信息化社会特征及信息化社会人才的需求
 91.3.3 计算机在信息化社会的应用 101.4 计算机中数据的表示方法 111.4.1 数制的概念
 111.4.2 数制转换 131.4.3 计算机中数据表示 15思考与练习 23第2章 计算机系统结构 252.1
 计算机系统组成 252.1.1 计算机的硬件系统 252.1.2 计算机的软件系统 282.1.3 计算机用户、硬件系统
 与软件系统的关系 312.2 计算机工作原理 312.2.1 指令和指令系统 312.2.2 计算机基本工作原理
 322.3 微型计算机硬件系统组成 332.3.1 微型计算机系统的三个层次 332.3.2 微型计算机硬件系统
 342.4 微型计算机的主要技术指标 44思考与练习 45第3章 操作系统基础知识 473.1 计算机操作系统概述
 473.1.1 操作系统概念 473.1.2 操作系统功能 483.1.3 操作系统分类 503.2 典型操作系统简介
 513.2.1 DOS操作系统 513.2.2 Windows操作系统 513.2.3 UNIX操作系统 523.2.4 Linux操作系统
 523.3 中文操作系统Windows XP 543.3.1 Windows XP概述 543.3.2 Windows XP的中文输入
 603.3.3 Windows XP的资源管理 613.3.4 Windows XP的磁盘操作 643.3.5 Windows XP的控制面板
 68思考与练习 70第4章 常用应用软件 734.1 文字处理软件Word 2003 734.1.1 Word 2003窗口
 734.1.2 建立文档 754.1.3 编辑文档 774.1.4 文档的排版 784.1.5 图文混排 804.1.6 表格
 824.1.7 页面设置和打印输出 844.2 电子表格软件Excel 2003 864.2.1 Excel工作窗口
 864.2.2 向工作表中输入数据 874.2.3 工作表的编辑与格式化 914.2.4 图表操作 924.2.5 数据库操作
 944.3 演示文稿制作软件PowerPoint 2003 964.3.1 PowerPoint窗口介绍 964.3.2 创建幻灯片
 974.3.3 编辑演示文稿 984.3.4 设置幻灯片效果 984.3.5 放映幻灯片 994.4 常用工具软件
 994.4.1 图像浏览工具ACDSee 994.4.2 文件压缩与解压软件WinRAR 1004.4.3 文件下载软件迅雷
 1024.4.4 翻译软件金山词霸 1034.4.5 媒体播放软件RealPlayer 10.5 104思考与练习 105第5章 计算机网络基础和Internet
 1075.1 计算机网络概述 1075.1.1 计算机网络的定义与功能 1075.1.2 计算机网络的发展 1085.1.3 计算机网络分类
 1105.1.4 数据通信的基本概念 1115.2 计算机网络组成 1145.2.1 服务器和工作站 1145.2.2 传输介质
 1155.2.3 网络互联设备 1165.2.4 网络操作系统 1175.3 计算机网络体系结构 1205.3.1 协议
 1205.3.2 OSI协议的体系结构 1205.3.3 TCP/IP协议的体系结构 1215.4 局域网 1235.4.1 局域网的概述
 1235.4.2 局域网的体系结构 1245.4.3 以太网 1255.5 Internet基础 1275.5.1 Internet起源与现状
 1275.5.2 Internet的接入方式 1295.5.3 Internet的关键技术 1325.5.4 Internet的应用
 1355.5.5 Intranet和Extranet 138思考与练习 139第6章 多媒体技术基础 1416.1 多媒体技术概述
 1416.1.1 多媒体的概念 1416.1.2 多媒体技术的特点 1426.1.3 多媒体数据的类型 1426.1.4 多媒体技术的发展和
 应用 1436.2 多媒体计算机系统 1446.2.1 概述 1446.2.2 多媒体硬件系统 1446.2.3 多媒体软件系统
 1466.3 图形图像素材处理 1476.3.1 图形图像基础知识 1476.3.2 常见的图形图像格式 1496.3.3 图形图像
 素材处理 1506.4 音频素材处理 1566.4.1 声音数字化 1566.4.2 音频的文件格式 1576.4.3 音频素材采集
 处理 1586.5 视频素材处理 1596.5.1 视频的基础知识 1596.5.2 数据压缩技术 1626.6 动画制作 162思考与练习
 169第7章 软件技术基础 1717.1 软件工程基础 1717.1.1 软件工程概念 1717.1.2 软件开发方法 1757.1.3 软件测试
 与维护 1787.2 程序设计基础 1797.2.1 程序设计概述 1797.2.2 程序设计语言 1807.2.3 程序设计过程
 1827.2.4 程序设计方法 1827.3 算法与数据结构 1867.3.1 算法 1867.3.2 数据结构的基本概念 1887.3.3
 线性表 1907.3.4 栈和队列 1927.3.5 树与二叉树 1927.3.6 查找与排序 1957.4 数据库技术基础
 1977.4.1 数据库技术的发展 1977.4.2 数据库系统的基本概念 1997.4.3 数据库系统的体系结构 2007.4.4
 数据模型 2017.4.5 常见的数据库管理系统简介 205思考与练习 206第8章 信息安全及相关法规 2098.1
 信息安全概述 2098.1.1 信息安全的概念 2098.1.2 信息系统安全的内容 2108.2 信息安全防范技术
 2118.2.1 信息存储安全技术 2118.2.2 信息访问控制技术 2128.2.3 防火墙技术 2168.2.4 Windows操作
 系统安全防范 2188.3 计算机病毒 2198.3.1 计算机病毒基础知识 2208.3.2 计算机病毒的防范
 2228.3.3 瑞星杀毒软件介绍 2238.4

<<大学计算机基础>>

网络道德及相关法规 2248.4.1 网络道德 2248.4.2 计算机犯罪和计算机安全法律法规 2248.5
计算机知识产权 2278.5.1 计算机知识产权的范围 2278.5.2 基于版权的软件分类标准 228思考与
练习 230

<<大学计算机基础>>

章节摘录

从资源管理的角度，操作系统具有如下功能。

1. 处理机管理
处理机管理的主要任务是对处理机（CPU）的分配和运行实施有效的管理。

处理机分配资源的基本单位是进程。

进程是一个具有一定独立功能的程序在一个数据集合上的一次动态执行过程。

简单地说，进程就是正在执行的程序，进程的执行需要数据。

在操作系统中，将程序及程序执行时所需数据的一次动态执行过程称为作业。

一个算法的执行、一次文档的打印都是作业。

操作系统对进入系统的所有作业进行组织和管理，因此，对处理机的管理可归结为对作业进程的管理。

进程管理可实现下面的功能。

进程控制。

当有作业要运行时，要为该作业建立一个或多个进程，为它分配除处理机以外的所有资源并将它们放入进程就绪队列中等待运行。

当该作业进程运行完成时，立即撤销该进程，及时释放作业进程所占用的全部资源。

作业进程控制的基本功能就是创建和撤销作业进程以及控制作业进程状态的转换。

进程同步。

该功能是指系统对同时执行的作业进程进行监控和管理。

最基本的作业进程同步方式是使作业进程以互相排斥的方式访问临界资源。

对于相互合作共同完成任务的各个作业进程，系统对它们的运行速度则加以协调。

进程通信。

对于相互合作的作业进程，在它们运行时，相互之间往往要交换一定的信息。

这种作业进程之间所进行的信息交换称为进程通信，进程通信由操作系统负责。

进程调度。

当一个正在执行的作业进程已经完成，或因某事件而无法继续执行时，系统应进行作业进程调度，重新分配处理机。

进程调度是指按一定算法，如最高优先权算法，从作业进程就绪队列中选出一个作业进程，把处理机分配给它，为该作业进程设置运行环境并运行该作业进程。

<<大学计算机基础>>

编辑推荐

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>