

<<SolidWorks 2007宝典>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 2007宝典>>

13位ISBN编号：9787115179319

10位ISBN编号：711517931X

出版时间：2008-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：隆巴德

页数：669

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SolidWorks 2007宝典>>

内容概要

本书循序渐进地介绍了SolidWorks的几乎全部知识。

全书共分为7个部分，第一部分介绍了SolidWorks入门、用户界面、使用草图以及生成简单零件装备体和工程图等基础知识；第二部分介绍了让零件更智能的各种方法，例如选择特征类型、阵列和镜像、选择方程式使用零件配置以及编辑和评估；第三部分讲解了使用装配体的一些内容，其中包括了组织装配体、配合的高级话题、装配体配置和显示状态、零部件阵列以及关联建模；第四部分是关于创建和使用库的内容，介绍了使用异型孔向导、库特征和智能零部件的方法；第五部分用了6章的篇幅教给读者如何创建工程图；第六部分介绍了一些SolidWorks中的高级技巧，包括多实体建模、使用曲面、主模型技术、使用焊件以及生成和使用宏等内容；最后的附录部分是关于使SolidWorks生效、工具选项设置、查找帮助和配套光盘的内容。

本书的配套光盘分别对应各个章节，提供了样例和指导教程零件、装配体和工程图以及模板、宏和表格。

本书面向使用SolidWorks的广大读者。

书中提供的示例都经过认真地编写且简练易懂，不管是新手、中级用户还是专家，都能从本书中找到自己需要的内容，并将其当作一本案头参考书。

作者简介

Matt Lombard是一位有独特见解的Solidworks顾问。

由于他在SolidWorks用户组及其SolidWorks网站和在线论坛上的声望，Matt已被誉为SolidWorks万事通。

目前，他就职于SolidWorks用户组网络委员会。

<<SolidWorks 2007宝典>>

书籍目录

第1部分 SolidWorks基础 第1章 熟悉SolidWorks 第2章 掌握SolidWorks用户界面 第3章 SolidWorks入门 第4章 使用草图 第5章 生成简单的零件、装配体和工程图 第2部分 让零件图更智能 第6章 从草图中获得更多信息 第7章 选择特征类型 第8章 阵列和镜向 第9章 使用方程式 第10章 使用零件配置 第11章 编辑和评估 第3部分 使用装配体 第12章 组织装配体 第13章 配合的高级话题 第14章 装配体配置和显示状态 第15章 零部件阵列 第16章 关联建模 第4部分 创建和使用库 第17章 使用异型孔向导和Toolbox 第18章 使用库特征 第19章 使用智能零部件 第5部分 创建工程图 第20章 自动工程图：基础知识 第21章 使用工程图视图 第22章 使用注解和符号 第23章 尺寸和公差 第24章 使用表格和工程图 第25章 使用图层、线型和颜色 第6部分 使用高级技巧 第26章 多实体建模 第27章 使用曲面 第28章 主模型技术 第29章 使用基体法兰方法处理钣金零件 第30章 对钣金零件使用插入折弯方法 第31章 使用焊件 第32章 生成和使用宏 第7部分 附录 附录A 工具选项设置 附录B 配套光盘内容

章节摘录

第1部分 SolidWorks基础第1章 熟悉SolidWorks不得不承认，许多用户通常会忠诚于某一款CAD软件程序。

这看起来可笑，但却是事实。

如果是由使用其他CAD软件转而使用SolidWorks，可能会有一定程度的不适应，那是因为用户花了相当的时间使用其他软件。

适应SolidWorks需要时间，这绝对是可以克服的。

同时，用户会发现，SolidWorks能和以前使用的软件做得一样好，甚至更好，而且当使用了SolidWorks后，会有曾经沧海的感觉，而不愿再理会那些以前使用的软件。

学习新CAD程序的最大障碍是以前熟悉的软件对自己的影响。

在某些情况下，以前使用的软件会有助于理解新软件；但在另一些情况下，因为软件的理念完全不同，则需要完全忘掉自己曾经以为了解的CAD的一切。

在从使用其他软件转而使用SolidWorks时，以上两种情况都会遇到。

例如，若是由Inventor、Solid Edge或其他此类软件转而学习SolidWorks的话，会发现它们相当相似，但设计理念也许会有不同。

SolidWorks与Pro / ENGINEER在基本结构上有许多共同之处；若是使用这种软件的基础，也许要再学些新东西，但很多的知识都是相通的。

如果是由2D AutoCAD转而开始学习SolidWorks，一开始可能会带来一些理念上的冲击。

然而，在接受了得到正确模型要依赖于过程的概念后，事情会变得简单起来。

用户会发现SolidWorks以及大多数实体建模其实都是基于过程的。

SolidWorks是一款完全基于Windows的软件，假如已经熟悉了Windows惯例，那么就已经了解了很多SolidWorks的界面和快捷方式了。

其常规菜单、上下文相关菜单、工具栏、快捷键以及很多其他界面元素都和Word、Excel或PowerPoint中的一样。

OS X和Linux的用户也不用担心SolidWorks与上述操作系统的接口问题，已有第三方开发商允许Windows软件在其他操作系统和硬件上运行。

不管熟悉SolidWorks的程度如何，有了本书，学习SolidWorks就不成问题。

我们将从基本的概念开始，逐步学习高级技巧、常用的具体设置及微妙之处。

本书将成为读者学习SolidWorks软件的良好益友和案头参考资料。

<<SolidWorks 2007宝典>>

编辑推荐

《SolidWorks 2007宝典》面向使用SolidWorks的广大读者。

书中提供的示例都经过认真地编写且简练易懂，不管是新手、中级用户还是专家，都能从

《SolidWorks 2007宝典》中找到自己需要的内容，并将其当作一本案头参考书。

Matt Lombard的渊博知识外加他的聪明才智，使得各种层次的用户都能学会SOLIDWORKS的使用。

——Mike Sabocheck, Solidworks公司区域技术经理 掌握多实体建模技巧，探讨各种主题的最佳实践，学习提高性能的方法。

不管是新手、中级用户或是专家，都可以在这本全面的参考中找到成功使用SolidWorks 2007所需的深入内容。

从自定义界面到探索最佳实践，再到使用逐步的指导教程巩固读者的知识，这本详实书籍中的技巧和简单方法将会帮助读者完成任务、避免参数设计的耗时缺陷，以及稳定地操作在市场上技术领先的3D CAD程序。

自定义用户界面，将热键与宏连接；创建草图、零件、装配体和工程图；将智能引入零件设计中；使用式样、方程式和配置；学习多实体、曲面并掌握模型技巧；编写、记录和编辑Visual Basic宏。

<<SolidWorks 2007宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>