

## <<Visual C++实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++实用教程>>

13位ISBN编号：9787115178046

10位ISBN编号：7115178046

出版时间：2008-5

出版单位：人民邮电出版社

作者：周进，朱训林，张宏林 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++实用教程>>

### 内容概要

本书首先从Visual C++ 6.0的基础知识入手，详细介绍了Visual C++6.0的操作环境和应用程序的基本框架，然后按照由易到难、由浅入深的顺序介绍了用Visual C++6.0开发Windows程序的方法，包括菜单和加速键、对话框、常用控件、文本和字体类、图形图像、文件操作、多线程、多媒体、动态链接库、网络编程和数据库开发等内容。

书中在每一个对应的知识点后面，给出了一个或多个示例。

在每一章最后有习题，在网上提供了实验指导，帮助同学们及时复习与实践。

本书在最后提供了两个课程设计，供学生练习使用。

本书可作为普通高等院校计算机科学与技术、软件工程、网络工程等专业及非计算机理工类专业Visual C++和Windows程序设计等课程的教材，也可供Visual C++初学者自学使用。

# <<Visual C++实用教程>>

## 书籍目录

第1章 Visual C++ 6.0开发环境介绍	1.1 Visual C++ 6.0概述	1.2 Visual C++ 6.0的主要特点
1.3 Visual C++ 6.0主框架窗口	1.4 资源编辑器	小结 习题
2.1 利用MFC AppWizard自动生成应用程序	2.1.1 关于工程及工作区的概念	2.1.2 利用向导生成应用程序框架
2.1.3 Visual C++工程文件的组成	2.2 程序的应用框架和运行过程	2.2.1 应用框架
2.2.2 程序的运行过程	2.3 应用程序类及其主要成员函数	2.3.1 InitInstance()函数
2.3.2 Run()函数	2.3.3 ExitInstance()函数	2.3.4 OnIdle()函数
2.4 文档类和视图类	2.4.1 文档类	2.4.2 视图类
2.4.3 文档类与视图类的相互关系	2.4.4 单文档与多文档应用程序	2.5 窗口类及其控件栏
2.5.1 主窗口类	2.5.2 子窗口类	2.5.3 工具栏
2.5.4 状态栏	2.6 应用程序框架中各类对象间的关系	小结 习题
第3章 菜单与加速键	3.1 消息与事件	3.1.1 事件驱动机制
3.1.2 消息和消息映射	3.1.3 消息处理过程	3.2 菜单和加速键的创建
3.2.1 菜单的创建	3.2.2 加速键的创建	3.3 添加菜单所需处理函数
3.3.1 添加普通菜单的处理函数	3.3.2 添加弹出式菜单的处理函数	3.4 创建加速键
3.4.1 对话框的创建	3.4.1.1 对话框的创建流程	3.4.1.2 创建对话框资源
3.4.1.3 创建对话框类	4.2 模态对话框	4.3 非模态对话框
4.4 属性页对话框	4.4.1 向导对话框的创建步骤	4.4.2 一般属性页对话框的创建步骤
4.5 通用对话框	4.5.1 “打印”对话框	4.5.2 “页面设置”对话框
4.5.3 “查找”对话框	4.5.4 “文件”对话框	4.5.5 “字体”对话框
4.5.6 “颜色”对话框	4.6 “消息”对话框	小结
习题	第5章 常用控件	第6章 文本和字体类
第7章 图形图像	第8章 文件操作	第9章 多线程
第10章 多媒体应用程序设计	第11章 动态链接库	第12章 网络编程
第13章 数据库开发	附录 课程设计	课程设计一 网络聊天系统
一、程序设计的基本任务	二、服务器端程序设计	三、客户端程序设计
课程设计二 物流单据管理系统	一、程序设计的基本任务	二、系统分析与设计
三、分析与创建数据库	四、创建Visual C++工程	五、引入控件
六、使用ADO连接数据库	七、实现单据对话框功能	八、实现主对话框功能
九、配置与运行		

## <<Visual C++实用教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>