

<<EJB 3实战>>

图书基本信息

书名：<<EJB 3实战>>

13位ISBN编号：9787115177896

10位ISBN编号：7115177899

出版时间：2008-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：（美）潘达（Panda，D.） 等著，马朝晖 等译

页数：494

字数：756000

译者：马朝晖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<EJB 3实战>>

### 内容概要

本书是公认的林JB 3权威著作，详细介绍了使用林JB 3进行企业级开发的方方面面，包括林JB 3基础、使用林JB 3构造业务逻辑、Java持久化API、林JB 3的实际应用、移植性和互操作性，等等。

基于现实场景，本书提供了大量实用的范例代码、最佳实践、设计模式和性能优化技巧。

通过对这些知识的学习，开发者能创建健壮的、可扩展的、基于标准的解决方案。

本书既为林JB的初学者提供了精彩的入门指导，又为有经验的林JB开发者提供了详细的指南和参考。

## &lt;&lt;EJB 3实战&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 EJB概述	第1章 EJB 3是什么	1.1 EJB概述	1.1.1 EJB作为组件
1.1.2 EJB作为框架	1.1.3 分层架构和EJB	1.1.4 为什么选择EJB 3	1.2 了解EJB类型
1.2.1 会话bean	1.2.2 消息驱动bean	1.2.3 实体和JPA	1.3 深入EJB
1.3.1 访问EJB服务：EJB容器	1.3.2 访问JPA服务：持久化提供者	1.4 EJB的新生	1.3.3 使用EJB服务的功能
1.4.1 HelloUser示例	1.4.2 简化的程序设计模型	1.4.3 用注解，不用部署描述文件	1.4.1 HelloUser示例
1.4.4 依赖注入与JNDI查找	1.4.5 简化的持久化API	1.4.6 可进行单元测试的POJO组件	1.4.2 简化的程序设计模型
1.4.7 EJB 3和Spring	1.5 小结	2.1 新特性：简化EJB	1.4.3 用注解，不用部署描述文件
2.1.1 使用注解替换部署描述文件	2.1.2 依赖注入简介	2.2 ActionBazaar应用程序简介	1.4.4 依赖注入与JNDI查找
2.2.1 从构造的一个子集开始	2.2.2 基于EJB 3的解决方案	2.3 使用会话bean构造业务逻辑	1.4.5 简化的持久化API
2.3.1 使用无状态bean	2.3.2 无状态bean客户端	2.3.3 使用有状态bean	1.4.6 可进行单元测试的POJO组件
2.3.4 有状态bean客户端	2.4 消息和消息驱动bean	2.4.1 生成账单消息	1.4.7 EJB 3和Spring
2.4.2 使用订单账单消息处理器MDB	2.5 使用EJB 3 JPA持久化数据	2.5.1 使用JPA	1.5 小结
2.5.2 使用EntityManager	2.6 小结	2.6 小结	第2章 EJB 3初体验
2.6 小结	3.1 会话bean简介	3.1.1 为什么使用会话bean	2.1 新特性：简化EJB
3.1.1 为什么使用会话bean	3.1.2 会话bean基础	3.1.3 了解程序设计原则	2.1.1 使用注解替换部署描述文件
3.1.2 会话bean基础	3.1.3 了解程序设计原则	3.1.4 会话状态和会话bean类型	2.1.2 依赖注入简介
3.1.4 会话状态和会话bean类型	3.2 无状态会话bean	3.2.1 BidManagerBean示例	2.2 ActionBazaar应用程序简介
3.2.1 BidManagerBean示例	3.2.2 使用@Stateless注解	3.2.3 指定业务接口	2.2.1 从构造的一个子集开始
3.2.2 使用@Stateless注解	3.2.3 指定业务接口	3.2.4 使用bean生命周期回调	2.2.2 基于EJB 3的解决方案
3.2.3 指定业务接口	3.3.1 附加程序设计原则	3.3.2 BidderAccountCreatorBean示例	2.3 使用会话bean构造业务逻辑
3.3.1 附加程序设计原则	3.3.2 BidderAccountCreatorBean示例	3.3.3 有状态bean的业务接口	2.3.1 使用无状态bean
3.3.2 BidderAccountCreatorBean示例	3.3.3 有状态bean的业务接口	3.3.4 有状态bean的生命周期回调	2.3.2 无状态bean客户端
3.3.3 有状态bean的业务接口	3.3.4 有状态bean的生命周期回调	3.4 会话bean客户端	2.3.3 使用有状态bean
3.3.4 有状态bean的生命周期回调	3.4 会话bean客户端	3.5 有状态bean的性能注意事项	2.3.4 有状态bean客户端
3.4 会话bean客户端	3.5 有状态bean的性能注意事项	3.5.1 有效地使用有状态会话bean	2.4 消息和消息驱动bean
3.5 有状态bean的性能注意事项	3.5.1 有效地使用有状态会话bean	3.5.2 有状态会话bean的替代方式	2.4.1 生成账单消息
3.5.1 有效地使用有状态会话bean	3.5.2 有状态会话bean的替代方式	3.6 会话bean最佳实践	2.4.2 使用订单账单消息处理器MDB
3.5.2 有状态会话bean的替代方式	3.6 会话bean最佳实践	3.7 小结	2.5 使用EJB 3 JPA持久化数据
3.6 会话bean最佳实践	3.7 小结	第4章 消息和开发MDB	2.5.1 使用JPA
3.7 小结	第4章 消息和开发MDB	4.1 消息概念	2.5.2 使用EntityManager
第4章 消息和开发MDB	4.1 消息概念	4.1.1 面向消息的中间件	2.6 小结
4.1 消息概念	4.1.1 面向消息的中间件	4.1.2 ActionBazaar中的消息	第2部分 使用EJB 3构造业务逻辑
4.1.1 面向消息的中间件	4.1.2 ActionBazaar中的消息	4.1.3 消息模型	第3章 使用会话bean构造业务逻辑
4.1.2 ActionBazaar中的消息	4.1.3 消息模型	4.2 使用消息驱动bean	3.1 会话bean简介
4.1.3 消息模型	4.2 使用消息驱动bean	4.2.1 开发JMS消息生产者	3.1.1 为什么使用会话bean
4.2 使用消息驱动bean	4.2.1 开发JMS消息生产者	4.2.2 JMS消息接口	3.1.2 会话bean基础
4.2.1 开发JMS消息生产者	4.2.2 JMS消息接口	4.3 使用MDB开发消息消费者	3.1.3 了解程序设计原则
4.2.2 JMS消息接口	4.3 使用MDB开发消息消费者	4.3.1 为什么使用MDB	3.1.4 会话状态和会话bean类型
4.3 使用MDB开发消息消费者	4.3.1 为什么使用MDB	4.3.2 程序设计原则	3.1.5 bean生命周期回调
4.3.1 为什么使用MDB	4.3.2 程序设计原则	4.3.3 使用MDB开发消息消费者	3.2 无状态会话bean
4.3.2 程序设计原则	4.3.3 使用MDB开发消息消费者	4.3.4 使用@MessageDriven注解	3.2.1 BidManagerBean示例
4.3.3 使用MDB开发消息消费者	4.3.4 使用@MessageDriven注解	4.3.5 实现MessageListener	3.2.2 使用@Stateless注解
4.3.4 使用@MessageDriven注解	4.3.5 实现MessageListener	4.3.6 使用ActivationConfig-Property	3.2.3 指定业务接口
4.3.5 实现MessageListener	4.3.6 使用ActivationConfig-Property	4.3.7 使用bean生命周期回调	3.2.4 使用bean生命周期回调
4.3.6 使用ActivationConfig-Property	4.3.7 使用bean生命周期回调	4.3.8 从MDB发送JMS消息	3.3 有状态会话bean
4.3.7 使用bean生命周期回调	4.3.8 从MDB发送JMS消息	4.4 MDB最佳实践	3.3.1 附加程序设计原则
4.3.8 从MDB发送JMS消息	4.4 MDB最佳实践	4.5 小结	3.3.2 BidderAccountCreatorBean示例
4.4 MDB最佳实践	4.5 小结	第5章 学习高级EJB概念	3.3.3 有状态bean的业务接口
4.5 小结	第5章 学习高级EJB概念	5.1 EJB内幕	3.3.4 有状态bean的生命周期回调
第5章 学习高级EJB概念	5.1 EJB内幕	5.1.1 幕后的EJB	3.4 会话bean客户端
5.1 EJB内幕	5.1.1 幕后的EJB	5.1.2 EJB上下文：访问运行时环境	3.4.1 使用@EJB注解
5.1.1 幕后的EJB	5.1.2 EJB上下文：访问运行时环境	5.2 使用依赖注入和JNDI访问资源	3.4.2 注入和有状态会话bean
5.1.2 EJB上下文：访问运行时环境	5.2 使用依赖注入和JNDI访问资源	5.2.1 使用@Resource注入资源	3.5 有状态bean的性能注意事项
5.2 使用依赖注入和JNDI访问资源	5.2.1 使用@Resource注入资源	5.2.2 @Resource注解实际应用	3.5.1 有效地使用有状态会话bean
5.2.1 使用@Resource注入资源	5.2.2 @Resource注解实际应用	5.2.3 查找资源和EJB	3.5.2 有状态会话bean的替代方式
5.2.2 @Resource注解实际应用	5.2.3 查找资源和EJB	5.3 EJB中的AOP：拦截器	3.6 会话bean最佳实践
5.2.3 查找资源和EJB	5.3 EJB中的AOP：拦截器	5.3.1 AOP是什么	3.7 小结
5.3 EJB中的AOP：拦截器	5.3.1 AOP是什么	5.3.2 拦截器是什么	第4章 消息和开发MDB
5.3.1 AOP是什么	5.3.2 拦截器是什么	5.3.3 指定拦截器	4.1 消息概念
5.3.2 拦截器是什么	5.3.3 指定拦截器	5.3.4 实现业务拦截器	4.1.1 面向消息的中间件
5.3.3 指定拦截器	5.3.4 实现业务拦截器	5.3.5 拦截器类中的回调方法	4.1.2 ActionBazaar中的消息
5.3.4 实现业务拦截器	5.3.5 拦截器类中的回调方法	5.4 调度：EJB 3计时器服务	4.1.3 消息模型
5.3.5 拦截器类中的回调方法	5.4 调度：EJB 3计时器服务	5.4.1 计时器是什么	4.2 使用消息驱动bean
5.4 调度：EJB 3计时器服务	5.4.1 计时器是什么	5.4.2 使用计时器服务	4.2.1 开发JMS消息生产者
5.4.1 计时器是什么	5.4.2 使用计时器服务	5.4.3 何时使用EJB计时器	4.2.2 JMS消息接口
5.4.2 使用计时器服务	5.4.3 何时使用EJB计时器	5.5 小结	4.3 使用MDB开发消息消费者
5.4.3 何时使用EJB计时器	5.5 小结	第6章 事务和安全	4.3.1 为什么使用MDB
5.5 小结	第6章 事务和安全	6.1 了解事务	4.3.2 程序设计原则
第6章 事务和安全	6.1 了解事务	6.1.1 ActionBazaar中的事务解决方案	4.3.3 使用MDB开发消息消费者
6.1 了解事务	6.1.1 ActionBazaar中的事务解决方案	6.1.2 ACID属性	4.3.4 使用@MessageDriven注解
6.1.1 ActionBazaar中的事务解决方案	6.1.2 ACID属性	6.1.3 事务管理内幕	4.3.5 实现MessageListener
6.1.2 ACID属性	6.1.3 事务管理内幕	6.1.4 两阶段提交	4.3.6 使用ActivationConfig-Property
6.1.3 事务管理内幕	6.1.4 两阶段提交	6.1.5 EJB中的事务管理	4.3.7 使用bean生命周期回调
6.1.4 两阶段提交	6.1.5 EJB中的事务管理	6.2 容器管理的事务	4.3.8 从MDB发送JMS消息
6.1.5 EJB中的事务管理	6.2 容器管理的事务	6.2.1 使用CMT实现Snag-It!订购	4.4 MDB最佳实践
6.2 容器管理的事务	6.2.1 使用CMT实现Snag-It!订购	6.2.2 @TransactionManagement注解	4.5 小结
6.2.1 使用CMT实现Snag-It!订购	6.2.2 @TransactionManagement注解	6.2.3 @TransactionAttribute注解	第5章 学习高级EJB概念
6.2.2 @TransactionManagement注解	6.2.3 @TransactionAttribute注解	6.2.4 使CMT使用回调	5.1 EJB内幕
6.2.3 @TransactionAttribute注解	6.2.4 使CMT使用回调	6.2.5 事务和异常处理	5.1.1 幕后的EJB
6.2.4 使CMT使用回调	6.2.5 事务和异常处理	6.3 bean管理的事务	5.1.2 EJB上下文：访问运行时环境
6.2.5 事务和异常处理	6.3 bean管理的事务	6.3.1 使用BMT实现Snag-It!订购	5.2 使用依赖注入和JNDI访问资源
6.3 bean管理的事务	6.3.1 使用BMT实现Snag-It!订购	6.3.2 获得UserTransaction	5.2.1 使用@Resource注入资源
6.3.1 使用BMT实现Snag-It!订购	6.3.2 获得UserTransaction	6.3.3 使用UserTransaction	5.2.2 @Resource注解实际应用
6.3.2 获得UserTransaction	6.3.3 使用UserTransaction	6.3.4 BMT的优缺点	5.2.3 查找资源和EJB
6.3.3 使用UserTransaction	6.3.4 BMT的优缺点	6.4 分析EJB安全	5.3 EJB中的AOP：拦截器
6.3.4 BMT的优缺点	6.4 分析EJB安全	6.4.1 验证和授权	5.3.1 AOP是什么
6.4 分析EJB安全	6.4.1 验证和授权	6.4.2 用户、组和角色	5.3.2 拦截器是什么
6.4.1 验证和授权	6.4.2 用户、组和角色	6.4.3 ActionBazaar中的安全问题	5.3.3 指定拦截器
6.4.2 用户、组和角色	6.4.3 ActionBazaar中的安全问题	6.4.4 EJB 3和Java EE安全	5.3.4 实现业务拦截器
6.4.3 ActionBazaar中的安全问题	6.4.4 EJB 3和Java EE安全	6.4.5 声明式安全	5.3.5 拦截器类中的回调方法
6.4.4 EJB 3和Java EE安全	6.4.5 声明式安全	6.5 小结	5.4 调度：EJB 3计时器服务
6.4.5 声明式安全	6.5 小结	第三部分 研究JPA	5.4.1 计时器是什么
6.5 小结	第三部分 研究JPA	第7章 实现域模型	5.4.2 使用计时器服务
第三部分 研究JPA	第7章 实现域模型	7.1 域建模和JPA	5.4.3 何时使用EJB计时器
第7章 实现域模型	7.1 域建模和JPA	7.1.1 介绍域模型	5.5 小结
7.1 域建模和JPA	7.1.1 介绍域模型	7.1.2 ActionBazaar问题域	第6章 事务和安全
7.1.1 介绍域模型	7.1.2 ActionBazaar问题域	7.1.3 域模型参与者	6.1 了解事务
7.1.2 ActionBazaar问题域	7.1.3 域模型参与者		6.1.1 ActionBazaar中的事务解决方案
7.1.3 域模型参与者			6.1.2 ACID属性

## &lt;&lt;EJB 3实战&gt;&gt;

7.1.4 EJB 3 Java持久化API	7.1.5 域对象作为Java类	7.2 使用JPA实现域对象
7.2.1 @Entity注解	7.2.2 持久化实体数据	7.2.3 指定实体身份
7.2.4 @Embeddable注解	7.3 实体关系	7.3.1 @OneToOne
@OneToMany和@ManyToOne	7.3.3 @ManyToMany	7.3.2 7.4 小结
映射	8.1 阻抗失配	8.1.1 把对象映射到数据库
8.1.2 介绍O/R映射	8.2.1 指定表	8.2.2 映射列
8.2.3 使用@Enumerated	8.2.4 映射CLOB和BLOB	8.2.5 映射临时类型
8.2.6 把实体映射到多个表	8.2.7 生成主键	8.2.8 映射可嵌入类
8.3 映射实体关系	8.3.1 映射一对一	8.3.2 一对多和多对一
8.3.3 多对多	8.4 映射继承	8.4.1 单表策略
8.4.2 联结表策略	8.4.3 每个类一个表策略	8.4.4 映射多态关系
8.5 小结	第9章 使用EntityManager操作实体	9.1 介绍EntityManager
EntityManager接口	9.1.2 实体的生命周期	9.1.3 持久化上下文、作用域
和EntityManager	9.1.4 在ActionBazaar中使用EntityManager	9.2 创建EntityManager实例
9.2.1 容器管理的EntityManager	9.2.2 应用程序管理的EntityManager	9.3 管理持久化操作
9.3.1 持久化实体	9.3.2 通过主键检索实体	9.3.3 更新实体
9.3.4 删除实体	9.3.5 通过转储清除控制更新	9.3.6 刷新实体
9.4 实体生命周期监听器	9.4.1 使用实体监听器	9.4.2 默认监听器类
9.4.3 监听器类的执行顺序和排除	9.5 实体操作最佳实践	9.6 小结
第10章 使用查询API	10.1 介绍查询API	10.1.1 背景
10.1.2 剖析查询	10.2 执行查询	10.2.1 创建查询实例
10.2.2 使用Query接口	10.2.3 指定查询提示	10.3 介绍JPQL
10.3.1 定义语句类型	10.3.2 使用FROM子句	10.3.3 条件表达式和操作
10.3.4 使用JPQL函数	10.3.5 使用SELECT子句	10.3.6 使用聚合
10.3.7 排序查询结果	10.3.8 使用子查询	10.3.9 联结实体
10.3.10 批更新和批删除	10.4 原生SQL查询	10.5 小结
第4部分 EJB 3的实际应用	第11章 打包EJB 3应用程序	11.1 给应用程序打包
11.1.1 剖析EAR文件	11.1.2 加载EAR模块	11.2 分析类加载
11.2.1 类加载基础	11.2.2 分析典型的父委托模型	11.2.3 Java EE应用程序中的类加载
11.2.4 Java EE模块之间的相关性	11.3 打包会话bean和消息驱动bean	11.3.1 打包EJB-JAR
11.3.2 部署描述文件与注解	11.3.3 使用部署描述文件覆写注解	11.3.4 指定默认拦截器设置
11.3.5 使用厂商专有的注解和描述文件	11.4 打包实体	11.4.1 暴露持久化模块
11.4.2 使用persistence.xml描述持久化模块	11.4.3 使用orm.xml执行O/R映射	11.5 最佳实践和常见部署问题
11.5.1 打包和部署最佳实践	11.5.2 诊断常见部署问题	11.6 小结
第12章 有效地跨越应用程序层集成EJB	12.1 设计模式和Web技术	12.1.1 表现层
12.1.2 使用EAO模式	12.1.3 介绍Session Facade模式	12.2 从Web层访问会话bean
12.2.1 使用依赖注入访问会话bean	12.2.2 从帮助器类引用会话bean	12.2.3 处理事务
12.2.4 处理有状态会话bean	12.3 从Web层使用JPA	12.3.1 使用容器管理的实体管理器
12.3.2 通过JTA事务使用应用程序管理的EntityManager	12.3.3 在容器外访问应用程序管理的EntityManager	12.4 小结
第13章 驯服EJB：性能和可伸缩性	13.1 处理实体锁定问题	13.1.1 了解锁定类型
13.1.2 乐观锁定和实体版本	13.1.3 EntityManager和锁定模式	13.2 提高实体性能
13.2.1 重新建模和重新设计计划	13.2.2 优化JDBC层	13.2.3 减少数据库操作
13.2.4 提高查询性能	13.2.5 缓存	13.3 提高EJB 3组件的性能
13.3.1 会话bean性能	13.3.2 提高MDB性能	13.4 集群EJB应用程序
13.4.1 协同定位架构	13.4.2 无状态会话bean的负载平衡	13.4.3 集群有状态会话bean
13.4.4 实体和集群缓存	13.5 小结	第五部分 移植和互操作性
第14章 移植到EJB 3	14.1 与EJB 2的向后兼容性和互操作性	14.1.1 将EJB 2和EJB 3打包在一

## &lt;&lt;EJB 3实战&gt;&gt;

起	14.1.2 从EJB 3调用EJB 2	14.1.3 从EJB 2使用EJB 3	14.2 移植会话bean
	14.2.1 转换接口和bean类	14.2.2 资源使用	14.2.3 事务和安全设置
	14.2.4 客户端应用程序	14.3 移植消息驱动bean	14.4 把CMP 2实体移植到EJB 3 JPA
	14.4.1 重新设计域模型	14.4.2 DTO用作实体	14.4.3 实体bean类和接口
	14.4.4 客户端应用程序	14.5 移植JDBC DAO使用EJB 3 JPA	14.5.1 标识实体
	14.5.2 重新构造DAO实现类使用EntityManager API	14.5.3 SQL查询转换为JPQL	
	14.6 帮助O/R框架使用EJB 3 JPA	14.7 移植方法	14.7.1 策略 14.7.2 手工
与自动	14.8 小结	第15章 把EJB暴露为Web服务	15.1 Web服务是什么
	15.1.1 认识Web服务组件	15.1.2 Web服务样式	15.1.3 开发Web服务的方法
	15.2 JAX-WS : Java EE 5 Web服务平台	15.2.1 介绍Web服务平台	15.2.2 与POJO
相比, 为什么选择EJB用于Web服务	15.3 使用JAX-WS 2.0开发EJB Web服务	15.3.1 使用@WebService注解	15.3.2 使用@SOAPBinding指定Web服务样式
	15.3.3 使用@WebMethod注解	15.3.4 使用@WebParam注解	15.3.5 使用@WebResult注解
	15.3.6 使用@OneWay和@HandlerChain注解	15.4 从EJB访问Web服务	15.4.1 访问PlaceBid Web服务
	15.4.2 EJB作为Web服务客户	15.5 Web服务开发的最佳实践	
15.6 小结	第16章 EJB 3和Spring	16.1 Spring框架简介	16.1.1 Spring框架的优势
	16.1.2 控制反转原理	16.1.3 关注分离原理	16.2 通过Spring使用JPA
16.2.1 构造Spring的JPA EAO	16.2.2 配置Spring使用JPA	16.3 结合EJB 3和Spring的功能	
16.3.1 开发支持Spring的EJB	16.3.2 从Spring bean使用会话bean	16.4 小结	
附录A RMI和JNDI	附录B 复习关系数据库	附录C 注解参考	附录D 部署描述文件参考
附录E 安装和配置Java EE 5 SDK	资源	索引	

章节摘录

第一部分 EJB概述 本书的主题是EJB 3——令人瞩目的企业JavaBean标准的新版本。EJB的重生来得正是时候，这一切归功于Java SE 5引入的创新，例如元数据注解、依赖注入和基于对象-关系映射的持久化等概念。

第1章介绍EJB技术。

本章讲解了EJB作为开发平台的独特实力以及提高工作效率和易用性的非常好的新特性。

## &lt;&lt;EJB 3实战&gt;&gt;

## 编辑推荐

“杰作！

讲述了EJB 3的方方面面，仅书中的最佳实践就已经物超所值。

强烈推荐！

” ——Awais Bajwa, JSR 243 JDO专家组成员 “我已经买了所有已出版的EJB 3图书，毫无疑问，本书是最好的，它改变了我对EJB 3的看法。

” ——Ashish Srivastava, Oracle工程师 EJB 3是Java EE 5.0中最重要的创新。

与EJB 2相比，EJB 3发生了革命性的变化。

通过全面拥抱POJO程序设计模型，引入JPA以充分吸取Hibem3ate等对象—关系映射方案的优点，EJB 3大大简化了基于标准的企业应用开发。

本书是EJB 3领域目前公认的不可替代的权威著作。

与其他同类图书相比。

本书没有过多讲述理论；和EJB老版本的特性。

而是从实战出发，紧扣读者需求，直指EJB 3核心主题，在轻松生动的语言中，带你领略大量代码示例、设计模式、性能调优技巧，以及构造和部署可伸缩应用程序的最佳实践。

本书的另一独特之处是充分探讨了EJB与JSF、Ajax甚至Spring等相关技术的集成。

通过阅读本书，你将更加深刻地理解Java EE开发的真谛。

作者简介： Debu Panda，世界级的EJB专家，Oracle Application Server开发团队的产品经理主管，领导着Oracle . Java EE容器的开发。

他有15年以上的IT从业经验，在Java Developers Journal、TheServerSide等世界一流技术媒体上发表了大量关于企业级Java技术的文章。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>