

<<Java实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Java实用教程>>

13位ISBN编号：9787115177810

10位ISBN编号：7115177813

出版时间：2008-5

出版时间：人民邮电

作者：肖磊//李钟尉

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java实用教程>>

### 内容概要

本书系统介绍了Java程序设计的基础知识、开发环境与开发工具。

全书共分12章，内容包括Java语言概述、Java语言的基本语言、程序流程控制语句、面向对象基础、集合、Java输入与输出（I/O）多线程与异常处理、Swing程序设计、Applet程序设计、网络程序设计、JDBC数据库编程、Java Web程序设计。

本书所有知识都结合具体实例进行介绍，力求详略得当，使读者快速掌握Java程序设计的方法。

书后附有上机实验，供读者实践练习。

本书可作为普通高等院校计算机及相关专业Java程序设计的教材，也适合Java初学者及程序开发人员参考使用。

## &lt;&lt;Java实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java程序设计语言概述 1.1 Java简介 1.2 Java语言诞生背景 1.3 Java语言的特点 1.4 安装Java程序开发工具 1.4.1 下载JDK 1.4.2 安装JDK 1.4.3 Windows系统下配置和测试JDK 1.5 Java SE6的新特性 1.6 Java程序开发过程 1.7 Java开发工具Eclipse 1.7.1 Eclipse简介 1.7.2 Eclipse的安装与启动 1.7.3 Eclipse编写Java程序的流程 小结 习题第2章 Java语言的基本语法 2.1 标识符和关键字 2.2 常量与变量 2.2.1 常量的概念及使用要点 2.2.2 变量的概念及使用要点 2.3 数据类型 2.3.1 基本数据类型 2.3.2 引用数据类型 2.3.3 基本类型与引用类型的区别 2.4 运算符 2.4.1 赋值运算符 2.4.2 算术运算符 2.4.3 关系运算符 2.4.4 逻辑运算符 2.4.5 位运算符 2.4.6 对象运算符(instanceof) 2.4.7 其他运算符 2.4.8 运算符的优先级及结合性 2.5 字符串 2.5.1 创建字符串对象 2.5.2 连接字符串 2.5.3 字符串操作 2.5.4 格式化字符串 2.5.5 格式化日期和时间 2.6 数组 2.6.1 一维数组 2.6.2 二维数组 小结 习题第3章 程序流程控制语句 3.1 分支语句 3.1.1 简单的if条件语句 3.1.2 if...else条件语句 3.1.3 if...elseif多分支语句 3.1.4 if语句的嵌套 3.1.5 switch多分支语句 3.1.6 if语句和switch语句的区别 3.2 循环语句 3.2.1 for循环语句 3.2.2 while循环语句 3.2.3 do...while循环语句 3.2.4 循环的嵌套 3.3 跳转语句 3.3.1 break跳转语句 3.3.2 continue跳转语句 3.3.3 return跳转语句 小结 习题第4章 面向对象基础 4.1 面向对象程序设计 4.1.1 面向对象程序设计概述 4.1.2 面向对象程序设计的特点 4.2 类和对象 4.2.1 定义类 4.2.2 了解成员方法 4.2.3 成员变量和局部变量 4.2.4 构造方法的概念及用途 4.2.5 对象生命周期 4.3 包 4.3.1 包的概念 4.3.2 创建包 4.3.3 使用包中类 4.4 继承 4.4.1 继承的概念 4.4.2 子类对象的创建 4.4.3 继承的使用原则 4.4.4 使用this关键字 4.4.5 使用super关键字 4.5 多态 4.5.1 方法的重载 4.5.2 方法的覆盖 4.5.3 向上转型 4.6 特殊类 4.6.1 抽象类和抽象方法 4.6.2 final类 4.6.3 内部类 4.7 接口 4.7.1 定义接口 4.7.2 实现接口 小结 习题第5章 集合 5.1 集合中主要接口的概述 5.2 Collection接口 5.2.1 addAll方法 5.2.2 removeAll方法 5.2.3 retainAll方法 5.2.4 containsAll方法 5.2.5 toArray方法 5.3 List集合 5.3.1 List的用法 5.3.2 使用ArrayList类 5.3.3 使用LinkedList类 5.4 Set集合 5.4.1 使用HashSet类 5.4.2 使用TreeSet类 小结 习题第6章 Java输入与输出(I/O) 6.1 File类 6.2 流 6.2.1 流的基本概念 6.2.2 输入流 6.2.3 输出流 6.3 字节流 .....第7章 多线程与异常处理第8章 Swing程序设计第9章 Applet程序设计第10章 网络程序设计第11章 JDBC数据库编程第12章 Java Web 程序设计附录 上机实验

## 章节摘录

**第1章 Java程序设计语言概述** Java是由Sun公司开发的一种应用于分布式网络环境的程序设计语言,Java语言拥有跨平台的特征,它编译的程序能够运行在多种操作系统平台上,可以实现“一次编写,到处运行”。

本章将介绍Java语言的背景、特点、开发环境、开发过程以及开发工具的使用。

**1.1 Java简介** Java语言得名于印度尼西亚一个盛产咖啡的岛屿,中文名叫爪哇,其寓意是为世人端上一杯热咖啡。

在了解Java语言的得名后,相信读者一定有对其深入了解的想法。

正如认识一个新事物一样,学习一门语言应该是从整体到细节,再从细节回到整体的过程。

学习Java语言,首先需要对其有一个整体的了解,然后再慢慢地学习其具体内容,最后达到完全掌握Java语言的目的。

现在,Java已经成为开发和部署企业应用程序的首选语言,它有3个独立的版本。

1. Java SE J2SE是Java语言的标准版本,包含Java基础类库和语法。

它用于开发具有丰富的GUI(图形用户界面)、复杂逻辑和高性能的桌面应用程序。

2. Java EE J2EE用于编写企业级应用程序。

它是一个标准的多层体系结构,可以将企业级应用程序划分为客户层、表示层、业务层和数据层,主要用于开发和部署分布式、基于组件、安全可靠、可伸缩和易于管理的企业级应用程序。

3. Java ME J2ME主要用于开发具有有限的连接、内存和用户界面能力的设备应用程序。

例如移动电话(手机)、PAD(电子商务)、能够接入电缆服务的机顶盒或者种终端和其他消费电子产品。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>