

<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787115176110

10位ISBN编号：7115176116

出版时间：2008-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：邓振杰 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计>>

内容概要

本教材全面系统地介绍C++面向对象程序设计的基本概念和基本语法，深入浅出地介绍面向对象程序设计的编程方法。

主要内容包括C++与面向对象程序设计概述、C++程序设计基础、函数、数组、结构体和共用体、指针和引用、类与对象、继承和派生、运算符重载、虚函数和多态性、C++输入/输出流、文件处理、模板和异常处理等。

全书将编程语言和编程思想融为一体，使读者在学习C++语言的同时，可以进一步掌握面向对象程序设计的编程思想。

本书概念清楚、通俗易懂、实例丰富，注重基础知识与典型应用相结合，具有较高的系统性、实用性和可操作性。

书中所有程序代码均在Visual C++6.0环境下运行通过。

本书为高职高专计算机类各专业学习“C++面向对象程序设计”课程的教材，也可作为其他专业的程序设计入门教材和广大计算机应用人员的自学参考书。

<<C++程序设计>>

书籍目录

第1章 C++与面向对象程序设计概述 1.1 面向对象程序设计 1.1.1 基本概念 1.1.2 传统程序设计及其局限性 1.1.3 面向对象程序设计的特点 1.1.4 面向对象程序设计语言 1.2 C++的发展和特点 1.2.1 C++的发展 1.2.2 C++的特点 1.3 C++程序基本结构 1.3.1 c++程序基本结构 1.3.2 C++程序的书写格式 1.4 C++程序的上机实现 1.4.1 Visual C++6.0集成开发环境 1.4.2 编辑、编译、连接和运行程序 1.4.3 利用Debu9调试功能调试程序 习题 实验1 熟悉Visual c++6.0集成开发环境第2章 C++程序设计基础 2.1 词法符号 2.1.1 标识符 2.1.2 关键字 2.1.3 运算符 2.1.4 分隔符 2.2 基本数据类型 2.3 常量与变量 2.3.1 常量 2.3.2 变量 2.4 运算符和表达式 2.4.1 算术运算符与算术表达式 2.4.2 关系运算符与关系表达式 2.4.3 逻辑运算符与逻辑表达式 2.4.4 赋值运算符与赋值表达式 2.4.5 位运算符 2.4.6 其他运算符 2.4.7 表达式中数据类型的转换 2.5 控制语句 2.5.1 C++语句概述 2.5.2 选择语句 2.5.3 循环语句 2.5.4 转移语句 习题 实验2 简单C++程序设计第3章 函数 3.1 函数的定义和声明 3.1.1 函数定义 3.1.2 函数原型 3.2 函数调用 3.2.1 函数调用的概念 3.2.2 函数调用的参数传递 3.2.3 函数的嵌套调用和递归调用 3.3 变量的作用域 3.3.1 局部变量 3.3.2 全局变量 3.4 内联函数 3.5 函数重载 3.6 带默认参数值的函数 3.7 C++的系统函数 习题 实验3 函数的应用第4章 数组 4.1 一维数组的定义和数组元素的引用 4.1.1 一维数组的定义 4.1.2 一维数组的初始化 4.1.3 一维数组元素的引用 4.1.4 一维数组元素的存储 4.1.5 一维数组的使用 4.2 二维数组的定义和数组元素的引用.....第5章 结构体和共用体第6章 指针和引用第7章 类与对象第8章 继承与派生第9章 运算符重载第10章 虚函数和多态性第11章 C++输入/输出流第12章 文件处理第13章 模板和异常处理第14章 实训

<<C++程序设计>>

编辑推荐

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材·高职高专计算机系列·C++ 程序设计(第2版)》为高职高专计算机类各专业学习“C++面向对象程序设计”课程的教材,也可作为其他专业的程序设计入门教材和广大计算机应用人员的自学参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>