

<<Java程序设计自学手册>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计自学手册>>

13位ISBN编号：9787115173393

10位ISBN编号：7115173397

出版时间：2008-2

出版时间：人民邮电

作者：王国辉

页数：460

字数：794000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计自学手册>>

内容概要

本书从初学者的角度出发，通过通俗易懂的语言和大量生动典型的实例，由浅入深、循序渐进地介绍应用Java进行网络编程的常用技术和方法。

全书分为3篇，共20章。

第1篇为起步篇(第1章～第8章)，主要介绍Java语言概述、搭建Java开发环境、Java语言基础、使用开发工具Eclipse、算法和程序控制结构语句、面向对象编程、数组及其应用、字符串操作技术和集合类及其应用等内容；第2篇为提高篇(第9章～第14章)，主要介绍异常处理、I/O处理技术、线程技术、JDBC技术、Java Swing等一些高级开发技术，在本篇的最后还通过一个进销存管理系统对前面章节的内容进行了实践；第3篇为实例篇(第15章～第20章)，主要介绍JSP环境基础、JSP语法基础、JSP的内置对象、JavaBean技术和Servlet技术等Java Web领域的基础知识，最后通过一个博客网站介绍Java Web基础知识的综合应用。

本书附有配套光盘。

光盘提供了书中实例的源代码，全部经过精心调试，在Windows XP/Windows 2000/Windows 2003 Server下全部通过，保证能够正常运行。

本书适用于Java初、中级用户，也可作为大中院校师生和培训班的教材，对于网络编程爱好者，本书也有非常好的参考价值。

<<Java程序设计自学手册>>

书籍目录

第1篇 起步篇 第1章 搭建Java开发环境	3	1.1 Java语言的产生与发展	4	1.2 Java语言的特点	
4	1.3 搭建Java开发环境	5	1.3.1 下载JDK	5	1.3.2 安装JDK
		8	1.3.3 Windows系统下配置和测试JDK	9	
1.4 Java程序的开发过程	10	1.5 一个简单的Java应用程序	11	1.5.1 构建Java程序	11
1.5.2 编译和运行Java程序	12	1.5.3 使用Java核心API文档	12	1.6 本章小结	13
第2章 Java语言基础	14	2.1 编码规范	15	2.1.1 Java命名规范	15
2.1.2 代码编写规则	15	2.1.3 Java程序的注释	16	2.2 常量与变量	17
2.2.1 常量的概念及使用	17	2.2.2 变量的概念及命名规则	17	2.2.3 变量的初始化及赋值	18
2.2.4 变量的有效范围	19	2.3 数据类型	21	2.3.1 基本数据类型	22
2.3.2 引用类型	26	2.3.3 基本类型与引用类型的区别	26	2.3.4 数据类型间的转换	28
2.4 运算符	34	2.4.1 赋值运算符	34	2.4.2 算术运算符	36
2.4.3 关系运算符	38	2.4.4 逻辑运算符	42	2.4.5 位运算符	44
2.4.6 字符串连接运算符	47	2.4.7 其他运算符	47	2.4.8 运算符的优先级及结合性	49
2.5 了解Java标识符	50	2.6 本章小结	50	第3章 算法和流程控制语句	51
3.1 算法	52	3.1.1 什么是算法	52	3.1.2 算法的描述方法	52
3.1.3 程序3种控制结构	53	3.2 分支语句	55	3.2.1 简单的if条件语句	55
3.2.2 if...else条件语句	56	3.2.3 if...else if多分支语句	58	3.2.4 if语句的嵌套	60
3.2.5 switch多分支语句	62	3.2.6 if语句和switch语句的区别	65	3.3 循环语句	65
3.3.1 for循环语句	65	3.3.2 while循环语句	67	3.3.3 do...while循环语句	69
3.3.4 循环的嵌套	71	3.3.5 各循环语句间的区别	72	3.4 跳转语句	72
3.4.1 break跳转语句	73	3.4.2 continue跳转语句	74	3.4.3 return跳转语句	75
3.5 本章小结	75	第4章 开发工具Eclipse	76	4.1 Eclipse的安装与启动	77
4.1.1 安装Eclipse	77	4.1.2 安装Eclipse多国语言包	77	4.1.3 启动Eclipse	77
4.2 Eclipse的工作台	78	4.2.1 Eclipse工作台概述	78	4.2.2 透视图	79
4.2.3 视图	80	4.2.4 编辑器	82	4.2.5 熟悉Eclipse的菜单栏和工具栏	83
4.3 编写Java程序	91	4.3.1 新建Java项目	91	4.3.2 新建Java类	92
4.3.3 编写Java代码	93	4.3.4 运行程序	93	4.3.5 保存并关闭Java项目	94
4.4 Eclipse资源管理	95	4.4.1 导入Java类	95	4.4.2 导入Java项目	96
4.4.3 导出Java项目	97	4.5 本章小结	98	第5章 面向对象编程	99
5.1 面向对象程序设计	100	5.1.1 面向对象程序设计的概述	100	5.1.2 面向对象程序设计的特点	100
5.2 类和对象	102	5.2.1 定义类	102	5.2.2 了解成员方法	103
5.2.3 成员变量和局部变量	104	5.2.4 构造方法的概念及用途	105	5.2.5 创建对象	106
5.2.6 使用对象	106	5.2.7 销毁对象	107	5.3 包	107
5.3.1 包的概念	107	5.3.2 创建包	108	5.3.3 使用包中的类	108
5.3.4 子类对象的创建	109	5.3.5 使用super关键字	111	5.4 继承	108
5.4.1 继承的概念	109	5.4.2 使用this关键字	110	5.4.3 继承的使用原则	109
5.4.4 使用this关键字	110	5.4.5 使用super关键字	111	5.5 多态	111
5.5.1 方法的重载	112	5.5.2 方法的覆盖	112	5.6 抽象类与final类	114
5.6.1 抽象类的概念及应用	114	5.6.2 final类的概念及应用	116	5.7 接口	116
5.7.1 定义接口	117	5.7.2 实现接口	117	5.8 本章小结	119
第6章 数组	120	6.1 一维数组	121	6.1.1 声明一维数组	121
6.1.2 创建一维数组	121	6.1.3 初始化一维数组	122	6.1.4 使用一维数组	124
6.2 二维数组	125	6.2.1 声明二维数组	125	6.2.2 创建二维数组	125
6.2.3 初始化二维数组	126	6.2.4 使用二维数组	127	6.3 多维数组	128
6.3.1 声明多维数组	128	6.3.2 创建多维数组	129	6.3.3 初始化多维数组	129
6.3.4 使用多维数组	129	6.4 操作数组	130	6.4.1 复制数组	130
6.4.2 排序数组	131	6.4.3 比较数组	132	6.4.4 搜索数组	133
6.4.5 填充数组	134	6.4.6 传递数组	136	6.5 本章小结	137
第7章 字符串处理	138	7.1 字符串	139	7.1.1 字符串常量	139
7.1.2 声明字符串变量	139	7.1.3 创建字符串	139	7.2	

<<Java程序设计自学手册>>

连接字符串	141	7.2.1 字符串与字符串的连接	141	7.2.2 字符串与其他类型数据的连接	141
7.3 字符串操作	143	7.3.1 比较字符串	143	7.3.2 获取字符串的长度	145
7.3.3 字符串的大小写转换	145	7.3.4 查找字符串	145	7.3.5 获取字符串的子字符串	147
7.3.6 替换或去除字符串中的空格	147	7.3.7 分割字符串	148	7.4 格式化字符串	148
7.4.1 常规类型的格式化	148	7.4.2 日期和时间字符串格式化	151	7.5 使用StringBuilder类	154
7.5.1 创建字符串生成器	155	7.5.2 字符串生成器的应用	155	7.6 本章小结	157
第8章 集合类	158	8.1 集合类概述	159	8.2 Collection接口	159
8.2.1 addAll(Collection ? extends E col)方法	160	8.2.2 removeAll(Collection ? col)方法	161	8.2.3 retainAll(Collection ? col)方法	162
8.2.4 containsAll(Collection ? col)方法	162	8.2.5 toArray(T[] t)方法	163	8.3 List集合	163
8.3.1 List的用法	163	8.3.2 使用ArrayList类	166	8.3.3 使用LinkedList类	167
8.3.4 客户化排序List集合	168	8.4 Set集合	171	8.4.1 使用HashSet类	172
8.4.2 使用TreeSet类	173	8.5 Map集合	176	8.5.1 Map的用法	176
8.5.2 使用HashMap类	178	8.5.3 使用TreeMap类	179	8.6 本章小结	180
第2篇 提高篇		第9章 异常处理	183	9.1 常见异常列表	184
9.2 Java异常处理	184	9.3 内置异常类	190	9.3.1 Error类	190
9.3.2 Exception类	190	9.4 自定义异常	192	9.5 异常处理使用原则	194
9.6 本章小结	194	第10章 I/O处理	195	10.1 Java的I/O处理方式	196
10.1.1 I/O的基本模式	196	10.1.2 Java提供的流类	196	10.2 以byte为数据单位的流类	198
10.2.1 InputStream类	198	10.2.2 OutputStream类	199	10.3 以char为数据单位的流类	200
10.3.1 Reader类	200	10.3.2 Writer类	201	10.4 常用I/O处理方式	202
10.4.1 文件类	202	10.4.2 文件的字节输入输出流	204	10.4.3 文件的字符输入输出流	206
10.4.4 对象序列化	208	10.5 对文件及文件夹进行操作	210	10.5.1 复制文件	210
10.5.2 复制文件夹	210	10.5.3 删除文件	212	10.5.4 分行写入文件	212
10.6 本章小结	213	第11章 线程	214	11.1 线程概述	215
11.1.1 进程	215	11.1.2 线程	215	11.2 线程的创建	216
11.2.1 线程的创建方式	216	11.2.2 继承Thread类	217	11.2.3 实现Runnable接口	219
11.2.4 两种创建线程方式的比较	220	11.3 线程的生命周期	220	11.4 线程的优先级及执行顺序	221
11.4.1 线程的优先级	221	11.4.2 线程的执行顺序	222	11.5 线程的控制	225
11.5.1 线程的启动	225	11.5.2 线程的挂起	225	11.5.3 线程状态检查	229
11.5.4 结束线程	230	11.5.5 后台线程	230	11.5.6 线程组	231
11.6 线程的同步	231	11.7 线程通信	234	11.8 多线程产生死锁	237
11.9 本章小结	238	第12章 JDBC技术	239	12.1 JDBC概述	240
12.1.1 JDBC-ODBC桥技术介绍	240	12.1.2 JDBC技术介绍	240	12.1.3 JDBC驱动类型	241
12.2 JDBC中的常用接口	242	12.2.1 Driver接口	242	12.2.2 DriverManager	242
12.2.3 Connection接口	242	12.2.4 Statement接口	243	12.2.5 PreparedStatement接口	243
12.2.6 CallableStatement接口	244	12.2.7 ResultSet接口	245	12.3 连接数据库	246
12.3.1 加载JDBC驱动程序	247	12.3.2 创建数据库连接	247	12.3.3 执行SQL语句	247
12.3.4 获得查询结果	248	12.3.5 关闭连接	248	12.4 操作数据库	248
12.4.1 添加数据	248	12.4.2 查询数据	250	12.4.3 修改数据	251
12.4.4 删除数据	252	12.5 应用JDBC事务	253	12.6 连接池技术	255
12.6.1 连接池简介	255	12.6.2 获得JNDI的名称实现对数据库的连接	256	12.7 本章小结	257
第13章 使用Swing	258	13.1 Swing概述	259	13.2 创建窗体	259
13.3 使用组件	260	13.3.1 JLabel(标签)组件	261	13.3.2 JButton(按钮)组件	262
13.3.3 JRadioButton(单选按钮)组件	264	13.3.4 JCheckBox(复选框)组件	265	13.3.5 JComboBox(选择框)组件	266
13.3.6 JList(列表框)组件	268	13.3.7 JTextField(文本框)组件	270	13.3.8 JPasswordField(密码框)组件	271
13.3.9 JTextArea(文本域)组件	272	13.4 常用布局管理器	273	13.4.1 不使用布局管理器	273
13.4.2 使用边界布局管理器	274	13.4.3 使用网格布局管理器	276	13.5 本章小结	278
第14章 进销存管理系统	279	14.1 需求分析	280	14.1.1 需求分析	280
14.1.2 可行性分析	280	14.2 系统设计	280	14.2.1 项目规划	280
14.2.2 功能结构分析	281	14.3 数据库设计	281	14.3.1 E-R图	281
14.3.2					

<<Java程序设计自学手册>>

数据表概要说明	283	14.3.3 主要数据表的结构	284	14.4 系统登录模块设计	286	14.4.1 登录功能设计	286	
创建主窗口	289	14.5.2 初始化程序主界面的initialize()方法	290	14.5.3 添加菜单和工具按钮的方法	291	14.5.4 创建Action对象的addFrameAction()方法	293	
14.5.5 获取功能窗体的getIFrame()方法	294	14.6 基础信息模块设计	294	14.6.1 商品信息模块设计	294	14.6.2 商品添加功能设计	295	
14.6.3 设置组件布局位置的setupComponent()方法	298	14.6.4 商品修改与删除功能设计	298	14.7 进货管理模块设计	300	14.7.1 进货单功能设计	301	
14.7.2 初始化表格的initTable()方法	304	14.7.3 初始化商品下拉选择框的initSpBox()方法	304	14.7.4 初始化进货单窗体的initTasks类	305	14.7.5 初始化进货票号文本框的initPiaoHao()方法	306	
14.8 销售管理模块设计	306	14.8.1 销售单功能设计	306	14.8.2 初始化销售单窗体的initTasks类	308	14.9 库存管理模块设计	308	
14.9.1 库存盘点功能设计	309	14.9.2 库存价格调整功能设计	311	14.10 查询统计模块设计	312	14.10.1 销售排行功能设计	312	
14.10.2 执行销售排行功能的事件监听器	314	14.11 系统设置模块设计	314	14.11.1 操作员管理	314	14.11.2 权限管理	316	
14.12 数据库模块	318	14.12.1 数据库连接	318	14.12.2 获取用户信息的getUser()方法	319	14.12.3 添加商品信息的addSp()方法	319	
14.12.4 获取所有商品信息的getSpInfos()方法	320	14.12.5 添加入库信息的insertRukuInfo()方法	321	14.12.6 获取最大入库编号的getRuKuMainMaxId()方法	322	14.12.7 更新用户信息的updateUser()方法	323	
14.13 本章小结	323	第3篇 实例篇	第15章 JSP入门	327	15.1 JSP技术概述	328	15.2 JSP技术特征	328
15.2.1 跨平台	328	15.2.2 静态内容和动态内容的分离	328	15.2.3 可重复使用的组件	329	15.2.4 沿用了JavaServlet的所有功能	329	
15.2.5 预编译	329	15.3 JSP与其他网络编程语言的比较	329	15.3.1 CGI	329	15.3.2 ASP	329	
15.3.3 PHP	330	15.3.4 JSP	330	15.4 JSP的处理过程	330	15.5 Tomcat服务器的安装和启动	331	
15.5.1 Tomcat服务器的安装	331	15.5.2 Tomcat服务器的启动	332	15.6 开发与部署Web应用程序	332	15.6.1 MyEclipse开发Web应用程序	333	
15.6.2 部署JSP程序	334	15.7 本章小结	335	第16章 JSP语法	336	16.1 了解JSP的基本构成	337	
16.1.1 JSP中的指令标识	337	16.1.2 HTML标记语言	337	16.1.3 嵌入的Java代码片段	337	16.1.4 JSP表达式	337	
16.2 JSP的指令标识	337	16.2.1 使用Page指令	338	16.2.2 使用include指令	340	16.2.3 使用taglib指令	341	
16.3 JSP的脚本标识	341	16.3.1 JSP表达式(Expression)	341	16.3.2 声明标识(Declaration)	342	16.3.3 小脚本程序(Scriptlet)	343	
16.4 JSP的注释	343	16.4.1 HTML中的注释	343	16.4.2 带有JSP表达式的注释	344	16.4.3 隐藏注释	344	
16.4.4 小脚本程序(Scriptlet)中的注释	344	16.5 JSP的动作标识	346	16.5.1 包含文件的动作 jsp:include	347	16.5.2 重定向资源的动作 jsp:forward	348	
16.5.3 声明使用JavaBean的动作 jsp:useBean	350	16.5.4 设置JavaBean属性值的动作 jsp:setProperty	355	16.5.5 获取JavaBean属性值的动作 jsp:getProperty	357	16.5.6 声明使用Java插件的动作 jsp:plugin	357	
16.6 本章小结	358	第17章 JSP的内置对象	359	17.1 JSP内置对象的概述	360	17.2 request对象	361	
17.2.1 访问请求参数	361	17.2.2 在作用域中管理属性	362	17.2.3 获取Cookie	363	17.2.4 访问HTTP报头	365	
17.2.5 访问请求行元素	365	17.2.6 访问安全信息	366	17.2.7 访问国际化信息	366	17.3 response对象	366	
17.3.1 重定向网页	367	17.3.2 处理HTTP文件报头	367	17.3.3 输出缓冲	368	17.4 session对象	369	
17.4.1 创建及获取客户的会话	369	17.4.2 从会话中移动指定的绑定对象	369	17.4.3 销毁Session	369	17.4.4 会话超时的管理	370	
17.4.5 session对象的应用	370	17.5 application对象	371	17.5.1 访问应用程序初始化参数	372	17.5.2 管理应用程序环境属性	373	
17.6 out对象	373	17.6.1 管理响应缓冲	374	17.6.2 向客户端输出数据	374	17.7 其他内置对象	374	
17.7.1 获取会话范围的pageContext对象	374	17.7.2 读取web.xml配置信息的config对象	375	17.7.3 应答或请求的page对象	376	17.7.4 获取异常信息的exception对象	377	
17.8 本章小结	378	第18章 JavaBean技术	379	18.1 JavaBean概述	380	18.1.1 JavaBean技术介绍	380	
18.1.2 JavaBean的种类	380	18.1.3 JavaBean的形式和要素	380	18.2 JavaBean属性	381	18.2.1 使用Simple属性	382	
18.2.2								

<<Java程序设计自学手册>>

使用Indexed属性	382	18.2.3 使用Bound属性	383	18.2.4 使用Constrained属性	383	18.3
JavaBean方法	383	18.4 JSP与JavaBean	384	18.4.1 JavaBean在JSP中的作用域	384	18.4.2
在JavaBean中连接数据库	390	18.4.3 JavaBean的移除	393	18.5 应用程序与JavaBean	394	
18.5.1 可视化编程中的JavaBean简介	394	18.5.2 java.beans包	395	18.6 本章小结	400	第19
章 Servlet技术	401	19.1 Servlet基础	402	19.1.1 Servlet技术简介	402	19.1.2 Servlet技术功
能	402	19.1.3 Servlet技术特性	402	19.1.4 Servlet的生命周期	403	19.1.5 快速体验Servlet
程序	404	19.2 Servlet API编程常用接口和类	405	19.2.1 Servlet编程接口	405	19.2.2
HttpServlet编程类	407	19.2.3 HttpServletRequest编程接口	410	19.2.4 HttpServletResponse编		
程接口	411	19.3 创建与配置Servlet	411	19.3.1 Servlet的创建	411	19.3.2 Servlet的配置
412	19.4 Servlet过滤器	414	19.4.1 Servlet过滤器简介	414	19.4.2 Servlet过滤器工作原理	
415	19.4.3 Servlet过滤器编程接口	415	19.4.4 Servlet过滤器的配置	416	19.4.5 Servlet过	
滤器的典型实例	417	19.5 Servlet监听器	420	19.5.1 Servlet监听器简介	420	19.5.2 Servlet
监听器的原理	420	19.5.3 Servlet上下文监听	420	19.5.4 HTTP会话监听	421	19.5.5
Servlet请求监听	422	19.5.6 Servlet监听器的典型应用	422	19.6 本章小结	424	第20章 博
客网站	425	20.1 网站总体分析	426	20.1.1 项目规划	426	20.1.2 系统功能结构图
20.2 数据库设计	426	20.2.1 E-R图	426	20.2.2 数据表概要说明	428	20.2.3 主要数据
表的结构	428	20.3 网站总体架构设计	430	20.3.1 文件架构设计	430	20.3.2 类的分布架
构设计	430	20.3.3 页面效果图	431	20.4 系统配置	432	20.5 公共类的编写
433	20.5.1 数据库连接及操作类的编写	433	20.5.2 字符串处理类的编写	435	20.5.3 获取系统时间类	
的编写	435	20.5.4 实现分页操作类的编写	435	20.6 系统登录模块设计	438	20.6.1 页面
设计	438	20.6.2 功能实现	439	20.7 用户注册模块设计	442	20.7.1 页面设计
20.7.2 功能实现	443	20.8 文章管理模块设计	444	20.8.1 文章类型管理	444	20.8.2 发表
文章	448	20.8.3 删除文章	450	20.8.4 查询文章	450	20.9 相册管理模块设计
20.9.1 查看相册	452	20.9.2 相片上传	454	20.10 网络日历功能实现	457	20.11 本章小结
458						

<<Java程序设计自学手册>>

编辑推荐

《软件工程师入门·Java程序设计自学手册》从零起步，循序渐进，全面提高学、练、用能力；图文并茂，步骤详细，只需要按照步骤操作，就可以轻松掌握相关技能，体验编程的乐趣和成就感；编程一线人员联手打造，融合多年的项目经验和工作心得。

<<Java程序设计自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>