

<<Java程序设计自学手册>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计自学手册>>

13位ISBN编号：9787115173393

10位ISBN编号：7115173397

出版时间：2008-2

出版单位：人民邮电

作者：王国辉

页数：460

字数：794000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计自学手册>>

内容概要

本书从初学者的角度出发，通过通俗易懂的语言和大量生动典型的实例，由浅入深、循序渐进地介绍应用Java进行网络编程的常用技术和方法。

全书分为3篇，共20章。

第1篇为起步篇(第1章～第8章)，主要介绍Java语言概述、搭建Java开发环境、Java语言基础、使用开发工具Eclipse、算法和程序控制结构语句、面向对象编程、数组及其应用、字符串操作技术和集合类及其应用等内容；第2篇为提高篇(第9章～第14章)，主要介绍异常处理、I/O处理技术、线程技术、JDBC技术、Java Swing等一些高级开发技术，在本篇的最后还通过一个进销存管理系统对前面章节的内容进行了实践；第3篇为实例篇(第15章～第20章)，主要介绍JSP环境基础、JSP语法基础、JSP的内置对象、JavaBean技术和Servlet技术等Java Web领域的基础知识，最后通过一个博客网站介绍Java Web基础知识的综合应用。

本书附有配套光盘。

光盘提供了书中实例的源代码，全部经过精心调试，在Windows XP/Windows 2000/Windows 2003 Server下全部通过，保证能够正常运行。

本书适用于Java初、中级用户，也可作为大中院校师生和培训班的教材，对于网络编程爱好者，本书也有非常好的参考价值。

<<Java程序设计自学手册>>

书籍目录

第1篇 起步篇 第1章 搭建Java开发环境 3	1.1 Java语言的产生与发展 4	1.2 Java语言的特点 4	1.3 搭建Java开发环境 5	1.3.1 下载JDK 5	1.3.2 安装JDK 8	1.3.3 Windows系统下配置和测试JDK 9	1.4 Java程序的开发过程 10	1.5 一个简单的Java应用程序 11	1.5.1 构建Java程序 11	1.5.2 编译和运行Java程序 12	1.5.3 使用Java核心API文档 12	1.6 本章小结 13	第2章 Java语言基础 14	2.1 编码规范 15	2.1.1 Java命名规范 15	2.1.2 代码编写规则 15	2.1.3 Java程序的注释 16	2.2 常量与变量 17	2.2.1 常量的概念及使用 17	2.2.2 变量的概念及命名规则 17	2.2.3 变量的初始化及赋值 18	2.2.4 变量的有效范围 19	2.3 数据类型 21	2.3.1 基本数据类型 22	2.3.2 引用类型 26	2.3.3 基本类型与引用类型的区别 26	2.3.4 数据类型间的转换 28	2.4 运算符 34	2.4.1 赋值运算符 34	2.4.2 算术运算符 36	2.4.3 关系运算符 38	2.4.4 逻辑运算符 42	2.4.5 位运算符 44	2.4.6 字符串连接运算符 47	2.4.7 其他运算符 47	2.4.8 运算符的优先级及结合性 49	2.5 了解Java标识符 50	2.6 本章小结 50	第3章 算法和流程控制语句 51	3.1 算法 52	3.1.1 什么是算法 52	3.1.2 算法的描述方法 52	3.1.3 程序3种控制结构 53	3.2 分支语句 55	3.2.1 简单的if条件语句 55	3.2.2 if...else条件语句 56	3.2.3 if...else if多分支语句 58	3.2.4 if语句的嵌套 60	3.2.5 switch多分支语句 62	3.2.6 if语句和switch语句的区别 65	3.3 循环语句 65	3.3.1 for循环语句 65	3.3.2 while循环语句 67	3.3.3 do...while循环语句 69	3.3.4 循环的嵌套 71	3.3.5 各循环语句间的区别 72	3.4 跳转语句 72	3.4.1 break跳转语句 73	3.4.2 continue跳转语句 74	3.4.3 return跳转语句 75	3.5 本章小结 75	第4章 开发工具Eclipse 76	4.1 Eclipse的安装与启动 77	4.1.1 安装Eclipse 77	4.1.2 安装Eclipse多国语言包 77	4.1.3 启动Eclipse 77	4.2 Eclipse的工作台 78	4.2.1 Eclipse工作台概述 78	4.2.2 透视图 79	4.2.3 视图 80	4.2.4 编辑器 82	4.2.5 熟悉Eclipse的菜单栏和工具栏 83	4.3 编写Java程序 91	4.3.1 新建Java项目 91	4.3.2 新建Java类 92	4.3.3 编写Java代码 93	4.3.4 运行程序 93	4.3.5 保存并关闭Java项目 94	4.4 Eclipse资源管理 95	4.4.1 导入Java类 95	4.4.2 导入Java项目 96	4.4.3 导出Java项目 97	4.5 本章小结 98	第5章 面向对象编程 99	5.1 面向对象程序设计 100	5.1.1 面向对象程序设计的概述 100	5.1.2 面向对象程序设计的特点 100	5.2 类和对象 102	5.2.1 定义类 102	5.2.2 了解成员方法 103	5.2.3 成员变量和局部变量 104	5.2.4 构造方法的概念及用途 105	5.2.5 创建对象 106	5.2.6 使用对象 106	5.2.7 销毁对象 107	5.3 包 107	5.3.1 包的概念 107	5.3.2 创建包 108	5.3.3 使用包中的类 108	5.4 继承 108	5.4.1 继承的概念 109	5.4.2 子类对象的创建 109	5.4.3 继承的使用原则 109	5.4.4 使用this关键字 110	5.4.5 使用super关键字 111	5.5 多态 111	5.5.1 方法的重载 112	5.5.2 方法的覆盖 112	5.6 抽象类与final类 114	5.6.1 抽象类的概念及应用 114	5.6.2 final类的概念及应用 116	5.7 接口 116	5.7.1 定义接口 117	5.7.2 实现接口 117	5.8 本章小结 119	第6章 数组 120	6.1 一维数组 121	6.1.1 声明一维数组 121	6.1.2 创建一维数组 121	6.1.3 初始化一维数组 122	6.1.4 使用一维数组 124	6.2 二维数组 125	6.2.1 声明二维数组 125	6.2.2 创建二维数组 125	6.2.3 初始化二维数组 126	6.2.4 使用二维数组 127	6.3 多维数组 128	6.3.1 声明多维数组 128	6.3.2 创建多维数组 129	6.3.3 初始化多维数组 129	6.3.4 使用多维数组 129	6.4 操作数组 130	6.4.1 复制数组 130	6.4.2 排序数组 131	6.4.3 比较数组 132	6.4.4 搜索数组 133	6.4.5 填充数组 134	6.4.6 传递数组 136	6.5 本章小结 137	第7章 字符串处理 138	7.1 字符串 139	7.1.1 字符串常量 139	7.1.2 声明字符串变量 139	7.1.3 创建字符串 139	7.2
--------------------------	--------------------	-----------------	------------------	---------------	---------------	----------------------------	--------------------	----------------------	-------------------	----------------------	------------------------	-------------	-----------------	-------------	-------------------	-----------------	--------------------	--------------	-------------------	---------------------	--------------------	------------------	-------------	-----------------	---------------	-----------------------	-------------------	------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---------------	-------------------	----------------	----------------------	------------------	-------------	------------------	-----------	----------------	------------------	-------------------	-------------	--------------------	------------------------	----------------------------	------------------	----------------------	---------------------------	-------------	------------------	--------------------	-------------------------	----------------	--------------------	-------------	--------------------	-----------------------	---------------------	-------------	--------------------	----------------------	--------------------	-------------------------	--------------------	--------------------	-----------------------	--------------	-------------	--------------	----------------------------	-----------------	-------------------	------------------	-------------------	---------------	----------------------	--------------------	------------------	-------------------	-------------------	-------------	---------------	------------------	-----------------------	-----------------------	--------------	---------------	------------------	---------------------	----------------------	----------------	----------------	----------------	-----------	----------------	---------------	------------------	------------	-----------------	-------------------	-------------------	---------------------	----------------------	------------	-----------------	-----------------	--------------------	---------------------	------------------------	------------	----------------	----------------	--------------	------------	--------------	------------------	------------------	-------------------	------------------	--------------	------------------	------------------	-------------------	------------------	--------------	------------------	------------------	-------------------	------------------	--------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	--------------	---------------	-------------	-----------------	-------------------	-----------------	-----

<<Java程序设计自学手册>>

连接字符串 141 7.2.1 字符串与字符串的连接 141 7.2.2 字符串与其他类型数据的连接 141
 7.3 字符串操作 143 7.3.1 比较字符串 143 7.3.2 获取字符串的长度 145
 7.3.3 字符串的大小写转换 145 7.3.4 查找字符串 145 7.3.5 获取字符串的子字符串 147
 7.3.6 替换或去除字符串中的空格 147 7.3.7 分割字符串 148 7.4 格式化字符串 148
 7.4.1 常规类型的格式化 148 7.4.2 日期和时间字符串格式化 151
 7.5 使用StringBuilder类 154 7.5.1 创建字符串生成器 155 7.5.2 字符串生成器的应用 155
 7.6 本章小结 157 第8章 集合类 158 8.1 集合类概述 159 8.2 Collection接口 159
 8.2.1 addAll(Collection ? extends E col)方法 160 8.2.2 removeAll(Collection ? col)方法 161
 8.2.3 retainAll(Collection ? col)方法 162 8.2.4 containsAll(Collection ? col)方法 162
 8.2.5 toArray(T[] t)方法 163 8.3 List集合 163 8.3.1 List的用法 163
 8.3.2 使用ArrayList类 166 8.3.3 使用LinkedList类 167 8.3.4 客户化排序List集合 168
 8.4 Set集合 171 8.4.1 使用HashSet类 172 8.4.2 使用TreeSet类 173
 8.5 Map集合 176 8.5.1 Map的用法 176 8.5.2 使用HashMap类 178
 8.5.3 使用TreeMap类 179 8.6 本章小结 180 第2篇 提高篇 第9章 异常处理 183
 9.1 常见异常列表 184 9.2 Java异常处理 184 9.3 内置异常类 190 9.3.1 Error类 190
 9.3.2 Exception类 190 9.4 自定义异常 192 9.5 异常处理使用原则 194 9.6 本章小结 194
 第10章 I/O处理 195 10.1 Java的I/O处理方式 196 10.1.1 I/O的基本模式 196 10.1.2 Java提供的流类 196
 10.2 以byte为数据单位的流类 198 10.2.1 InputStream类 198 10.2.2 OutputStream类 199
 10.3 以char为数据单位的流类 200 10.3.1 Reader类 200 10.3.2 Writer类 201
 10.4 常用I/O处理方式 202 10.4.1 文件类 202 10.4.2 文件的字节输入输出流 204
 10.4.3 文件的字符输入输出流 206 10.4.4 对象序列化 208 10.5 对文件及文件夹进行操作 210
 10.5.1 复制文件 210 10.5.2 复制文件夹 210 10.5.3 删除文件 212
 10.5.4 分行写入文件 212 10.6 本章小结 213 第11章 线程 214 11.1 线程概述 215
 11.1.1 进程 215 11.1.2 线程 215 11.2 线程的创建 216 11.2.1 线程的创建方式 216
 11.2.2 继承Thread类 217 11.2.3 实现Runnable接口 219 11.2.4 两种创建线程方式的比较 220
 11.3 线程的生命周期 220 11.4 线程的优先级及执行顺序 221 11.4.1 线程的优先级 221
 11.4.2 线程的执行顺序 222 11.5 线程的控制 225 11.5.1 线程的启动 225 11.5.2 线程的挂起 225
 11.5.3 线程状态检查 229 11.5.4 结束线程 230 11.5.5 后台线程 230
 11.5.6 线程组 231 11.6 线程的同步 231 11.7 线程通信 234 11.8 多线程产生死锁 237
 11.9 本章小结 238 第12章 JDBC技术 239 12.1 JDBC概述 240 12.1.1 JDBC-ODBC桥技术介绍 240
 12.1.2 JDBC技术介绍 240 12.1.3 JDBC驱动类型 241 12.2 JDBC中的常用接口 242
 12.2.1 Driver接口 242 12.2.2 DriverManager 242 12.2.3 Connection接口 242
 12.2.4 Statement接口 243 12.2.5 PreparedStatement接口 243 12.2.6 CallableStatement接口 244
 12.2.7 ResultSet接口 245 12.3 连接数据库 246 12.3.1 加载JDBC驱动程序 247
 12.3.2 创建数据库连接 247 12.3.3 执行SQL语句 247 12.3.4 获得查询结果 248
 12.3.5 关闭连接 248 12.4 操作数据库 248 12.4.1 添加数据 248 12.4.2 查询数据 250
 12.4.3 修改数据 251 12.4.4 删除数据 252 12.5 应用JDBC事务 253 12.6 连接池技术 255
 12.6.1 连接池简介 255 12.6.2 获得JNDI的名称实现对数据库的连接 256 12.7 本章小结 257
 第13章 使用Swing 258 13.1 Swing概述 259 13.2 创建窗体 259 13.3 使用组件 260
 13.3.1 JLabel(标签)组件 261 13.3.2 JButton(按钮)组件 262 13.3.3 JRadioButton(单选按钮)组件 264
 13.3.4 JCheckBox(复选框)组件 265 13.3.5 JComboBox(选择框)组件 266
 13.3.6 JList(列表框)组件 268 13.3.7 JTextField(文本框)组件 270 13.3.8 JPasswordField(密码框)组件 271
 13.3.9 JTextArea(文本域)组件 272 13.4 常用布局管理器 273 13.4.1 不使用布局管理器 273
 13.4.2 使用边界布局管理器 274 13.4.3 使用网格布局管理器 276 13.5 本章小结 278
 第14章 进销存管理系统 279 14.1 需求分析 280 14.1.1 需求分析 280 14.1.2 可行性分析 280
 14.2 系统设计 280 14.2.1 项目规划 280 14.2.2 功能结构分析 281 14.3 数据库设计 281
 14.3.1 E-R图 281 14.3.2

<<Java程序设计自学手册>>

数据表概要说明 283 14.3.3 主要数据表的结构 284 14.4 系统登录模块设计 286 14.4.1
 登录功能设计 286 14.4.2 系统登录模块设计 286 14.5 程序主界面的设计 288 14.5.1 创
 建主窗口 289 14.5.2 初始化程序主界面的initialize()方法 290 14.5.3 添加菜单和工具按钮的
 方法 291 14.5.4 创建Action对象的addFrameAction()方法 293 14.5.5 获取功能窗体
 的getIFrame()方法 294 14.6 基础信息模块设计 294 14.6.1 商品信息管理模块设计 294
 14.6.2 商品添加功能设计 295 14.6.3 设置组件布局位置的setupComponent()方法 298 14.6.4
 商品修改与删除功能设计 298 14.7 进货管理模块设计 300 14.7.1 进货单功能设计 301
 14.7.2 初始化表格的initTable()方法 304 14.7.3 初始化商品下拉选择框的initSpBox()方法 304
 14.7.4 初始化进货单窗体的initTasks类 305 14.7.5 初始化进货票号文本框的initPiaoHao()方法
 306 14.8 销售管理模块设计 306 14.8.1 销售单功能设计 306 14.8.2 初始化销售单窗体
 的initTasks类 308 14.9 库存管理模块设计 308 14.9.1 库存盘点功能设计 309 14.9.2 库存
 价格调整功能设计 311 14.10 查询统计模块设计 312 14.10.1 销售排行功能设计 312
 14.10.2 执行销售排行功能的事件监听器 314 14.11 系统设置模块设计 314 14.11.1 操作员
 管理 314 14.11.2 权限管理 316 14.12 数据库模块 318 14.12.1 数据库连接 318
 14.12.2 获取用户信息的getUser()方法 319 14.12.3 添加商品信息的addSp()方法 319 14.12.4
 获取所有商品信息的getSpInfos()方法 320 14.12.5 添加入库信息的insertRukuInfo()方法 321
 14.12.6 获取最大入库编号的getRuKuMainMaxId()方法 322 14.12.7 更新用户信息的updateUser()
 方法 323 14.13 本章小结 323第3篇 实例篇 第15章 JSP入门 327 15.1 JSP技术概述 328
 15.2 JSP技术特征 328 15.2.1 跨平台 328 15.2.2 静态内容和动态内容的分离 328
 15.2.3 可重复使用的组件 329 15.2.4 沿用了JavaServlet的所有功能 329 15.2.5 预编译 329
 15.3 JSP与其他网络编程语言的比较 329 15.3.1 CGI 329 15.3.2 ASP 329 15.3.3 PHP
 330 15.3.4 JSP 330 15.4 JSP的处理过程 330 15.5 Tomcat服务器的安装和启动 331
 15.5.1 Tomcat服务器的安装 331 15.5.2 Tomcat服务器的启动 332 15.6 开发与部署Web应用
 程序 332 15.6.1 MyEclipse开发Web应用程序 333 15.6.2 部署JSP程序 334 15.7 本章小结
 335第16章 JSP语法 336 16.1 了解JSP的基本构成 337 16.1.1 JSP中的指令标识 337
 16.1.2 HTML标记语言 337 16.1.3 嵌入的Java代码片段 337 16.1.4 JSP表达式 337 16.2
 JSP的指令标识 337 16.2.1 使用Page指令 338 16.2.2 使用include指令 340 16.2.3 使
 用taglib指令 341 16.3 JSP的脚本标识 341 16.3.1 JSP表达式(Expression) 341 16.3.2 声明
 标识(Declaration) 342 16.3.3 小脚本程序(Scriptlet) 343 16.4 JSP的注释 343 16.4.1 HTML
 中的注释 343 16.4.2 带有JSP表达式的注释 344 16.4.3 隐藏注释 344 16.4.4 小脚本程
 序(Scriptlet)中的注释 344 16.5 JSP的动作标识 346 16.5.1 包含文件的动作 jsp:include 347
 16.5.2 重定向资源的动作 jsp:forward 348 16.5.3 声明使用JavaBean的动作 jsp:useBean 350
 16.5.4 设置JavaBean属性值的动作 jsp:setProperty 355 16.5.5 获取JavaBean属性值的动作
 jsp:getProperty 357 16.5.6 声明使用Java插件的动作 jsp:plugin 357 16.6 本章小结 358 第17
 章 JSP的内置对象 359 17.1 JSP内置对象的概述 360 17.2 request对象 361 17.2.1 访问请
 求参数 361 17.2.2 在作用域中管理属性 362 17.2.3 获取Cookie 363 17.2.4 访问HTTP
 报头 365 17.2.5 访问请求行元素 365 17.2.6 访问安全信息 366 17.2.7 访问国际化信
 息 366 17.3 response对象 366 17.3.1 重定向网页 367 17.3.2 处理HTTP文件报头 367
 17.3.3 输出缓冲 368 17.4 session对象 369 17.4.1 创建及获取客户的会话 369 17.4.2
 从会话中移动指定的绑定对象 369 17.4.3 销毁Session 369 17.4.4 会话超时的管理 370
 17.4.5 session对象的应用 370 17.5 application对象 371 17.5.1 访问应用程序初始化参数 372
 17.5.2 管理应用程序环境属性 373 17.6 out对象 373 17.6.1 管理响应缓冲 374 17.6.2
 向客户端输出数据 374 17.7 其他内置对象 374 17.7.1 获取会话范围的pageContext对象
 374 17.7.2 读取web.xml配置信息的config对象 375 17.7.3 应答或请求的page对象 376
 17.7.4 获取异常信息的exception对象 377 17.8 本章小结 378 第18章 JavaBean技术 379 18.1
 JavaBean概述 380 18.1.1 JavaBean技术介绍 380 18.1.2 JavaBean的种类 380 18.1.3
 JavaBean的形式和要素 380 18.2 JavaBean属性 381 18.2.1 使用Simple属性 382 18.2.2

<<Java程序设计自学手册>>

使用Indexed属性 382 18.2.3 使用Bound属性 383 18.2.4 使用Constrained属性 383 18.3
 JavaBean方法 383 18.4 JSP与JavaBean 384 18.4.1 JavaBean在JSP中的作用域 384 18.4.2
 在JavaBean中连接数据库 390 18.4.3 JavaBean的移除 393 18.5 应用程序与JavaBean 394
 18.5.1 可视化编程中的JavaBean简介 394 18.5.2 java.beans包 395 18.6 本章小结 400 第19
 章 Servlet技术 401 19.1 Servlet基础 402 19.1.1 Servlet技术简介 402 19.1.2 Servlet技术功
 能 402 19.1.3 Servlet技术特性 402 19.1.4 Servlet的生命周期 403 19.1.5 快速体验Servlet
 程序 404 19.2 Servlet API编程常用接口和类 405 19.2.1 Servlet编程接口 405 19.2.2
 HttpServletRequest编程接口 407 19.2.3 HttpServletResponse编程接口 411 19.2.4
 HttpServletResponse编程接口 411 19.3 创建与配置Servlet 411 19.3.1 Servlet的创建 411 19.3.2 Servlet的配置
 412 19.4 Servlet过滤器 414 19.4.1 Servlet过滤器简介 414 19.4.2 Servlet过滤器工作原理
 415 19.4.3 Servlet过滤器编程接口 415 19.4.4 Servlet过滤器的配置 416 19.4.5 Servlet过
 滤器的典型实例 417 19.5 Servlet监听器 420 19.5.1 Servlet监听器简介 420 19.5.2 Servlet
 监听器的原理 420 19.5.3 Servlet上下文监听 420 19.5.4 HTTP会话监听 421 19.5.5
 Servlet请求监听 422 19.5.6 Servlet监听器的典型应用 422 19.6 本章小结 424 第20章 博
 客网站 425 20.1 网站总体分析 426 20.1.1 项目规划 426 20.1.2 系统功能结构图 426
 20.2 数据库设计 426 20.2.1 E-R图 426 20.2.2 数据表概要说明 428 20.2.3 主要数据
 表的结构 428 20.3 网站总体架构设计 430 20.3.1 文件架构设计 430 20.3.2 类的分布架
 构设计 430 20.3.3 页面效果图 431 20.4 系统配置 432 20.5 公共类的编写 433 20.5.1
 数据库连接及操作类的编写 433 20.5.2 字符串处理类的编写 435 20.5.3 获取系统时间类
 的编写 435 20.5.4 实现分页操作类的编写 435 20.6 系统登录模块设计 438 20.6.1 页面
 设计 438 20.6.2 功能实现 439 20.7 用户注册模块设计 442 20.7.1 页面设计 442
 20.7.2 功能实现 443 20.8 文章管理模块设计 444 20.8.1 文章类型管理 444 20.8.2 发表
 文章 448 20.8.3 删除文章 450 20.8.4 查询文章 450 20.9 相册管理模块设计 451
 20.9.1 查看相册 452 20.9.2 相片上传 454 20.10 网络日历功能实现 457 20.11 本章小结
 458

<<Java程序设计自学手册>>

编辑推荐

《软件工程师入门·Java程序设计自学手册》从零起步，循序渐进，全面提高学、练、用能力；图文并茂，步骤详细，只需要按照步骤操作，就可以轻松掌握相关技能，体验编程的乐趣和成就感；编程一线人员联手打造，融合多年的项目经验和心得。

<<Java程序设计自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>