

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计自学手册>>

13位ISBN编号：9787115173379

10位ISBN编号：7115173370

出版时间：2008-3

出版时间：人民邮电

作者：刘彬彬

页数：449

字数：778000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从初学者角度出发，通过通俗易懂的语言和大量生动典型的实例，由浅入深、循序渐进地介绍应用Visual Basic进行编程的常用技术和方法。

全书分为起步篇、提高篇和实例篇，共25章。

起步篇为第1章～第14章，主要介绍Visual Basic 6.0概述、Visual Basic编程基础、算法和程序控制结构、应用数组和集合、过程和函数、窗体、模块和类模块、系统对象、常用控件、ActiveX控件、菜单/工具栏/状态栏、对话框、鼠标键盘处理、程序调试和错误处理等内容；提高篇为第15章～第23章，主要介绍Visual Basic文件系统编程、Visual Basic图形图像技术、Visual Basic多媒体技术、ADO数据库编程、数据控件编程、Visual Basic网络编程技术、资源文件的使用、VSS版本管理、发布程序和创建帮助等一些高级开发技术；实例篇为第24章～第25章，主要介绍图书馆管理系统、商品进销存管理系统这两个管理系统，通过这两个管理系统的学习读者可以具备开发小型数据库管理系统的能力。

本书附有配套光盘。

光盘提供了书中所有实例的源代码，全部源代码都经过精心调试，在Windows XP/Windows 2000/Windows 2003 Server下全部通过，保证能够正常运行。

本书适用于Visual Basic初、中级用户，也可作为大中专院校师生和培训班的教材，对于编程爱好者，本书也有非常好的参考价值。

作者简介

明日科技有限公司是一个家以计算机软件技术为核心的高科技企业，多年来始终致力于行业管理软件开发、数字化出版物制作、计算机网络系统综合应用以及行业电子商务网站开发等领域，涉及生产、管理、控制、仓储、物流、营销、服务等行业。公司拥有软件开发和项目实施方面的资深

书籍目录

第1篇 起步篇 第1章 Visual Basic 6.0开发环境 1.1 Visual Basic简介 1.2 Visual Basic 6.0的安装、启动和退出 1.3 熟悉Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.4 定制开发环境 1.5 Visual Basic 6.0的帮助系统 1.6 创建Visual Basic程序 1.7 本章小结 第2章 Visual Basic编程基础 2.1 对象概述 2.2 语句组成要素 2.3 数据类型 2.4 常量 2.5 变量 2.6 了解运算符 2.7 表达式 2.8 代码编写规则 2.9 本章小结 第3章 算法和程序控制结构 3.1 算法 3.2 顺序结构 3.3 选择结构 3.4 循环结构 3.5 其他辅助控制语句 3.6 本章小结 第4章 应用数组和集合 4.1 数组的概述 4.2 静态数组 4.3 动态数组 4.4 数组的基本操作 4.5 与数组相关的函数及语句 4.6 控件数组 4.7 集合 4.8 本章小结 第5章 过程和函数 5.1 过程的概述 5.2 Sub过程 5.3 Function过程 5.4 参数传递 5.5 可选参数与可变参数 5.6 过程的嵌套调用和递归调用 5.7 Sub Main过程 5.8 过程的作用域 5.9 常用内部函数 5.10 API函数 5.11 本章小结 第6章 窗体 6.1 窗体概述 6.2 窗体的加载与卸载 6.3 窗体的属性 6.4 窗体的方法 6.5 窗体的事件 6.6 窗体的生命周期(窗体事件的发生次序) 6.7 MDI窗体 6.8 本章小结 第7章 模块和类模块 7.1 模块概述和创建 7.2 模块的典型应用 7.3 类模块的概述和创建 7.4 类模块的典型应用 7.5 本章小结 第8章 系统对象 8.1 应用程序对象(App) 8.2 屏幕对象(Screen) 8.3 剪切板对象(Clipboard) 8.4 调试对象(Debug) 8.5 打印对象(Printer和Printers集合) 8.6 本章小结 第9章 常用控件 第10章 ActiveX控件 第11章 菜单、工具栏、状态栏 第12章 对话框 第13章 鼠标键盘处理 第14章 程序调试和错误处理第2篇 提高篇 第15章 Visual Basic文件系统编程 第16章 Visual Basic图形图像技术 第17章 Visual Basic多媒体技术 第18章 ADO数据库编程 第19章 数据控件编程 第20章 Visual Basic网络编程技术 第21章 资源文件的使用 第22章 VSS版本管理 第23章 发布程序和创建帮助第3篇 实例篇 第24章 图书馆管理系统 第25章 商品进销存管理系统

编辑推荐

60分钟视频讲解，《软件工程师入门·Visual Basic程序设计自学手册》实例的源程序，开发过程录像，6套完整项目程序，编程词典试用版，界面词典试用版，几十种实用工具，软件开发规范和常用开发素材。

从零起步，循序渐进，全面提高学、练、用能力。

图文并茂，步骤详细，只需要按照步骤操作，就可以轻松掌握相关技能，体验编程的乐趣和成就感。

编程一线人员联手打造，融合多年的项目经验和心得。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>