

<<CorelDRAW X3从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115172846

10位ISBN编号：7115172846

出版时间：2008-2

出版时间：人民邮电

作者：腾龙视觉编著

页数：350

字数：697000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3从入门到精通>>

内容概要

本书是“从入门到精通”系列书中的一本。

本书根据使用CorelDRAW X3进行图形绘制、平面设计的流程和众多教学人员的教学经验、制作经验，精心设计了非常完整的学习体系。

书中首先介绍了CorelDRAW X3的基本操作，包括熟悉工作环境和绘图基础，接着讲解了自由创建图形，创建与编辑文本，使用色彩，调整与变换对象，使用交互式工具，编辑调整位图，制作特殊位图效果等知识，最后讲解了应用性很强的一些专项知识，包括特效字体设计，平面印刷物设计，插画设计，海报设计等，所涉及的案例可以说是典型的商业设计模板。

本书采用教程+实例的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，附带的CD教学光盘有老师亲自授课一样的效果，讲解清晰，技术实用，不仅可以作为图像处理 and 平面设计初中级读者的学习用书，而且也可以作为大中专院校相关专业及平面设计培训班的教材。

本书附带的1张CD多媒体教学光盘包含了书中50多个实例的多媒体语音视频教学文件、源文件和素材文件。

书籍目录

| | | | |
|-------------------|-------------------------|------------------------|------------------|
| 第1章 快速入门 | 1.1 认识CorelDRAW X3的操作环境 | 1.1.1 标题栏 | 1.1.2 菜单栏 |
| 1.1.3 工作窗口和绘图页面 | 1.1.4 标准工具栏 | 1.1.5 工具箱 | 1.1.6 属性栏 |
| 1.1.7 标尺和辅助线 | 1.1.8 屏幕调色板 | 1.1.9 导航器 | 1.1.10 状态栏 |
| 1.1.11 泊坞窗 | 1.1.12 文本导航器 | 1.2 使用CorelDRAW X3开始绘图 | 1.2.1 创建并打开绘图 |
| 1.2.2 设置页面 | 1.2.3 设置版面样式和创建标签 | 1.2.4 设置标尺、辅助线和网格 | 1.2.5 使用集锦簿 |
| 1.2.6 对象的选取 | 1.2.7 撤消、重做和重复操作 | 1.2.8 处理多页文档 | 1.2.9 查找与替换 |
| 1.2.10 缩放与平移 | 1.2.11 预览绘图 | 1.2.12 视图管理 | 1.2.13 保存文档 |
| 1.2.14 查看计算机和文档信息 | 1.2.15 关闭文档并退出CorelDRAW | 第2章 绘图基础 | 2.1 概述对象 |
| 2.2 使用矩形工具展开栏 | 2.2.1 使用“矩形”工具 | 2.2.2 使用“3点矩形”工具 | 2.3 使用椭圆工具展开栏 |
| 2.3.1 使用“椭圆”工具 | 2.3.2 使用“3点椭圆”工具 | 2.4 使用对象展开工具栏 | 2.4.1 使用“多边形”工具 |
| 2.4.2 绘制图表 | 2.4.3 绘制螺旋形 | 2.5 使用完美形状工具展开栏 | 2.5.1 完美形状工具简介 |
| 2.5.2 绘制并修改完美形状 | 2.5.3 在完美形状中添加文字 | 2.6 制作卡片 | 第3章 自由创建图形 |
| 3.1 绘制路径图形 | 3.1.1 自由的手绘工具 | 3.1.2 准确的“贝塞尔”工具 | 3.1.3 强大的“艺术笔”工具 |
| 3.1.4 灵活的“钢笔”工具 | 3.1.5 实用的“多点线”工具 | 3.1.6 “三点曲线”工具 | 3.1.7 “交互式连线”工具 |
| 3.1.8 “度量”工具 | 3.2 编辑路径图形 | 3.2.1 选择节点 | 3.2.2 节点的基本编辑操作 |
| 3.2.3 节点的高级编辑操作 | 3.2.4 连接/断开路径 | 3.2.5 改变线段属性 | 3.3 变形对象 |
| 3.3.1 切割对象 | 3.3.2 擦除对象 | 3.3.3 涂抹对象 | 3.3.4 使对象变粗糙 |
| 3.3.5 删除虚设线 | 3.3.6 裁切对象 | 3.4 制作游戏海报 | 第4章 文本的创建与编辑 |
| 第5章 使用色彩 | 第6章 调整与变换对象 | 第7章 组织与安排对象 | 第8章 交互式工具的应用 |
| 第9章 编辑调整位图 | 第10章 位图特殊效果 | 第11章 特效字体设计 | 第12章 平面印刷物设计 |
| 第13章 插画绘制 | 第14章 海报设计 | | |

<<CorelDRAW X3从入门到精通>>

编辑推荐

《从入门到精通?CorelDRAW X3从入门到精通》中所有案例的源文件，素材和作品欣赏文件24个案例的全程同步多媒体语音视频教学，共5个小时。

适合自学。

《从入门到精通?CorelDRAW X3从入门到精通》设计了100多个案例，由浅入深、从易到难，可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧，同时掌握相应的行业应用知识，非常适合自学。

技术手册。

全书共14章，每一章都是一个专题，不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧，而且能举一反三，掌握实现同样效果的更多方法。

应用技巧参考手册。

大的案例化整为零。

并总结出近100个技巧提示，让您在不知不觉中学习专业应用案例的制作方法和流程。

老师讲解。

附带CD多媒体教学光盘。

重点的24个案例有详细的语音视频讲解，就像有一位专业的老师在您旁边讲解一样。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>