

<<C和指针>>

图书基本信息

书名：<<C和指针>>

13位ISBN编号：9787115172013

10位ISBN编号：7115172013

出版时间：2008 年4月

出版时间：人民邮电出版社

作者：Kenneth A.Reek

页数：448

译者：徐波

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C和指针>>

内容概要

本书提供与C语言编程相关的全面资源和深入讨论。

本书通过对指针的基础知识和高级特性的探讨，帮助程序员把指针的强大功能融入到自己的程序中去

。全书共18章，覆盖了数据、语句、操作符和表达式、指针、函数、数组、字符串、结构和联合等几乎所有重要的C编程话题。

书中给出了很多编程技巧和提示，每章后面有针对性很强的练习，附录部分则给出了部分练习的解答

。本书适合C语言初学者和初级c程序员阅读，也可作为计算机专业学生学习c语言的参考。

<<C和指针>>

作者简介

作者：(美国)Kenneth A.Reek 译者：徐波

<<C和指针>>

书籍目录

第1章 快速上手	1.1 简介	1.1.1 空白和注释	1.1.2 预处理指令	1.1.3 main函数
	1.1.4 read_column_numbers函数	1.1.5 rearrange函数	1.2 补充说明	1.3 编译
1.4 总结	1.5 警告的总结	1.6 编程提示的总结	1.7 问题	1.8 编程练习
第2章 基本概念	2.1 环境	2.1.1 翻译	2.1.2 执行	2.2 词法规则
	2.2.1 字符	2.2.2 注释	2.2.3 自由形式的源代码	2.2.4 标识符
	2.2.5 程序的形式	2.3 程序风格	2.4 总结	2.5 警告的总结
	2.6 编程提示的总结	2.7 问题	2.8 编程练习	第3章 数据
3.1 基本数据类型	3.1.1 整型家族	3.1.2 浮点类型	3.1.3 指针	3.2 基本声明
3.2.1 初始化	3.2.2 声明简单数组	3.2.3 声明指针	3.2.4 隐式声明	3.3 typedef
3.4 常量	3.5 作用域	3.5.1 代码块作用域	3.5.2 文件作用域	3.5.3 原型作用域
3.5.4 函数作用域	3.6 链接属性	3.7 存储类型	3.8 static关键字	3.9 作用域、存储类型示例
3.10 总结	3.11 警告的总结	3.12 编程提示的总结	3.13 问题	第4章 语句
4.1 空语句	4.2 表达式语句	4.3 代码块	4.4 if语句	4.5 while语句
4.5.1 break和continue语句	4.5.2 while语句的执行过程	4.6 for语句	4.7 do语句	4.8 switch语句
4.8.1 switch中的break语句	4.8.2 default子句	4.8.3 switch语句的执行过程	4.9 goto语句	4.10 总结
4.11 警告的总结	4.12 编程提示的总结	4.13 问题	4.14 编程练习	第5章 操作符和表达式
5.1 操作符	5.1.1 算术操作符	5.1.2 移位操作符	5.1.3 位操作符	5.1.4 赋值
5.1.5 单目操作符	5.1.6 关系操作符	5.1.7 逻辑操作符	5.1.8 条件操作符	5.1.9 逗号操作符
5.1.10 下标引用、函数调用和结构成员	5.2 布尔值	5.3 左值和右值	5.4 表达式求值	5.4.1 隐式类型转换
5.4.2 算术转换	5.4.3 操作符的属性	5.4.4 优先级和求值的顺序	5.5 总结	5.6 警告的总结
5.7 编程提示的总结	5.8 问题	5.9 编程练习	第6章 指针	6.1 内存和地址
6.2 值和类型	6.3 指针变量的内容	6.4 间接访问操作符	6.5 未初始化和非法的指针	6.6 NULL指针
6.7 指针、间接访问和左值	6.8 指针、间接访问和变量	6.9 指针常量	6.10 指针的指针	6.11 指针表达式
6.12 实例	6.13 指针运算	6.13.1 算术运算	6.13.2 关系运算	6.14 总结
6.15 警告的总结	6.16 编程提示的总结	6.17 问题	6.18 编程练习	第7章 函数
7.1 函数定义	7.2 函数声明	7.2.1 原型	7.2.2 函数的缺省认定	7.3 函数的参数
7.4 ADT和黑盒	7.5 递归	7.5.1 追踪递归函数	7.5.2 递归与迭代	7.6 可变参数列表
7.6.1 stdarg宏	7.6.2 可变参数的限制	7.7 总结	7.8 警告的总结	7.9 编程提示的总结
7.10 问题	7.11 编程练习	第8章 数组	8.1 一维数组	8.1.1 数组名
8.1.2 下标引用	8.1.3 指针与下标	8.1.4 指针的效率	8.1.5 数组和指针	8.1.6 作为函数参数的数组名
8.1.7 声明数组参数	8.1.8 初始化	8.1.9 不完整的初始化	8.1.10 自动计算数组长度	8.1.11 字符数组的初始化
8.2 多维数组	8.2.1 存储顺序	8.2.2 数组名	8.2.3 下标	8.2.4 指向数组的指针
8.2.5 作为函数参数的多维数组	8.2.6 初始化	8.2.7 数组长度自动计算	8.3 指针数组	8.4 总结
8.5 警告的总结	8.6 编程提示的总结	8.7 问题	8.8 编程练习	第9章 字符串、字符和字节
9.1 字符串基础	9.2 字符串长度	9.3 不受限制的字符串函数	9.3.1 复制字符串	9.3.2 连接字符串
9.3.3 函数的返回值	9.3.4 字符串比较	9.4 长度受限的字符串函数	9.5 字符串查找基础	9.5.1 查找一个字符
9.5.2 查找任何几个字符	9.5.3 查找一个子串	9.6 高级字符串查找	9.6.1 查找一个字符串前缀	9.6.2 查找标记
9.7 错误信息	9.8 字符操作	9.8.1 字符分类	9.8.2 字符转换	9.9 内存操作
9.10 总结	9.11 警告的总结	9.12 编程提示的总结	9.13 问题	9.14 编程练习
第10章 结构和联合	10.1 结构基础知识	10.1.1 结构声明	10.1.2 结构成员	10.1.3 结构成员的直接访问
10.1.4 结构成员的间接访问	10.1.5 结构的自引用	10.1.6 不完整的声明	10.1.7 结构的初始化	

<<C和指针>>

- 10.2 结构、指针和成员 10.2.1 访问指针 10.2.2 访问结构 10.2.3 访问结构成员
 10.2.4 访问嵌套的结构 10.2.5 访问指针成员 10.3 结构的存储分配 10.4 作为函数参数的结构
 10.5 位段 10.6 联合 10.6.1 变体记录 10.6.2 联合的初始化
 10.7 总结 10.8 警告的总结 10.9 编程提示的总结 10.10 问题 10.11 编程练习
 第11章 动态内存分配 11.1 为什么使用动态内存分配 11.2 malloc和free 11.3 calloc和realloc
 11.4 使用动态分配的内存 11.5 常见的动态内存错误 11.6 内存分配实例
 11.7 总结 11.8 警告的总结 11.9 编程提示的总结 11.10 问题 11.11 编程练习
 第12章 使用结构和指针 12.1 链表 12.2 单链表 12.2.1 在单链表中插入 12.2.2 其他链表操作
 12.3 双链表 12.3.1 在双链表中插入 12.3.2 其他链表操作 12.4 总结
 12.5 警告的总结 12.6 编程提示的总结 12.7 问题 12.8 编程练习 第13章 高级指针话题
 13.1 进一步探讨指向指针的指针 13.2 高级声明 13.3 函数指针
 13.3.1 回调函数 13.3.2 转移表 13.4 命令行参数 13.4.1 传递命令行参数
 13.4.2 处理命令行参数 13.5 字符串常量 13.6 总结 13.7 警告的总结 13.8 编程提示的总结
 13.9 问题 13.10 编程练习 第14章 预处理器 14.1 预定义符号 14.2 #define
 14.2.1 宏 14.2.2 #define替换 14.2.3 宏与函数 14.2.4 带副作用的宏参数
 14.2.5 命名约定 14.2.6 #undef 14.2.7 命令行定义 14.3 条件编译
 14.3.1 是否被定义 14.3.2 嵌套指令 14.4 文件包含 14.4.1 函数库文件包含
 14.4.2 本地文件包含 14.4.3 嵌套文件包含 14.5 其他指令 14.6 总结 14.7 警告的总结
 14.8 编程提示的总结 14.9 问题 14.10 编程练习 第15章 输入/输出函数
 15.1 错误报告 15.2 终止执行 15.3 标准I/O函数库 15.4 ANSI I/O概念 15.4.1 流
 15.4.2 文件 15.4.3 标准I/O常量 15.5 流I/O总览 15.6 打开流 15.7 关闭流
 15.8 字符I/O 15.8.1 字符I/O宏 15.8.2 撤销字符I/O 15.9 未格式化的行I/O
 15.10 格式化的行I/O 15.10.1 scanf家族 15.10.2 scanf格式代码 15.10.3 printf家族
 15.10.4 printf格式代码 15.11 二进制I/O 15.12 刷新和定位函数 15.13 改变缓冲方式
 15.14 流错误函数 15.15 临时文件 15.16 文件操纵函数 15.17 总结
 15.18 警告的总结 15.19 编程提示的总结 15.20 问题 15.21 编程练习 第16章 标准函数库
 16.1 整型函数 16.1.1 算术 16.1.2 随机数 16.1.3 字符串转换
 16.2 浮点型函数 16.2.1 三角函数 16.2.2 双曲函数 16.2.3 对数和指数函数
 16.2.4 浮点表示形式 16.2.5 幂 16.2.6 底数、顶数、绝对值和余数 16.2.7 字符串转换
 16.3 日期和时间函数 16.3.1 处理器时间 16.3.2 当天时间 16.4 非本地跳转
 16.4.1 实例 16.4.2 何时使用非本地跳转 16.5 信号 16.5.1 信号名
 16.5.2 处理信号 16.5.3 信号处理函数 16.6 打印可变参数列表 16.7 执行环境
 16.7.1 终止执行 16.7.2 断言 16.7.3 环境 16.7.4 执行系统命令
 16.7.5 排序和查找 16.8 locale 16.8.1 数值和货币格式 16.8.2 字符串和locale
 16.8.3 改变locale的效果 16.9 总结 16.10 警告的总结 16.11 编程提示的总结
 16.12 问题 16.13 编程练习 第17章 经典抽象数据类型 17.1 内存分配 17.2 堆栈
 17.2.1 堆栈接口 17.2.2 实现堆栈 17.3 队列 17.3.1 队列接口 17.3.2 实现队列
 17.4 树 17.4.1 在二叉搜索树中插入 17.4.2 从二叉搜索树删除节点
 17.4.3 在二叉搜索树中查找 17.4.4 树的遍历 17.4.5 二叉搜索树接口 17.4.6 实现二叉搜索树
 17.5 实现的改进 17.5.1 拥有超过一个的堆栈 17.5.2 拥有超过一种的类型
 17.5.3 名字冲突 17.5.4 标准函数库的ADT 17.6 总结 17.7 警告的总结
 17.8 编程提示的总结 17.9 问题 17.10 编程练习 第18章 运行时环境 18.1 判断运行时环境
 18.1.1 测试程序 18.1.2 静态变量和初始化 18.1.3 堆栈帧 18.1.4 寄存器变量
 18.1.5 外部标识符的长度 18.1.6 判断堆栈帧布局 18.1.7 表达式的副作用
 18.2 C和汇编语言的接口 18.3 运行时效率 18.4 总结 18.5 警告的总结
 18.6 编程提示的总结 18.7 问题 18.8 编程练习 附录 部分问题答案 索引

<<C和指针>>

编辑推荐

《C和指针 Pointers on C》适合C语言初学者和初级C程序员阅读，也可作为计算机专业学生学习C语言的参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>