

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115171566

10位ISBN编号：7115171564

出版时间：2008-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈承欢 编

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本教材采用“项目导向、任务驱动”的方式，结合大量实例介绍了微型计算机的工作原理、程序设计方法、面向过程的控制台应用程序设计、数据输入与数据存储、数据处理与算法设计、数据输出与格式控制、程序调试与异常处理、Windows应用程序设计基础等内容，重点介绍了数据类型、常量、变量、数组、运算符、表达式、选择结构、循环结构、函数、过程和算法设计等知识，最后一章以一个典型应用程序为例，详细介绍了计算机应用程序的分析和设计方法。

本教材面向课堂教学的全过程设置教学环节，将讲解知识、训练技能和提高能力有机结合起来，适用于理论、实践一体化教学。

本教材可以作为高等职业院校和高等专科院校的软件技术、多媒体技术、计算机应用、计算机网络、计算机信息管理和电子商务等专业的教材，也可以作为计算机培训教材以及自学教材。

## 书籍目录

第1章 微型计算机的工作原理 【知识技能目标】 1.1 计算机系统的基本组成与功能 1.2 微型计算机的工作原理 1.3 计算机中数的表示方法 1.3.1 计算机内部采用二进制数的原因 1.3.2 进制转换 1.4 计算机的高级语言与机器语言 1.5 数据在计算机中的表示方法 1.5.1 数值数据在计算机中的表示方法 1.5.2 字符数据在计算机中的表示方法 1.6 存储器 1.6.1 存储器存储容量的单位及其换算 1.6.2 存储器存储单元的地址 1.6.3 存储器中数据的数值范围、精度与数据溢出 1.6.4 存储器的读/写工作过程 【问题思考】 【疑难解析】 习题第2章 程序设计方法 【知识技能目标】 2.1 程序设计实例分析 2.2 程序设计的一般步骤 2.3 逻辑代数基础 2.4 算法简介 2.4.1 算法概述 2.4.2 算法的描述方法 2.5 计算机程序执行的阶段 【问题思考】 【疑难解析】 习题第3章 控制台应用程序设计 【知识技能目标】 3.1 Visual Basic.NET的启动与退出 3.1.1 Visual Basic.NET的启动 3.1.2 Visual Basic.NET的退出 3.2 Console类与输入输出控制 3.3 控制台应用程序设计的实例分析 3.4 Visual Basic.NET的帮助系统 3.4.1 目录 3.4.2 索引 3.4.3 搜索 【课堂实践】 习题第4章 数据输入与数据存储 【知识技能目标】 4.1 关键字与标识符 4.1.1 实例分析 4.1.2 关键字 4.1.3 预定义标识符 4.1.4 用户标识符 4.1.5 其他符号 4.2 常量与枚举 4.2.1 实例分析 4.2.2 常量 4.2.3 枚举 4.3 变量 4.3.1 实例分析 4.3.2 变量概述 4.3.3 变量的声明 4.3.4 变量的赋值 4.3.5 Option Explicit 4.4 数据类型 4.4.1 实例分析 4.4.2 数据的多样性 4.4.3 基本数据类型 4.4.4 数据类型的转换 4.5 数组.....第5章 数据处理与算法设计第6章 数据输出与格式控制第7章 程序调试与异常处理第8章 Windows应用程序设计基础第9章 综合程序分析与设计附录A 程序设计的单元实训附录B 程序设计的课外拓展训练附录C 程序设计综合实训主要参考文献

### 编辑推荐

《高职高专计算机技能型紧缺人才培养规划教材：Visual Basic.NET 程序设计基础》可以作为高等职业院校和高等专科院校的软件技术、多媒体技术、计算机应用、计算机网络、计算机信息管理和电子商务等专业的教材，也可以作为计算机培训教材以及自学教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>