

<<多媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787115169761

10位ISBN编号：7115169764

出版时间：2007-12

出版单位：人民邮电

作者：张小川，邵桂芳，

页数：196

字数：309000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术与应用>>

### 内容概要

全书共分8章，分别介绍多媒体技术的基础知识，探讨多媒体音频与视频数据的采集、压缩、处理、输出技术及其处理软件的应用，重点介绍Adobe Photoshop图像处理、Flash动画制作和Authorware多媒体作品创作工具软件的操作应用知识，阐述了多媒体应用系统的开发与实施原则，详细讲解Visual Basic多媒体应用程序开发设计平台，并在第8章设置了若干个课程设计实例。

本书针对多媒体技术新、多、散的特点，利用案例串联各知识点，突出应用性，强化读者对多媒体技术的实际应用操作能力。

本书适合作为高职高专院校计算机相关专业“多媒体技术”课程的教材，也可供学习多媒体应用技术的广大工程技术人员和管理人员参考。

配套资源网站（<http://www.ptpress.com.cn/download>）提供了本书的PPT演示课件、大部分案例源代码和实验指导资料。

## &lt;&lt;多媒体技术与应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 多媒体技术基础知识	1.1 多媒体的基本概念	1.2 多媒体技术的应用和发展	1.3 多媒体技术的研究内容
小结	实验一 多媒体元素及其播放软件的认识	思考与练习	第2章 多媒体计算机系统
2.1 多媒体计算机系统的组成	2.2 声卡	2.3 视频卡	2.4 其他多媒体设备
2.5 多媒体软件系统	小结	实验二 CD-ROM、声卡使用与声音采集实验	思考与练习
第3章 多媒体音频技术	3.1 概述	3.2 声音数字化过程	3.3 音频处理软件
小结	实验三 音频数据的采集、使用、编辑与转换	思考与练习	第4章 多媒体视频技术
4.1 色彩空间	4.2 图形与图像	4.3 数字视频技术	4.4 Flash动画制作技术
小结	实验四 视频数据的使用、转换	实验五 Flash的使用	思考与练习
第5章 图形与图像处理技术	5.1 图形与图像的获取	5.2 图形与图像的处理	5.3 多媒体画面设计概述
5.4 Adobe Photoshop软件	小结	实验六 Adobe Photoshop的使用	思考与练习
第6章 多媒体应用系统创作工具	6.1 多媒体应用系统开发的基本原则	6.2 创作工具概述	6.3 Authorware创作工具软件
小结	实验七 Authorware的使用	思考与练习	第7章 多媒体应用程序设计
7.1 图形、图像设计技术	7.2 数字音频设计技术	7.3 数字视频设计技术	小结
实验八 利用VB实现电脑动画设计	思考与练习	第8章 综合性实验	实验九 多媒体课件设计与开发
实验十 多媒体演示光盘制作	实验十一 网络多媒体设计	实验十二 Visual Basic综合设计	参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>