

<<AUTO CAD 2007中文版>>

图书基本信息

书名：<<AUTO CAD 2007中文版>>

13位ISBN编号：9787115167194

10位ISBN编号：7115167192

出版时间：2007-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘伟

页数：469

字数：591000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以AutoCAD 2007在机械行业中的应用为出发点，从软件界面的基本结构入手，通过大量精选自机械设计公司的典型实例全面介绍机械图形的绘制和编辑、尺寸和文字标注、三维建模等基本应用，以及AutoCAD设计中心、图块应用和渲染等高级应用。

全书通过详细的讲解和丰富的绘图实例，使读者能够轻松掌握AutoCAD 2007命令的使用方法和技巧，并灵活运用AutoCAD进行机械绘图和三维建模。

书中每章后面的“技能点拨”，对AutoCAD 2007新增功能或重要知识点进行拓展，注重培养读者的发散思维和设计理念，使读者能够运用基本的绘图知识来设计具有个性化的机械或产品设计效果，以体现设计精髓。

本书内容结构严谨、分析讲解透彻、实例针对性极强，且版式设计新颖，既适用于AutoCAD绘图的初中级设计人员自学参考，也可作为AutoCAD的培训教材和大中专院校学生的参考用书。

随书光盘包含书中所有实例图形源文件、最终效果和专人讲解的同步录像文件，网站<http://www.fr.cad.net>为读者提供全方位的技术支持。

## 书籍目录

第1部分 基础入门	第1章 Aut0CAD 2007与机械绘图基础	1.1 AutocAD与机械绘图设计	1.1.1
	机械制图设计	1.1.2 AutoCAD对机械设计的促进	1.2 AutoCAD 2007中文版基础
	1.2.1 新增功能	1.2.2 Autot0.AD 2007工作空间	1.3 机械图形文件管理
	1.3.1 创建新图形文件	1.3.2 保存新创建的图形文件	1.3.3 打开图形文件
	1.3.4 另存为图形文件	1.4 图形界限和单位	1.4.1 设置绘图界限
	1.4.2 设置图形单位	1.5 设置机械绘图参数	1.5.1 设置文件路径
	1.5.2 设置显示性能	1.5.3 设置打开与保存方式	1.5.4 设置系统选项
	1.5.5 设置用户系统配置	1.5.6 三维建模	1.6 专家技能点拨：自定义绘图环境
	1.6.1 界面选项的设置方式	1.6.2 如何设置自定义启动	1.6.3 工作空间的使用技巧
	第2章 二维机械零件的绘制与编辑	2.1 AutoCAD基本绘图命令	2.2 简单机械零件的绘制
	2.2.1 二维点的绘制	2.2.2 绘制直线	2.2.3 绘制正多边形
	实例2-1 练习使用POLYGON命令绘制螺母平面图	2.2.4 绘制矩形	2.2.5 绘制圆
	2.2.6 绘制圆弧	2.2.7 绘制圆环	2.2.8 绘制椭圆
	2.3 选择机械对象	2.3.1 选择对象模式	2.3.2 过滤选择集
	2.3.3 选择密集或重叠对象	2.3.4 编组对象	2.4 简单机械对象的编辑
	2.4.1 复制对象	2.4.2 镜像对象	2.4.3 偏移对象
	2.4.4 阵列对象	实例2-2 阵列机械控制器	2.4.5 移动对象
	2.4.6 旋转对象	2.5 专家技能点拨：圆的绘制与编辑技巧	2.5.1 以“圆”绘“圆”
	2.5.2 以“圆环”绘“圆”	2.5.3 以“多边形”绘“圆”	2.5.4 以“椭圆”绘“圆”
	2.5.5 以“圆弧”绘“圆”	2.5.6 以“多义线”绘“圆”	第3章 图层设置和设计中心
	3.1 图层特性管理器	3.1.1 管理器说明	3.1.2 树状图
	3.1.3 列表图	3.2 使用图层功能创建机械零件	实例3.1 绘制机械零件平面图
	3.2.1 新建图层	3.2.2 设置图层名称	3.2.3 设置图线颜色
	3.2.4 设置图层线型	3.2.5 设置图层线宽	3.3 管理图层
	3.3.1 设置图层状态	3.3.2 切换当前层	3.3.3 恢复图层状态
	3.3.4 改变对象所在图层	3.4 设置线型比例	3.5 AutoCAD 2007设计中心
	3.5.1 设计中心窗口	3.5.2 插入文字样式到当前图形中	实例3-2 插入文字到当前样式
	3.6 查询机械零件属性	3.6.1 查询距离	实例3-3 查询机械零件距离
	3.6.2 查询面积和周长	3.6.3 查询住宅楼面域和质量特性	3.6.4 时间信息
	3.6.5 查询状态	.....	第4章 机械图形文字的创建与编辑
	第5章 机械图形尺寸标注	第2部分 进阶提高	第6章 创建与编辑三维机械模型
	第7章 复杂机械对象的绘制与编辑	第8章 贴图、渲染与动画	第9章 添加图块与外部参照
	第10章 打印和发布机械图形	第3部分 综合实战	第11章 零件图与装配图
	第12章 机械平面图——齿轮的设计	第13章 机械零件图——箱体类零件设计	第14章 机械装配图——齿轮泵装配
	第15章 机械效果图——轴承和轴承座		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>