

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787115163752

10位ISBN编号：7115163758

出版时间：2007-9

出版时间：人民邮电

作者：乔曙光

页数：267

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书以Pro/ENGINEER Wildfire 3.0为平台，详细讲解了Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的具体功能和各项操作。

作者以通俗易懂的语言，将一个个具体的设计实例展现在读者眼前。

全书共分为11章。

第1章介绍了Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的基本知识及安装步骤，同时还介绍了其工作界面和工作模式。

第2章为二维图形绘制，内容包括几何图元的绘制、编辑、尺寸标注和约束等。

第3章至第8章为三维零件建模，内容包括基础实体特征、基准特征、放置型实体特征、编辑特征及特征的基本操作。

第9章介绍了装配的基本知识。

第10章介绍了工程图设计的相关内容。

第11章是曲面造型入门，包括了旋转和扫描曲面特征、边界混合曲面、可变剖面扫描和螺旋扫描曲面。

本书内容全面，实例丰富，非常适合Pro/ENGINEER Wildfire 3.0初学者和自学者。

同时也可作为大、中专院校Pro/ENGINEER Wildfire 3.0课程及Pro/ENGINEER Wildfire 3.0培训班的教学参考用书。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0概述 1.1 初识 Pro/ENGINEER 1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的新功能
1.3 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的安装 1.4 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的界面组成 1.5 工作模式 1.6 本章
小结第2章 二维截面的草绘 2.1 草绘环境 2.2 基本几何图元的绘制 2.3 几何图元的编辑 2.4 几何图元的
尺寸标注 2.5 几何图元的约束 2.6 实例精讲——草绘手机面板的按钮布局图 2.7 实例精讲——草绘机械
零件截面 2.8 本章小结第3章 零件设计基础 3.1 特征及分类 3.2 零件设计模块 3.3 零件设计基本概念 3.4
零件设计基本步骤与流程 3.5 实例精讲——手机设计流程 3.6 本章小结第4章 基础实体特征 4.1 建立实
体特征的过程 4.2 建立实体特征的方式 4.3 实例精讲——制作手机屏幕 4.4 本章小结第5章 基准特征
5.1 基准特征的基础知识 5.2 创建基准平面 5.3 创建基准点 5.4 创建基准轴 5.5 创建基准坐标系 5.6 创建
基准曲线 5.7 本章小结第6章 放置型实体特征第7章 编辑特征第8章 特征基本操作第9章 装配设计第10章
工程图设计第11章 曲面特征的创建和编辑参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>