

<<J2ME实用教程>>

图书基本信息

书名：<<J2ME实用教程>>

13位ISBN编号：9787115163141

10位ISBN编号：7115163146

出版时间：2007-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：李新力

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<J2ME实用教程>>

内容概要

随着手机的普及和移动无线增值业务的飞速发展，对手机游戏和无线应用开发的需求不断地增加，使更多的程序开发人员开始关注和使用J2ME开发平台，越来越多的学校将J2ME作为学生的专业培养方向之一。

全书内容比较浅显，将实例贯穿于各个章节，有利于学生学习和理解。

本书内容包括J2ME简介，J2ME开发环境的安装及配置，MIDP程序开发，高级用户界面及事件处理，低级用户界面及事件处理，手机游戏项目开发介绍，手机游戏开发及案例分析，数据存储，无线网络开发和移动银行实例等。

本书没有仅仅局限于J2ME单机游戏的开发，而是将J2ME的学习与开发与整个移动网络相结合，如介绍了网络游戏、移动电视、手机银行等移动网络应用的开发。

本书适用于普通本科院校通信工程、电子信息工程、网络工程、计算机软件等专业J2ME相关课程的教学，同时也可作为部分高职高专院校和培训学校的教学用书。

书籍目录

第1章 J2ME简介1.1 J2ME基本概念1.2 J2ME应用介绍1.3 J2ME的优势和安全1.4 J2ME的前景1.5
习题第2章 J2ME开发环境的安装及配置2.1 安装JDK2.2 设置环境变量2.3 安装Sun WTK2.4
Eclipse下开发环境的搭建2.5 手机游戏开发平台介绍2.6 习题第3章 开发MIDP程序3.1 MIDP应
用程序环境3.2 MIDP程序的基本框架3.3 MIDlet程序的生命周期3.4 OTA发布程序3.5 小结3.6 习
题第4章 高级用户界面及事件处理4.1 MIDP用户界面API的结构4.2 Command和高级事件处理4.3
高层用户界面4.4 基本控件编程实例4.5 小结4.6 习题第5章 低级用户界面及事件处理第6章 手
机游戏项目开发介绍第7章 手机游戏开发第8章 游戏案例分析第9章 数据存储第10章 无线网络开
发第11章 移动银行实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>