

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115163134

10位ISBN编号：7115163138

出版时间：2007-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘玉英

页数：184

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计基础>>

内容概要

《21世纪计算机应用技术系列规划教材：程序设计基础（C++实验指导与课程设计）》是《程序设计基础—C++》一书的配套用书，主要包含3部分内容：实验指导、课程设计和《程序设计基础—C++》的习题参考答案。

与以往的实验指导书不同的是，在实验指导部分注重指导性，实验中以一个实际题目为例给出具体而有效的引导，从题目分析入手，到函数的定义与实现，逐步深入，避免初学者面对实验题目而束手无策。

在课程设计部分，包含10个课程设计题目，选材丰富，趣味性强，知识点覆盖面宽，在实际项目的设计中具有较强的指导性，提供设计步骤和部分代码，并提出改进建议，引导读者在此基础上进一步改进和完善功能。

在习题参考答案部分，提供《程序设计基础—C++》一书的全部习题答案，并对某些难度较大的习题给出分析或注释。

《21世纪计算机应用技术系列规划教材：程序设计基础（C++实验指导与课程设计）》可作为高等院校计算机专业本科教材。

由于《21世纪计算机应用技术系列规划教材：程序设计基础（C++实验指导与课程设计）》具有较强的指导性和实用性，也可作为计算机爱好者的自学用书。

<<程序设计基础>>

书籍目录

第1部分 实验指导实验1 简单编程练习1.1 实验目的与要求1.2 实验内容1.3 实验步骤1.4 实验提示信息1.5 思考题实验2 控制结构编程练习2.1 实验目的与要求2.2 实验内容2.3 实验步骤2.4 实验提示信息2.5 思考题实验3 数组3.1 实验目的与要求3.2 实验内容3.3 实验步骤3.4 实验提示信息3.5 思考题实验4 函数4.1 实验目的与要求4.2 实验内容4.3 实验步骤4.4 实验提示信息4.5 思考题实验5 指针与字符串5.1 实验目的与要求5.2 实验内容5.3 实验步骤5.4 实验提示信息5.5 思考题实验6 结构及其他6.1 实验目的与要求6.2 实验内容6.3 实验步骤6.4 实验提示信息6.5 思考题实验7 类与对象7.1 实验目的与要求7.2 实验内容7.3 实验步骤7.4 实验提示信息7.5 思考题实验8 继承与派生8.1 实验目的与要求8.2 实验内容8.3 实验步骤8.4 实验提示信息8.5 思考题实验9 多态性9.1 实验目的与要求9.2 实验内容9.3 实验步骤9.4 实验提示信息9.5 思考题实验10 模板与异常10.1 实验目的与要求10.2 实验内容10.3 实验步骤10.4 实验提示信息10.5 思考题实验11 C++流与文件流11.1 实验目的与要求11.2 实验内容11.3 实验步骤11.4 实验提示信息11.5 思考题第2部分 课程设计项目1 简单计算器1.1 目标与要求1.2 分析1.3 实现步骤1.4 测试与思考项目2 多项式相加问题2.1 目标与要求2.2 分析2.3 实现步骤2.4 测试与思考项目3 平面游戏——陨石撞飞机3.1 目标与要求3.2 分析3.3 实现步骤3.4 测试与思考项目4 基于OpenGL的三维动画设计——荡秋千4.1 目标与要求4.2 分析4.3 实现步骤4.4 测试与思考项目5 电话号码簿5.1 目标与要求5.2 分析5.3 实现步骤5.4 测试与思考项目6 纸牌游戏——“21点”6.1 目标与要求6.2 分析6.3 实现步骤6.4 测试与思考项目7 音像店7.1 目标与要求7.2 分析7.3 实现步骤7.4 测试与思考项目8 小小图书馆8.1 目标与要求8.2 分析8.3 实现步骤8.4 测试与思考项目9 图像编辑器9.1 目标与要求9.2 分析9.3 实现步骤9.4 总结与思考项目10 学生信息管理系统10.1 目标与要求10.2 分析10.3 实现步骤10.4 测试与思考第3部分 习题参考答案习题1习题2习题3习题4习题5习题6习题7习题8习题9习题10习题11习题12习题13附录 Visual C++集成开发环境参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>