

<<面向对象的程序设计语言>>

图书基本信息

书名：<<面向对象的程序设计语言>>

13位ISBN编号：9787115161109

10位ISBN编号：7115161100

出版时间：2007-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈志泊主编

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象的程序设计语言>>

内容概要

本书是《面向对象的程序设计语言——C++》一书的第二版。

全书内容主要分成两大部分。

第一部分是C++语言基础部分，包括第1章～第5章，主要讲述Visual C++ 6.0集成开发环境的使用、Windows控制台应用程序的开发方法和步骤、数据类型、运算符、表达式、3种基本程序结构、数组、函数及其重载、引用、指针、结构体、共用体、编译预处理等。

通过这一部分的学习，初学者即使没有C语言的基础或其他语言的基础，也可以直接使用本书。

第二部分是面向对象的程序设计部分，包括第6章～第12章，详细讲述面向对象程序设计的有关基本概念、类与对象的定义和使用、构造函数与析构函数、继承与派生、虚函数与多态性、友元函数与友元类、静态成员、模板、文件操作、异常处理等。

全书内容相互衔接，前后呼应，循序渐进。

在每一部分内容的讲解中，概念清晰、条理性强、深入浅出，并给出大量的实例进行解释说明。

同时，每章后面都附有大量的各种类型的习题。

习题答案可到人民邮电出版社网站（www.ptpress.com.cn）下载。

为方便读者学习和教师讲课，本书还提供了PowerPoint电子讲稿，读者可到人民邮电出版社的网站下载书中的所有源程序都已在Visual C++6.0环境中调试通过。

本书作为大学计算机及相关专业的本、专科程序设计语言课程的教材，也比较适合广大计算机爱好者自学和参考。

<<面向对象的程序设计语言>>

书籍目录

第1章 C++语言概述	1.1 从面向过程的程序设计到面向对象的程序设计	1.2 C++语言的产生
1.3 C++语言的特点	1.4 C++程序开发过程	1.5 C++程序的结构与基本组成
1.6 小结	习题	第2章 基本数据类型、运算符与表达式
2.1 数据类型	2.2 常量和变量	2.3 运算符和表达式
2.4 数据的输入与输出	2.5 综合实例	2.6 小结
习题	第3章 C++的控制语句	3.1 C++语句概述
3.2 C++程序的3种基本结构	3.3 if语句	3.4 switch语句
3.5 循环语句	3.6 限定转向语句	3.7 综合实例
3.8 小结	习题	第4章 函数
4.1 函数的定义	4.2 函数的调用	4.3 内联函数
4.4 带默认形参值的函数	4.5 函数重载	4.6 变量的作用域与生存期
4.7 函数的作用域	4.8 编译预处理	4.9 综合实例
4.10 小结	习题	第5章 构造数据类型
第6章 类和对象	第7章 继承和派生	第8章 运算符重载
第9章 模板	第10章 文件	第11章 string类与STL简介
第12章 异常处理	附录	附录1 ASCII字符表
附录2 C++部分库函数	参考文献	

<<面向对象的程序设计语言>>

编辑推荐

《面向对象的程序设计语言：C++（第2版）》内容相互衔接，前后呼应，循序渐进。在每一部分内容的讲解中。

概念清晰、条理性强、深入浅出，并给出了大量的实例进行解释说明。

同时，每章后面都附有大量的习题，从各种不同的侧面进一步帮助读者对所学知识的了解和掌握。

书后附有习题答案，帮助读者检验学习和练习效果。

《面向对象的程序设计语言：C++（第2版）》可作为大学计算机及相关专业的面向对象程序设计语言课程的教材，其内容实用性强，也比较适合广大计算机爱好者自学和参考。

读者评论 从基础到提高，易学易用 实例丰富，利于读者理解和掌握 叙述符合读者的认识规律，逻辑性强 习题丰富，方便读者进行练习和检验学习效果 全面讲解C++基础知识和面向对象程序设计 解析string类和标准模板库（STL） 列举数百个实例详解语法知识和编程技巧

<<面向对象的程序设计语言>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>