

<<AutoCAD 2007中文版自学手册>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2007中文版自学手册>>

13位ISBN编号：9787115158697

10位ISBN编号：711515869X

出版时间：2007-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：冯如设计在线

页数：434

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以AutoCAD 2007在建筑行业中的应用为出发点，从软件界面的基本结构入手，通过大量精选自建筑设计公司的典型实例，全面介绍建筑图形的绘制和编辑、尺寸和文字标注、三维建模等基本应用，以及属性查询、图块应用和渲染等高级功能的应用。

全书通过详细的讲解和丰富的建筑绘图实例，使读者能够轻松掌握AutoCAD 2007命令的使用方法和技巧，并灵活运用AutoCAD进行建筑绘图和三维建模来表现建筑构图和设计应用。

书中每章后面的“技能点拨”，对AutoCAD 2007新增功能或重要知识点进行拓展，使读者能够运用基本的绘图知识来设计具有个性化的建筑装饰效果，以体现设计精髓。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2007与建筑绘图基础1.1 AutoCAD与建筑绘图设计1.1.1 建筑设计1.1.2 AutoCAD对建筑设计的促进1.2 AutoCAD 2007中文版基础1.2.1 新增功能1.2.2 AutoCAD 2007工作空间1.3 建筑图形文件管理实例1-1：练习使用新建、打开和保存命令1.3.1 创建新图形文件1.3.2 打开图形文件1.3.3 保存文件1.4 建筑工程绘图基础1.4.1 建筑设计的几个阶段1.4.2 绘制工程图步骤1.5 建筑工程图形分类1.5.1 总平面图的基础知识1.5.2 平面图的基础知识1.5.3 立面图的基础知识1.6 绘制建筑图形的方法1.6.1 了解建筑物规模和复杂程度1.6.2 确定建筑物的设计程序1.6.3 制定设计规则1.7 技能点拨：设置建筑绘图参数1.7.1 快速新建图形技巧1.7.2 设置绘图界限1.7.3 设置图形单位1.7.4 使用对话框设置图形界限和单位第2章 建筑基本构件的绘制2.1 建筑二维绘图命令2.2 建筑点对象的绘制2.2.1 绘制点2.2.2 点样式的设置2.2.3 等数、定距等分实例2-1：利用定距、定数等分绘制燃气灶2.3 建筑线性对象的绘制2.3.1 绘制直线2.3.2 绘制正多边形实例2-2：练习使用POLYGON命令绘制门花2.3.3 绘制矩形2.3.4 绘制与编辑多线实例2-3：设置多线方法样式并绘制墙线2.3.5 绘制与编辑多段线2.3.6 线性对象的综合应用实例2-4：绘制自动扶梯2.4 建筑曲线对象的绘制2.4.1 绘制圆弧2.4.2 绘制圆2.4.3 圆和圆弧的综合应用实例2-5：马桶的绘制2.4.4 绘制圆环2.4.5 绘制椭圆2.4.6 绘制样条曲线实例2-6：台式洗脸盆的绘制2.5 技能点拨：命令设置技巧和建筑图例的绘制2.5.1 圆和圆弧的平滑度设置2.5.2 绘制指北针实例2-7：指北针的绘制2.5.3 沙、灰土图例的绘制实例2-8：沙、灰土的绘制第3章 精确绘制建筑图形3.1 选择对象3.1.1 选择对象模式3.1.2 过滤选择集3.1.3 编组对象实例3-1：编组双人床对象3.2 坐标系与建筑坐标3.2.1 世界坐标系3.2.2 数据的输入3.2.3 建筑坐标实例3-2：绘制建筑坐标3.3 精确定位3.3.1 设置捕捉和栅格3.3.2 使用SNAP和GRID命令3.4 对象捕捉3.4.1 对象捕捉模式3.4.2 设置对象捕捉参数3.5 使用自动追踪精确定位3.5.1 极轴追踪3.5.2 对象捕捉追踪3.5.3 使用临时追踪点实例3-3：绘制大厅植物盆景3.6 动态输入和命令窗口3.6.1 指针输入3.6.2 动态输入技巧3.6.3 标注输入和夹点3.7 技能点拨：对象捕捉使用技巧3.7.1 对象捕捉的临时替代键3.7.2 对象捕捉的高级技巧3.7.3 xyz过滤器的使用技巧实例3-4：绘制台灯底座3.7.4 AutoCAD的隐含命令第4章 建筑图形对象的编辑4.1 复制建筑图形对象4.1.1 复制门窗对象4.1.2 镜像双人床对象4.1.3 偏移扩音器对象4.1.4 阵列地板贴花对象4.1.5 镜像、偏移、阵列的综合应用实例4-1：圆桌座椅及桌盘的编辑4.2 移动与旋转对象4.2.1 移动对象4.2.2 旋转对象4.2.3 缩放对象4.2.4 移动、旋转、缩放综合应用实例4-2：电视机、电视柜的编辑4.3 拉伸、修剪与延伸对象4.3.1 拉伸对象4.3.2 修剪对象4.3.3 延伸对象4.3.4 拉伸、修剪与延伸综合应用实例4-3：编辑卧室床平面图4.4 打断、倒角与圆角4.4.1 打断对象4.4.2 倒角对象实例4-4：编辑墙线4.4.3 倒圆角对象实例4-5：编辑花园平面图4.5 技能点拨：夹点编辑使用技巧4.5.1 夹点编辑的综合应用实例4-6：夹点编辑浴缸平面图4.5.2 夹点编辑的技巧第5章 图层与设计中心5.1 图层的创建与管理实例5-1：绘制套房平面图5.1.1 新建图层5.1.2 设置图层名称5.1.3 设置图线颜色5.1.4 设置图层线型5.1.5 设置图层线宽5.1.6 控制图层显示状态5.1.7 设置当前图层5.2 AutoCAD 2007设计中心5.2.1 设计中心窗口5.2.2 插入文字样式到当前图形中实例5-2：插入文字到当前样式5.3 快速计算器5.3.1 使用CAL计算器5.3.2 快速计算器5.4 查询建筑图形属性5.4.1 查询距离实例5-3：查询图形的属性5.4.2 查询面积和周长5.4.3 查询住宅楼面域和质量特性5.4.4 查询状态5.4.5 设置变量5.5 技能点拨：创建建筑工具选项板5.5.1 工具选项板简介实例5-4：创建建筑选项板5.5.2 创建新的工具选项板5.5.3 创建图案填充工具5.5.4 自定义图案填充工具5.5.5 创建标注工具第6章 建筑文字的创建与编辑6.1 创建建筑文字标注样板6.1.1 建筑文字国标GB/T14691-19936.1.2 创建建筑文字样板实例6-1：创建建筑文字样板6.2 单行文字6.2.1 创建单行文字6.2.2 单行文字的对齐6.2.3 编辑单行文字6.2.4 单行文字应用实例6-2：书写图纸标题栏6.3 多行文字6.3.1 创建多行文字6.3.2 编辑多行文字6.3.3 多行文字应用实例6-3：给建筑图形添加说明6.4 在文字中使用字段6.4.1 插入字段6.4.2 更新字段6.5 表格6.5.1 创建建筑表格样式6.5.2 创建和填充表格实例6-4：创建和编辑建筑表格6.6 技能点拨：建筑文字输入技巧6.6.1 多行文字编辑技巧实例6-5：在AutoCAD中插入文本6.6.2 输入EXCEL表格实例6-6：在AutoCAD中插入EXCEL表格第7章 建筑图形尺寸标注7.1 建筑尺寸标注规则7.1.1 尺寸标注基本规则7.1.2 尺寸基本要素7.2 创建建筑标注样式实例7-1：创建建筑标注样

板7.2.1 新建建筑标注样式7.2.2 设置直线7.2.3 设置符号和箭头7.2.4 设置文字7.2.5 设置调整7.2.6 设置主单位7.3 创建尺寸标注7.3.1 创建线性标注7.3.2 创建弧长标注7.3.3 创建坐标标注7.3.4 创建半径标注7.3.5 创建角度标注7.3.6 尺寸标注综合应用实例7-2：标注室内建筑平面图7.4 编辑尺寸标注7.4.1 编辑尺寸标注7.4.2 标注更新7.5 技能点拨：尺寸标注技巧7.5.1 自定义建筑标注箭头实例7-3：绘制自定义建筑箭头7.5.2 折弯角度的应用7.5.3 调整的深入应用第8章 三维建模与编辑8.1 三维建模基础8.1.1 建筑三维建模空间8.1.2 UCS用户坐标系8.1.3 查看视图方向8.2 创建三维曲面与实体8.2.1 三维建模说明8.2.2 创建三维网格8.2.3 创建平移曲面8.2.4 创建旋转曲面8.2.5 创建多段体8.2.6 创建长方体台阶8.2.7 创建圆锥体8.2.8 创建拉伸实体和圆柱体实例8-1：创建石桌和凳子8.2.9 旋转实体8.2.10 创建球体实例8-2：创建球体吊灯8.3 编辑实体的面8.3.1 拉伸支座表面8.3.2 移动烟囱导烟管面8.3.3 旋转实体面实例8-3：编辑餐桌上椭圆孔8.3.4 偏移环形商厦基座内侧面8.3.5 倾斜面8.4 三维操作8.4.1 三维阵列实例8-4：编辑茶桌石凳8.4.2 镜像和旋转操作实例8-5：编辑拱桥8.5 利用布尔运算组合建模8.5.1 并集运算实例8-6：编辑桌子和石凳8.5.2 差集运算8.5.3 交集运算8.6 技能点拨：三维建模技巧8.6.1 三维实体建模技巧8.6.2 三维曲面建模技巧8.6.3 修倒角实例8-7：对燃气灶进行修倒角、圆角8.6.4 修圆角第9章 面域和图案填充9.1 面域和图案边界9.1.1 面域实例9-1：创建桌面面域9.1.2 图案边界9.2 图案填充的创建与编辑9.2.1 创建填充图案实例9-2：填充浴室地板图案9.2.2 修改填充图案实例9-3：修改浴室地板填充图案9.2.3 修改关联图案填充9.2.4 重新创建填充边界9.3 技能点拨：图案填充技巧9.3.1 控制孤岛中的填充9.3.2 在大型图形中定义图案填充边界第10章 给建筑图形添加图块10.1 创建和插入图块10.1.1 创建楼梯图块实例10-1：创建楼梯图块10.1.2 创建双人床全局块实例10-2：创建双人床全局图块10.1.3 插入图块实例10-3：给天花板插入吸顶灯10.2 动态块10.2.1 动态块创建方法实例10-4：创建窗户动态块10.2.2 块编辑器实例10-5：用块编辑器创建动态双人床图块10.2.3 动态块元素10.3 属性的定义和编辑10.3.1 创建和与附着属性10.3.2 创建带属性的块实例10-6：给地毯添加属性10.3.3 编辑属性10.3.4 块属性管理器10.4 技能点拨：动态块创建技巧10.4.1 为动态块指定自定义特性10.4.2 允许为动态块指定链动作10.4.3 参数集使用方法第11章 贴图、渲染与动画11.1 给建筑图形附着招贴图形11.1.1 附着与缩放光栅图像实例11-1：给建筑图形添加效果图11.1.2 编辑光栅图像实例11-2：编辑墙上汽车图像11.2 视觉样式11.3 渲染11.3.1 设置光源11.3.2 创建光源实例11-3：给仿古凳子添加光源11.3.3 设置材质实例11-4：给凳子添加木纹材质11.3.4 对建筑物进行渲染实例11-5：渲染室内装饰物11.4 技能点拨：动画的制作技巧11.4.1 创建相机实例11-6：使用相机来观察汽车11.4.2 运动路径动画实例11-7：创建动画来全面观察汽车模型第12章 建筑平面图设计——室内平面图12.1 建筑平面图基础12.1.1 建筑平面图内容12.1.2 建筑平面图分类12.2 标准建筑平面图12.2.1 新建文件和设置图层12.2.2 绘制定位轴线和轴线编号12.2.3 绘制指北针和标高符号12.2.4 绘制墙体、露台和阳台平面图12.2.5 绘制和编辑柱体12.2.6 绘制门图块并插入图形中12.2.7 绘制楼梯12.2.8 房间内图块的插入12.2.9 进行尺寸标注12.2.10 添加文字说明12.3 打印图纸12.3.1 模型和布局空间12.3.2 创建新布局12.3.3 样板布局12.3.4 打印样式说明12.3.5 创建建筑打印样式12.3.6 编辑打印样式表12.4 技能点拨：绘制平面图的注意事项12.4.1 设计图名、比例和内部结构12.4.2 定位轴线要正确12.4.3 图线和图例的使用12.4.4 尺寸标注和符号标注第13章 建筑立面图设计——校园立面图13.1 建筑立面图基础13.1.1 建筑立面图内容表示13.1.2 建筑立面图命名方式13.2 建筑立面图13.2.1 新建文件和设置界限13.2.2 创建图层13.2.3 设置捕捉模式13.2.4 绘制定位轴线13.2.5 绘制建筑轮廓线13.2.6 绘制门窗13.2.7 细部设计13.2.8 进行尺寸标注13.3 电子传递13.3.1 创建传递13.3.2 选择要打包的文件13.3.3 选择传递选项13.3.4 传递图纸集13.3.5 国际间传递文件13.4 技能点拨：编辑工程图的技巧13.4.1 工程图变更时的处理方法13.4.2 第一角法和第三角法13.4.3 建筑看图的原则第14章 建筑剖面图设计——别墅剖面图14.1 建筑剖面图基础14.1.1 剖面图示和投射方向14.1.2 剖面图绘制步骤14.2 绘制别墅剖面图14.2.1 新建文件和设置界限14.2.2 设置图层14.2.3 绘制定位轴线和轴线编号14.2.4 绘制地坪、墙体和楼板剖面图14.2.5 绘制门窗14.2.6 绘制底层楼梯间14.2.7 绘制第二层楼梯间和门14.2.8 绘制阳台和屋顶14.2.9 添加雨水管和图案填充14.2.10 配景设计、文字和尺寸14.3 网上发布14.3.1 国际共享图形文件14.3.2 在Internet上使用外部参照14.3.3 网上发布14.4 技能点拨：文件之间的数据交换14.4.1 打印到DXB格式14.4.2 打印到光栅文件格式14.4.3 创建打印文件附

录A AutoCAD 2007中文版的安装A.1 系统需求A.2 安装步骤

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>