

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787115158291

10位ISBN编号：7115158290

出版时间：2007-5

出版时间：人民邮电

作者：弗里格

页数：466

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程>>

内容概要

本书是软件工程领域的经典著作，国际上众多名校均采用本书作为教材。

本书分为3个部分。

第一部分旨在引起读者学习软件工程的兴趣，解释为什么软件工程知识对实践者和研究者是同样重要的，然后在论证过程模型的同时，也强调了敏捷方法的必要性，最后讨论项目计划的相关概念，以及它与软件开发过程的相关性。

第二部分论述开发和维护的主要步骤：引发、建模和检查需求，设计问题的解决方案，编写和测试代码，以及将软件交付给客户。

第三部分主要讲述软件评估和改进，着眼于如何评价过程和产品的质量，以及如何采取措施改进。

本书适合作为计算机相关专业软件工程课程的本科教材，也适用于介绍软件工程的概念与实践的研究生课程，期望进一步学习该领域相关知识的专业人员也可以阅读本书。

<<软件工程>>

作者简介

作者：(美)弗里格 等

<<软件工程>>

书籍目录

第1章 软件工程概述 1.1 什么是软件工程 1.2 软件工程取得了哪些进展 1.3 什么是好的软件 1.4 软件工程涉及的人员 1.5 系统的方法 1.6 工程的方法 1.7 开发团队的成员 1.8 软件工程发生了多大的变化 1.9 信息系统的例子 1.10 实时系统的例子 1.11 本章对单个开发人员的意义 1.12 本章对开发团队的意义 1.13 本章对研究人员的意义 1.14 学期项目 1.15 主要参考文献 1.16 练习第2章 过程和生命周期的建模 2.1 过程的含义 2.2 软件过程模型 2.3 过程建模工具和技术 2.4 实际的过程建模 2.5 信息系统的例子 2.6 实时系统的例子 2.7 本章对单个开发人员的意义 2.8 本章对开发团队的意义 2.9 本章对研究人员的意义 2.10 学期项目 2.11 主要参考文献 2.12 练习第3章 计划和管理项目 3.1 跟踪项目进展 3.2 项目人员 3.3 工作量估算 3.4 风险管理 3.5 项目计划 3.6 过程模型和项目管理 3.7 信息系统的例子 3.8 实时系统的例子 3.9 本章对单个开发人员的意义 3.10 本章对开发团队的意义 3.11 本章对研究人员的意义 3.12 学期项目 3.13 主要参考文献 3.14 练习第4章 获取需求 4.1 需求过程 4.2 需求引发 4.3 需求的类型 4.4 需求的特性 4.5 建模表示法 4.6 需求和规格说明语言 4.7 原型化需求 4.8 需求文档 4.9 确认和验证 4.10 测量需求 4.11 选择规格说明技术 4.12 信息系统的例子 4.13 实时系统的例子 4.14 学期项目 4.15 主要参考文献 4.16 练习第5章 设计系统第6章 细述对象第7章 编写程序第8章 测试程序第9章 测试系统第10章 交付系统第11章 维护系统第12章 评估产品、过程和资源第13章 改进预测、产品、过程和资源第14章 软件工程的未来参考文献注解 (图灵网站下载) 索引 (图灵网站下载)

<<软件工程>>

编辑推荐

《软件工程》(第3版)适合作为计算机相关专业软件工程课程的本科教材，也适用于介绍软件工程的观念与实践的研究生课程，期望进一步学习该领域相关知识的专业人员也可以阅读本书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>