第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115156013

10位ISBN编号：7115156018

出版时间：2007-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：李雁翎，周东岱，潘伟　编著

页数：316

字数：498000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

本书以面向对象程序设计方法为主线，兼顾结构化程序设计方法，介绍了Visual Basic编程基础知识和程序设计方法；介绍了基本控件、常用控件、数组控件、ActiveX控件的使用；介绍了简单变量、数组变量、文件、数据库技术在程序中的应用；介绍了多媒体技术、图形操作、菜单设计、工具栏设计、API和多文档等相关知识。

本书可作为高等院校非计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，也可作为大、中专院校计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，还可作为有关技术培训的教材，以及程序设计初学者自学用书。

为更好地配合本教材的学习，本书配有《Visual Basic程序设计教程习题解答和实验指导》以及包含电子教案、实验软件的电子素材库。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

上篇　基础篇　第1章　绪论　1.1　有关程序设计　1.2　Visual　Basic特性及功能　1.3　Visual　Basic集成开发环境　1.4　Visual　Basic系统环境的设置　1.5　简单程序举例　习题　第2章　程序设计基础　2.1　数据类型　2.2　数据存储　2.3　内部函数　2.4　表达式　2.5　程序注释及书写规范　习题　第3章　面向对象程序设计基础　3.1　面向对象程序设计概念的引入　3.2　Visual　Basic工程　3.3　创建Visual　Basic程序的步骤　习题　第4章　窗体及基本的内部控件　4.1　窗体及应用　4.2　输入输出操作　4.3　标签及应用　4.4　文本框及应用　4.5　命令按钮及应用　4.6　图片框及应用　4.7　时钟及应用　4.8　形状及应用　习题　第5章　程序控制结构　5.1　顺序结构　5.2　分支结构　5.3　循环结构　习题　第6章　数组及应用　6.1　数组概述　6.2　数组声明　6.3　数组操作函数　6.4　控件数组　6.5　数组编程实例　习题　第7章　过程及应用　7.1　Sub过程　7.2　Function过程　7.3　标准模块　7.4　过程的作用域　7.5　参数传送　7.6　过程调用编程实例　习题　第8章　文件管理　8.1　文件及其操作　8.2　文件管理控件　8.3　文件管理编程实例　习题下篇　应用篇　第九章　常用内部控件　9.1　框架　9.2　图像框　9.3　单选按钮与复选框　9.4　列表框与组合框　9.5　滚动条　9.6　常用的内部控件编程实例　习题　第10章　ActiveX控件　10.1　ActiveX控件概述　10.2　选项卡　10.3　列表视图　10.4　树视图　10.5　图片修剪　10.6　进度条　10.7　滑块　10.8　WinSock控件　10.9　编程实例——地图浏览器　习题　第11章　绘图语句　11.1　基本绘图语句　11.2　画“点”　11.3　画“圆”　11.4　画“线”　11.5　编程实例——绘制统计图表　习题　第12章　数据库控件　12.1　数据库基础　12.2　创建数据库　12.3　数据环境设计器　12.4　Data控件　12.5　DAO对象　12.6　ADO控件　12.7　数据库控件编程实例　习题　第13章　多媒体控件　13.1　多媒体控件　13.2　多媒体控件编程实例　习题　第14章　API函数　14.1　API函数概述　14.2　API函数的引用　14.3　几个常用的API函数　14.4　API函数编程实例　习题　第15章　应用程序设计　15.1　MDI窗体及操作　15.2　设计窗体菜单　15.3　设计窗体工具栏　15.4　生成可执行文件　15.5　创建安装文件　习题附录一　常用属性附录二　常用事件附录三　常用方法附录四　内部函数参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com