

## <<FIREWORKS 8标准培训教材/认证>>

### 图书基本信息

书名：<<FIREWORKS 8标准培训教材/认证考试指南>>

13位ISBN编号：9787115155030

10位ISBN编号：7115155038

出版时间：2007-1

出版时间：人民邮电出版社发行部

作者：本社

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<FIREWORKS 8标准培训教材/认证>>

### 内容概要

本书分为两部分。

第一部分作为“ Adobe中国数字艺术教育及ACAA中国数字艺术教育联盟标准培训教材 ” 中的内容，为了让读者系统、快速地掌握Fireworks 8软件，全面细致地介绍了图像编辑软件Fireworks 8的各项功能，包括工具箱以及各工具选项栏的详细使用方法、图形设计及图像处理、滤镜的使用、层、蒙版和混合、样式、元件和URL、切片、变换图像和热点、创建动画、优化和导出、使重复性任务自动执行等。

本书的第二部分专门针对Adobe中国产品专家（ ACPE ）和Adobe中国认证设计师（ ACCD ）认证考试而作。

为了让读者在参加Adobe认证考试前系统、快速地对软件中的知识点进行全面的复习，本书根据考试大纲中对知识点的要求，细致地介绍了Fireworks 8的各项功能和应用技巧，并为每章节配上相应的模拟试题，使读者在学习的过程中掌握应试的技巧和方法。

本书由行业资深人士、Adobe专家委员会成员以及参与Adobe中国数字艺术教育发展计划命题的专业人员编写，语言通俗易懂，内容由浅入深、循序渐进，并配以大量的图示，特别适合初学者学习，对有一定使用基础的朋友也大有裨益。

本书对Adobe中国产品专家（ ACPE ）和Adobe中国认证设计师（ ACCD ）考试具有指导意义，也可以作为高等院校美术专业计算机辅助设计课程的教材。

另外，本书也非常适合其他相关培训班及广大自学人员参考阅读。

# <<FIREWORKS 8标准培训教材/认证>>

## 书籍目录

第一部分 FIREWORKS 8标准培训教材第1章 Fireworks 8概述	31.1 关于Fireworks 8	31.2 安装Fireworks 8
41.2.1 系统要求	41.2.2 安装步骤	41.3 Fireworks 8的新功能
61.3.1 面板部分	61.3.2 菜单部分	61.3.3 实战操作
71.3.4 应用细节	71.3.5 服务保障	7第2章 Fireworks 8基础
92.1 Fireworks的基本操作	92.1.1 创建新文档	92.1.2 打开和导入文件
102.1.3 保存Fireworks文件	112.2 认识Fireworks的工作环境	132.2.1 开始页
132.2.2 工具面板	152.2.3 属性检查器	162.2.4 面板
162.3 查看和切换文档	182.4 画布的更改和设置	192.5 操作的撤销和重复
21第3章 Fireworks 8图形设计及图像处理	233.1 选择对象和修改对象	233.1.1 选择对象
233.1.2 选择像素	273.1.3 编辑所选对象	333.1.4 对所选对象和选区进行变形和扭曲处理
333.1.5 组织对象	373.2 位图的使用操作	383.2.1 关于矢量图
383.2.2 关于位图	393.2.3 位图工具的使用	403.2.4 创建位图对象
403.2.5 绘制、绘画和编辑位图对象	413.2.6 修饰位图	433.2.7 调整位图颜色和色调
473.2.8 模糊和锐化位图	543.2.9 向图像中添加杂点	573.3 矢量对象的使用
573.3.1 绘制矢量对象	583.3.2 编辑路径	723.4 使用文本
773.4.1 输入文本	783.4.2 编辑文本	793.4.3 将笔触、填充和滤镜效果应用到文本
853.4.4 将文本附加到路径	863.4.5 使文本变形	873.4.6 将文本转换为路径
873.4.7 导入文本	883.4.8 检查拼写	883.4.9 文本编辑器的使用
903.5 颜色、笔触和填充的应用	903.5.1 使用“工具”面板的“颜色”部分	913.5.2 组织样本组和颜色模式
923.5.3 使用颜色框和颜色弹出窗口	973.5.4 使用笔触	973.5.5 使用填充
1013.5.6 应用渐变和图案填充	1023.5.7 向笔触和填充中添加纹理	106第4章 Fireworks 8滤镜的使用
1094.1 应用动态滤镜	1094.1.1 应用斜角	1114.1.2 应用浮雕
1114.1.3 应用阴影和光晕	1124.1.4 Eye Candy 4000 LE动态滤镜的应用	1134.1.5 Alien Shin Splat LE动态滤镜的应用
1174.1.6 安装第三方滤镜插件	1184.1.7 对组合对象应用滤镜	1184.2 编辑动态滤镜
1194.2.1 重新排列动态滤镜	1194.2.2 删除动态滤镜	1204.2.3 创建自定义动态滤镜
1204.2.4 将动态滤镜保存为命令	121第5章 Fireworks 8层、蒙版和混合	1235.1 使用层
1235.1.1 层的概念	1235.1.2 层的添加、删除和复制	1255.1.3 查看层
1265.1.4 组织层	1265.1.5 锁定层和对象	1275.1.6 显示和隐藏层及对象
1285.1.7 在“层”面板中合并对象	1285.1.8 共享层	1295.1.9 使用网页层
1295.1.10 关于导入Photoshop组合层	1305.2 用蒙版遮罩图像	1305.2.1 关于蒙版
1305.2.2 用现有对象创建蒙版	1325.2.3 将文本用作蒙版	1355.2.4 使用“层”面板遮罩对象
1355.2.5 利用显示和隐藏掩盖对象	1365.2.6 组合对象以构成蒙版	1385.2.7 关于导入和导出Photoshop层蒙版
1385.2.8 编辑蒙版	1395.3 混合和透明度	1435.3.1 关于混合模式
1445.3.2 调整不透明度并应用混合模式	146第6章 Fireworks 8样式、元件和URL	1476.1 关于样式
1476.1.1 应用样式	1486.1.2 创建和删除样式	1486.1.3 编辑样式
1496.1.4 导出和导入样式	1506.1.5 使用默认样式	1506.1.6 使用另一对象的样式属性
1506.2 元件的使用	1516.2.1 创建元件	1516.2.2 编辑元件
1526.2.3 导入和导出元件	1536.3 URL的使用	1556.3.1 将URL指定给网页对象
1556.3.2 创建URL库	1566.3.3 编辑URL	1576.3.4 绝对URL和相对URL的使用介绍
1576.3.5 导入和导出URL	157第7章 Fireworks 8切片、变换图像和热点	1597.1 创建和编辑切片
1597.1.1 创建切片	1597.1.2 查看并显示切片和切片辅助线	1627.1.3 编辑切片
1647.2 使切片交互	1657.2.1 使切片具有简单的交互效果	1657.2.2 使用“行为”面板向切片添加交互效果
1687.3 准备切片以供导出	1717.3.1 指定URL	1727.3.2 输入替换文本
1727.3.3 指定目标	1727.3.4 导出设置	1727.3.5 命名切片
1737.3.6 定义导出HTML表的方式	1737.4 使用热点和图像映射	1757.4.1 创建热点
1767.4.2 编辑热点	1777.4.3 用热点创建图像映射	1777.4.4 用热点创建变换图像
1787.4.5 在切片上使用热点	179第8章 Fireworks 8按钮和弹出菜单	1818.1 创建按钮元件
1818.1.1 关于按钮状态	1828.1.2 创建具有两种状态的简单按钮	1838.1.3 创建具有3种或4种状态的按钮
1838.1.4 使用斜角滤镜绘制按钮状态	1838.1.5 将Fireworks变换图像转换为按钮	1838.1.6 将按钮插入到文档中
1848.1.7 导入按钮元件	1858.1.8 编辑按钮元件	1858.2 创建导航栏
1868.3 创建弹出菜单	1868.3.1 关于弹出菜单编辑器	1878.3.2 创建基本弹出菜单
1878.3.3 创建弹出菜单内的子菜单	1888.3.4 设计弹出菜单的外观	1898.3.5 添加弹出菜单样式
1908.3.6		

# <<FIREWORKS 8标准培训教材/认证>>

设置高级弹出菜单属性 1918.3.7 控制弹出菜单和子菜单的位置 1928.3.8 导出弹出菜单 192第9章 Fireworks 8创建动画 1959.1 制作动画 1959.1.1 用动画元件制作动画 1969.1.2 使用帧创建动画 1999.1.3 创建补间动画 2029.2 浏览动画 2029.3 导出动画 2039.3.1 设置动画循环 2039.3.2 优化动画 2039.3.3 动画导出格式 2049.4 编辑现有动画 2049.5 将多个文件用作一个动画 205第10章 Fireworks 8优化和导出 20710.1 认识优化的意义 20710.2 图像的优化 20810.2.1 使用“导出向导”优化图像 20810.2.2 在工作区中优化图像 21010.3 从Fireworks导出 21110.4 以电子邮件附件的方式发送Fireworks文档 21310.5 “文件管理”按钮的使用 214第11章 Fireworks 8使重复性任务自动执行 21511.1 查找和替换 21511.2 批处理 21811.3 扩展Fireworks 22011.3.1 使用Macromedia功能扩展管理器 22011.3.2 使用“历史记录”面板撰写脚本 22011.4 用作Fireworks面板的Flash SWF影片 221第二部分 FIREWORKS 8认证考试指南第1章 Fireworks 8操作环境 2251.1 开始页的使用和设置 2251.2 快捷键设置 2261.3 显示标尺和设定辅助线 2271.4 设定网格 2291.5 工作环境 230第2章 Fireworks 8基础知识 2332.1 关于矢量图形 2332.2 关于位图图形 2342.3 容差 2352.4 羽化 2372.5 实边和消除锯齿 240第3章 Fireworks 8输入、输出和存储图像 2413.1 创建新文档 2413.2 保存文档 2413.3 打开文档 2423.4 导入文件 2433.5 导出文件 2443.6 批处理 245第4章 Fireworks 8创建和编辑位图对象 2474.1 选择像素 2474.2 绘制、绘画和擦除位图对象 2484.3 修饰位图 2494.4 调整选区选取框 251第5章 Fireworks 8创建和编辑矢量对象 2555.1 绘制矢量图形 2555.2 编辑路径 258第6章 Fireworks 8文本的使用 2656.1 输入文本 2656.2 编辑文本 2676.3 将文本附加到路径 2696.4 修饰文本 270第7章 Fireworks 8颜色、笔触和填充 2737.1 颜色 2737.2 使用和编辑笔触 2757.3 使用和编辑填充 2767.4 向笔触和填充中添加纹理 278第8章 Fireworks 8层和蒙版 2818.1 关于层 2818.2 使用层 2838.3 保护层和对象 2848.4 蒙版的使用 285第9章 Fireworks 8滤镜和混合模式 2899.1 使用滤镜 2899.2 滤镜插件的使用 2919.3 使用混合模式 294第10章 Fireworks 8使用切片 297第11章 Fireworks 8 创建动画 30111.1 使用动画 30111.2 使用动画元件创建动画 30211.3 导出动画操作 304

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>