

<<中文Visual Basic 6.0基>>

图书基本信息

书名：<<中文Visual Basic 6.0基础教程>>

13位ISBN编号：9787115153142

10位ISBN编号：7115153140

出版时间：2006-12

出版时间：人民邮电

作者：郭政

页数：312

字数：491000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共9章，各章均结合所介绍的知识配有大量实例，章后提供大量习题。

书中分别介绍Visual Basic 6.0的工作环境和基本操作方法，窗体、一般控件、选择类控件、图形图像类控件和多文档界面的使用方法，Visual Basic语言基础、控制结构和基本算法、数组、自定义数据类型和过程，创建通用对话框、菜单、工具栏、状态栏的方法，多媒体程序设计方法，文件管理和数据库管理的方法和发布程序的方法等内容。

本书的信息量较大，除了介绍中文Visual Basic 6.0语言的主要内容外，还介绍了33个案例和66个拓展案例，100多道习题，程序实例有详细的讲解，容易看懂、便于教学。

本书具有内容丰富、结构清晰、图文并茂、通俗易懂、信息量高、实例充足、易学易教特点。

本书可作为高职高专学校非计算专业的教材，也可作为广大计算机爱好者自学的教材。

书籍目录

- 第1章 Visual Basic 6.0概述 11.1 Visual Basic 6.0简介和工作环境 11.1.1 中文Visual Basic 6.0简介
11.1.2 中文Visual Basic 6.0的工作环境 21.2 【案例1】“信息传递”程序 81.2.1 代码编辑器
81.2.2 程序的保存和运行 91.2.3 程序实现 101.2.4 案例拓展 141.3 【案例2】“文字移动”
程序 161.3.1 Visual Basic 6.0程序设计中的几个基本概念 161.3.2 创建安装程序和安装应用程序
181.3.3 程序实现 201.3.4 案例拓展 22习题 24第2章 Visual Basic 6.0编程基础 262.1 【案
例3】“圆周长和面积”程序 262.1.1 数据的类型 262.1.2 常量和函数 292.1.3 变量 312.1.4
程序实现 332.1.5 案例拓展 342.2 【案例4】“四则运算”程序 362.2.1 表达式 362.2.2 语句
和语句书写规则 392.2.3 程序实现 402.2.4 案例拓展 422.3 【案例5】“函数运算”程序
422.3.1 数学函数 422.3.2 字符串函数和字符串格式化 432.3.3 转换函数和判断函数 452.3.4
程序实现 462.3.5 案例拓展 472.4 【案例6】“调用记事本和游戏程序”程序 482.4.1 日期和时间
函数 482.4.2 调用外部应用程序函数Shell 492.4.3 程序实现 502.4.4 案例拓展 51习题 55
第3章 窗体和常用控件 573.1 【案例7】“窗体事件”程序 573.1.1 窗体的常用事件 573.1.2
窗体的常用方法 583.1.3 输入和输出函数及窗体语句 603.1.4 程序实现 623.1.5 案例拓展
633.2 【案例8】“窗体操作”程序 653.2.1 窗体和其他对象的常用属性 653.2.2 程序实现
683.2.3 案例拓展 703.3 【案例9】“动画数字钟”程序 723.3.1 4个常用控件的属性 723.3.2
文字属性的设置 743.3.3 程序实现 763.3.4 案例拓展 773.4 【案例10】“跟踪鼠标”程序
813.4.1 鼠标事件 813.4.2 键盘事件 833.4.3 程序实现 833.4.4 案例拓展 843.5 【案例11】
“选择不同窗体”程序 863.5.1 工程属性的设置和添加工程文件 863.5.2 创建具有多个窗体的工
程 893.5.3 程序实现 903.5.4 案例拓展 92习题 94第4章 基本算法和结构化程序设计 974.1
【案例12】“判断数的性质”程序 974.1.1 算法 974.1.2 分支语句 994.1.3 程序实现 1014.1.4
案例拓展 1024.2 【案例13】“一元二次方程的解”程序 1064.2.1 Select Case语句 1064.2.2 选
择结构的嵌套 1074.2.3 程序实现 1084.2.4 案例拓展 1104.3 【案例14】“连续自然数的和”程
序 1144.3.1 For Next语句 1144.3.2 循环语句的嵌套 1154.3.3 程序实现 1164.3.4 案例拓展
1174.4 【案例15】“求连续自然数的积”程序 1224.4.1 While Wend语句 1224.4.2 Do Loop语
句 1244.4.3 程序实现 1254.4.4 案例拓展 126习题 130第5章 数组、自定义数据类型和过程
1325.1 【案例16】“选票统计”程序 1325.1.1 数组和数组元素 1325.1.2 自定义数据类型
1345.1.3 程序实现 1365.1.4 案例拓展 1375.2 【案例17】“求组合数”程序 1415.2.1 过程
1415.2.2 形参和实参 1465.2.3 程序实现 1485.2.4 案例拓展 1505.3 【案例18】“2的N次方
精确值”程序 1525.3.1 窗体模块和标准模块 1525.3.2 变量的作用域 1545.3.3 过程的作用域和
过程的外部调用 1565.3.4 程序实现 1585.3.5 案例拓展 1605.4 【案例19】“利用递归算法求阶
乘”程序 1635.4.1 递归 1635.4.2 程序实现 1645.4.3 案例拓展 166习题 167第6章 内部控件
1696.1 【案例20】“工资数据输入卡”程序 1696.1.1 控件分类、焦点和Tab键的顺序 1696.1.2
滚动条控件 1706.1.3 控件数组 1716.1.4 程序实现 1736.1.5 案例拓展 1796.2 【案例21】“
四则运算练习”程序 1826.2.1 单选钮、复选框和框架控件 1826.2.2 列表框和组合框控件
1836.2.3 程序实现 1866.2.4 案例拓展 1896.3 【案例22】“运行外部可执行程序”程序
1956.3.1 驱动器下拉列表框、目录列表框和文件列表框控件 1956.3.2 程序实现 1986.3.3 案例
拓展 1996.4 【案例23】“数学曲线”程序 2036.4.1 图片框控件和坐标系 2036.4.2 程序实现
2086.4.3 案例拓展 2116.5 【案例24】“绘制图形和显示图像”程序 2166.5.1 图像、形状和线
形控件 2166.5.2 程序实现 2176.5.3 案例拓展 219习题 223第7章 通用对话框、菜单、工具栏
和状态栏 2267.1 【案例25】“打开图像”程序 2267.1.1 ActiveX控件 2267.1.2 通用对话框的基
本属性和方法 2277.1.3 程序实现 2297.1.4 案例拓展 2327.2 【案例26】“文本编辑”程序
2337.2.1 “颜色”和“字体”对话框 2337.2.2 “打印”和“帮助”对话框 2347.2.3 程序实现
2357.2.4 案例拓展 2387.3 【案例27】“菜单调外部程序”程序 2407.3.1 菜单编辑器 2407.3.2
建立菜单控件数组和动态改变菜单 2427.3.3 程序实现 2437.3.4 案例拓展 2477.4 【案例28】
“图像浏览和打印机”程序 2507.4.1 使用工具栏控件创建工具栏 2507.4.2 使用状态栏控件创建

状态栏 2537.4.3 程序实现 2557.4.4 案例拓展 258习题 259第8章 多媒体 2618.1 【案例29】
“视频播放器”程序 2618.1.1 多媒体控件概述 2618.1.2 多媒体控件 2628.1.3 Animation控件
2658.1.4 程序实现 2668.1.5 案例拓展 2688.2 【案例30】“多媒体浏览器”程序 2718.2.1
MediaPlayer多媒体控件 2718.2.2 程序实现 2728.2.3 案例拓展 275习题 278第9章 数据库程
序设计 2809.1 【案例31】建立“学生档案”数据库 2809.1.1 数据库的基本概念 2809.1.2 数据
库应用程序的构成 2829.1.3 程序实现 2839.1.4 案例拓展 2919.2 【案例32】“数据环境”程序
2929.2.1 数据环境设计器 2929.2.2 Recordset对象 2939.2.3 程序实现 2969.2.4 案例拓展
3009.3 【案例33】“学生成绩管理”程序 3039.3.1 数据控件Data 3039.3.2 数据绑定控件
3049.3.3 程序实现 3059.3.4 案例拓展 307习题 312

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>