

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787115150967

10位ISBN编号：7115150966

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：楼永坚，吴鹏，许恩友

页数：287

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《C语言程序设计》是作者在讲授“计算机导论”和“高级语言程序设计”课程的基础上，根据多年的教学经验对授课内容做了深入细致的研究后，依据当前计算机教学系列改革要求整理编著而成的。

全书共12章，知识覆盖面广（涵盖了C99标准），内容由浅入深，包括计算机基础知识、程序设计基础知识、编程语言与C概述、数据类型、运算表达式与基本输入/输出、控制语句、数组、指针、函数、结构体与共用体、位运算和文件等，然后在上述知识点的基础上进一步介绍C语言的高级应用，包括线性表、栈、队列的概念与应用。

鉴于学习程序设计的重要环节是上机，《高等院校计算机教材系列：C语言程序设计》最后一章配合教材的内容，提供了12个实训。

《高等院校计算机教材系列：C语言程序设计》适合作为高等院校计算机专业C语言课程的教材，也可以作为大学各专业计算机程序设计入门教学用书，授课内容、习题和实训可根据实际情况进行选用。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

- 第1章 基础知识 11.1 计算机运算基础 11.1.1 进位计数制 11.1.2 数制转换 21.1.3 码制
51.1.4 定点数与浮点数 71.1.5 信息编码 81.1.6 逻辑运算 101.2 计算机程序设计基础
101.2.1 冯·诺依曼原理 101.2.2 程序 111.2.3 数据结构基础 111.2.4 操作系统基础 131.2.5
编译基础 141.2.6 计算机软件工程基础 15习题 16第2章 C程序设计基础 192.1 程序设计语言
192.1.1 低级语言 192.1.2 高级语言 192.2 C语言的发展和特点 212.2.1 C语言的发展史
212.2.2 C语言的特点 222.3 结构化程序设计 232.4 算法基础 242.5 集成开发环境 272.6
良好的程序设计风格 28习题 28第3章 开发一个C程序 313.1 C程序的开发过程 313.2 C程序
的基本结构 323.2.1 标识符 323.2.2 C程序的基本结构 333.3 编写一个简单的C程序 343.4 编
写一个函数 353.5 在Visual C++ 6.0中编译及运行一个C程序 37习题 37第4章 数据类型、运算表
达式与基本输入/输出 394.1 C语言的数据类型 394.1.1 常量与变量 404.1.2 整型数据 414.1.3
实型数据 424.1.4 字符型数据 444.1.5 枚举类型数据 474.2 运算符与表达式 484.2.1 算术
运算符与算术表达式 484.2.2 关系运算符与关系表达式 504.2.3 逻辑运算符与逻辑表达式 514.2.4
条件运算符与条件表达式 534.2.5 赋值运算符与赋值表达式 544.2.6 逗号运算符与逗号表达式
544.2.7 sizeof运算符 554.2.8 运算符与优先级小结 564.3 类型转换 574.3.1 自动转换
574.3.2 强制类型转换 584.4 数据的输入与输出 594.4.1 printf()函数 594.4.2 scanf()函数
604.4.3 getchar()函数与putchar()函数 63习题 64第5章 程序控制结构 675.1 复合语句 675.2
条件控制语句 675.2.1 if语句 675.2.2 switch语句 765.3 循环控制语句 795.3.1 while语句
795.3.2 do-while语句 805.3.3 for语句 815.3.4 循环控制语句小结 855.4 辅助控制语句
865.4.1 break与continue语句 865.4.2 goto语句 895.4.3 函数调用和return语句 905.5 循环应用
举例 905.5.1 穷举 905.5.2 迭代 92习题 93第6章 数组 976.1 一维数组 976.1.1 一维数组
的定义 976.1.2 一维数组的存储 986.1.3 一维数组初始值的获取 996.1.4 一维数组的使用
996.2 二维数组 1036.2.1 二维数组的定义 1036.2.2 二维数组的初始化 1036.2.3 二维数组的
使用 1046.3 字符数组与字符串 1066.3.1 字符数组与字符串 1066.3.2 字符数组的初始化
1076.3.3 字符数组的输入和输出 1076.3.4 常用字符串函数 1096.3.5 字符串的使用 111习题
113第7章 指针 1157.1 指针概述 1157.1.1 指针的概念 1157.1.2 指针变量的定义 1167.1.3
指针变量的赋值 1167.1.4 指针变量的引用 1177.1.5 指向指针的指针 1187.2 指针与数组
1197.2.1 指针与一维数组 1197.2.2 指针与多维数组 1217.2.3 指针与字符串 1237.2.4 指针数
组 126习题 127第8章 函数 1298.1 函数概述 1298.1.1 函数的定义 1298.1.2 函数的分类
1308.1.3 函数的一般形式 1308.2 函数的调用 1328.2.1 传值调用 1328.2.2 传址调用
1358.2.3 嵌套调用 1378.2.4 递归调用 1388.3 变量的存储属性 1408.3.1 动态变量 1428.3.2
静态变量 1448.3.3 外部变量 1458.4 指针与函数 1478.4.1 指针作为函数的参数 1478.4.2 指
向函数的指针 1528.4.3 返回指针值的函数 1538.4.4 main函数的参数 154习题 155第9章 其他
数据类型、预编译与位运算 1599.1 结构体与共用体 1599.1.1 结构体类型 1599.1.2 共用体类型
1689.2 void类型 1719.3 类型更名 1729.4 C预处理器 1739.4.1 文件包含 1739.4.2 宏替换
1739.4.3 条件编译 1769.5 位运算 1789.5.1 位运算符的使用 1789.5.2 位段 181习题 182
第10章 文件 18510.1 文件的基本概念 18510.2 流的概念 18510.3 ANSI文件的工作原理
18610.4 文件的使用 18710.4.1 FILE *类型变量的声明 18710.4.2 打开和关闭文件 18810.4.3
面向字符的I/O 18910.4.4 面向行的I/O 19210.4.5 格式化的I/O 19210.4.6 面向记录的I/O
19510.5 文件的定位和随机读写 19710.6 文件操作的出错检测 200习题 200第11章 C语言
的高级应用 20111.1 动态内存分配(运行时存储分配策略) 20111.2 线性表 20311.2.1 线性表的定
义 20311.2.2 线性表的表示与实现 20311.2.3 线性表的应用举例 20811.3 栈 21011.3.1 栈的定
义 21011.3.2 栈的表示与实现 21011.3.3 栈的应用举例 21911.4 队列 22511.4.1 队列的定义
22511.4.2 队列的表示与实现 22511.4.3 队列的应用举例 235习题 238第12章 实训 23912.1
熟悉VC++的编辑、编译、连接和运行 23912.2 数据类型和表达式 24212.3 输入和输出操作
24312.4 用各种分支语句编程 24412.5 用各种循环语句编程 24512.6 使用一维数组、二维数组

<<C语言程序设计>>

及字符数组编程 24712.7 用指针的思想编写程序 24812.8 函数的定义与调用 24912.9 用结构体类型和编译预处理编程 25112.10 文本文件中数据的输入和输出 25312.11 建立一个链表并输出链表中的所有结点 25712.12 编程求解一个实际问题 262附录A ASCII码表 265附录B C99 267附录C Visual C++ 6.0环境下的程序测试与调试 269附录D C语言的语法和结构回顾 275附录E 常用ANSI库函数的接口 283参考文献 288

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《C语言程序设计》旨在教授程序设计基础和C语言基础，涵盖了计算机基础、程序设计基础和软件工程基础的内容。

全书采用了循序渐进的方法，深入浅出地分析关键的知识点，同时给出了大量具有代表性的示例，使学生不仅能掌握C语言程序设计，还可以为数据结构、编译原理等课程打下良好的基础。

《高等院校计算机教材系列：C语言程序设计》适合作为计算机专业本、专科学生的C语言课程教材，亦可作为非计算机专业等级考试辅导书和计算机程序设计爱好者的自学参考书。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>