

<<中文版Flash8动画制作培训教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash8动画制作培训教程>>

13位ISBN编号：9787115150752

10位ISBN编号：7115150753

出版时间：2006-10

出版时间：人民邮电

作者：导向科技

页数：264

字数：405000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《零点起飞电脑培训学校》丛书之一，主要内容包括Flash 8的基础知识和基本操作、素材的使用、矢量图形的绘制和编辑、帧和图层的使用、元件的使用、实例和库的使用、逐帧动画、动作补间动画、形状补间动画、引导动画、遮罩动画、声音的使用、Actions语句的使用、交互式动画的制作、Flash组件的使用以及动画的输出与发布等知识。

本书结构清晰、内容翔实、实例丰富、图文并茂。

每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战、课后练习的结构进行讲述。

课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法，便于指导读者自学，方便教师讲授；课堂讲解详细讲解了每课知识点；上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例，指导读者边学边用；课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题、问答题及上机操作题。

通过练习，读者可以达到巩固每课知识的目的。

本书定位于各大中专院校和电脑培训学校作为Flash动画制作的教材使用，也可作为Flash动画制作初学者、动画制作爱好者及网页设计、广告设计、游戏制作等相关专业人士的参考用书。

## 书籍目录

- 第1课 初识Flash 8 11.1 课堂讲解 11.1.1 Flash动画简介 11. 什么是Flash动画 12. Flash动画的特点 23. Flash动画的应用领域 21.1.2 Flash动画的制作流程 31. 明确目的与初期策划 42. 搜集相关资料 43. 制作动画内容 44. 调试、优化和测试 45. 发布动画 51.1.3 怎样学习制作Flash动画 51. 打好基础 52. 注重实践 53. 从其他作品中吸取经验 64. 学习与探讨相结合 61.1.4 Flash动画中的色彩 61. 动画色彩原理 62. 动画色彩心理 61.1.5 Flash动画的基本类型 71. 逐帧动画 72. 补间动画 71.1.6 启动与退出Flash 8 81. 启动Flash 8 82. 退出Flash 8 81.1.7 Flash 8工作界面简介 81. 菜单栏 92. 工具栏 123. 时间轴 124. 场景 135. 常用面板 131.2 上机实战 131.3 课后练习 161. 填空题 162. 选择题 163. 问答题 164. 上机操作题 16第2课 Flash动画制作基础知识 172.1 课堂讲解 172.1.1 绘图环境的设置 171. 场景外观的设置 172. 面板的设置 183. 网格和标尺的设置 202.1.2 场景的基本操作 211. 添加场景 212. 编辑场景 213. 查看场景 222.1.3 Flash文档的基本操作 231. 打开Flash文档 232. 新建Flash文档 243. 保存Flash文档 244. 关闭Flash文档 252.1.4 动画素材的获取 251. 素材类型简介 252. 素材获取途径 273. 导入素材方法 272.2 上机实战 312.3 课后练习 351. 填空题 352. 选择题 363. 问答题 364. 上机操作题 36第3课 使用绘图工具 373.1 课堂讲解 373.1.1 认识工具栏 371. 工具区域 372. 查看区域 383. 颜色区域 384. 选项区域 383.1.2 用线条工具绘制线条 393.1.3 用铅笔工具绘制线条 413.1.4 用钢笔工具绘制线条 421. 用钢笔工具绘制直线 432. 用钢笔工具绘制曲线 433.1.5 用椭圆工具绘制几何图形 443.1.6 用矩形工具绘制几何图形 453.1.7 用多角星形工具绘制几何图形 463.1.8 用刷子工具绘制不规则图形 473.1.9 使用文本工具 481. 输入文本 482. 设置文本样式 493.2 上机实战 513.3 课后练习 531. 填空题 532. 选择题 543. 问答题 544. 上机操作题 54第4课 使用选择工具和颜色工具 554.1 课堂讲解 554.1.1 选择对象 551. 选择工具 552. 套索工具 563. 选择图形轮廓 574. 选取色彩范围相近的区域 575. 选取颜色不相近和不规则区域的图形 574.1.2 用墨水瓶工具填充线条 581. 填充线条颜色 582. 为色块添加边框 584.1.3 用颜料桶工具填充色块 594.1.4 用混色器填充色块 601. 纯色填充 602. 线性填充和放射状填充 613. 位图填充 624.1.5 用填充变形工具调整颜色 621. 调整线性渐变颜色 622. 调整放射状渐变颜色 634.1.6 用滴管工具获取颜色属性 651. 获取矢量线条颜色 652. 获取矢量色块颜色 663. 获取文本属性 664. 获取位图的属性 674.2 上机实战 684.3 课后练习 721. 填空题 722. 选择题 723. 问答题 724. 上机操作题 72第5课 编辑图形和文本对象 735.1 课堂讲解 735.1.1 用工具和面板编辑对象 731. 用选择工具编辑对象 732. 用任意变形工具编辑对象 743. 用部分选取工具编辑对象 754. 用橡皮擦工具编辑对象 765. 用“变形”面板编辑对象 775.1.2 移动对象 795.1.3 复制与粘贴对象 795.1.4 组合与打散对象 795.1.5 对齐对象 801. 用辅助线对齐对象 802. 用“对齐”面板对齐对象 815.1.6 设置文本滤镜效果 825.2 上机实战 865.3 课后练习 891. 填空题 892. 选择题 893. 问答题 904. 上机操作题 90第6课 帧和图层的使用 916.1 课堂讲解 916.1.1 帧的简介 911. 帧的概念 912. 帧的作用 913. 帧的类型 924. 帧的显示状态 936.1.2 帧的操作 941. 选择帧 942. 创建帧 943. 移动帧 954. 复制帧 965. 删除帧 966. 清除帧 977. 翻转帧 978. 设置帧频 986.1.3 图层的简介 981. 图层的概念 982. 图层的作用 993. 图层的类型 996.1.4 图层的操作 991. 选择图层 1002. 新建图层 1003. 移动图层 1014. 复制图层 1025. 重命名图层 1026. 图层的锁定与解锁 1037. 图层的隐藏与显示 1038. 删除图层 1049. 管理图层 10410. 设置图层属性 1066.2 上机实战 1061. 新建图层与导入素材 1072. 插入帧并进行编辑 1096.3 课后练习 1111. 填空题 1112. 选择题 1123. 问答题 1124. 上机操作题 112第7课 元件、实例和库 1137.1 课堂讲解 1137.1.1 使用元件 1131. 元件概述 1132. 元件类型 1133. 创建元件 1144. 设置元件属性 1187.1.2 使用实例 1181. 实例概述 1182. 设置实例属性 1183. 设置实例的混合效果 1204. 设置实例的滤镜效果 1227.1.3 使用元件库 1221. 元件库的基本操作 1232. 调用其他动画元件库 1263. 公用库 1267.2 上机实战 1277.3 课后练习 1311. 填空题 1312. 选择题 1323. 问答题 1324. 上机操作题 132第8课 基础动画制作 1338.1 课堂讲解 1338.1.1 制作逐帧动画 1331. 逐帧动画特性 1332. 制作逐帧动画 1338.1.2 制作动作补间动画 1361. 动作补间动画特性 1362. 制作动作补间动画 1363. 设置动作补间动画实例的属性 1368.1.3

## &lt;&lt;中文版Flash8动画制作培训教程&gt;&gt;

制作形状补间动画 1391. 形状补间动画特性 1392. 制作形状补间动画 1393. 设置形状补间动画实例的属性 1394. 形状提示 1398.2 上机实战 1418.2.1 制作“霓虹灯”动画 1418.2.2 制作“新星大奖赛”动画 1448.3 课后练习 1491. 填空题 1492. 选择题 1493. 问答题 1504. 上机操作题 150

第9课 特殊动画制作 1519.1 课堂讲解 1519.1.1 制作引导动画 1511. 引导动画特性 1512. 引导层 1513. 制作引导动画 1534. 注意事项 1539.1.2 制作遮罩动画 1541. 遮罩动画特性 1542. 遮罩层 1543. 制作遮罩动画 1554. 制作多层遮罩动画 1559.2 上机实战 1569.2.1 制作“香水广告”动画 1569.2.2 制作“片头”动画 1619.3 课后练习 1671. 填空题 1672. 选择题 1683. 问答题 1684. 上机操作题 168

第10课 有声动画的制作 16910.1 课堂讲解 16910.1.1 Flash所支持的声音格式 1691. WAV格式 1692. MP3格式 16910.1.2 添加声音 1701. 为关键帧添加声音 1702. 为按钮元件添加声音 17110.1.3 编辑声音 1721. 用“属性”面板编辑 1722. 用“编辑封套”对话框编辑 17210.1.4 输出声音 17510.1.5 压缩声音 17610.2 上机实战 17610.2.1 制作会叫的小猫 17610.2.2 制作电子贺卡 17810.3 课后练习 1821. 填空题 1822. 选择题 1823. 问答题 1824. 上机操作题 182

第11课 Actions语句基础 18311.1 课堂讲解 18311.1.1 Actions语句简介 1831. 变量 1832. 函数 1853. 表达式和运算符 18611.1.2 Actions基本语法 1871. 点语法 1872. 大括号 1873. 分号 1884. 圆括号 1885. 字母的大小写 1886. 关键字 1887. 注释 18811.1.3 使用“动作”面板 18911.1.4 添加Actions语句 1901. 为关键帧添加Actions语句 1902. 为按钮添加Actions语句 1913. 为影片剪辑添加Actions语句 19111.2 上机实战 19211.2.1 制作文字跟随鼠标动画 19211.2.2 制作雪景特效 19611.3 课后练习 2011. 填空题 2012. 选择题 2013. 问答题 2014. 上机操作题 201

第12课 常用的Actions语句 20312.1 课堂讲解 20312.1.1 场景/帧控制语句的使用 2031. 使用play播放语句 2032. 使用stop停止语句 2033. 使用goto跳转语句 2054. 场景/帧控制语句实例 20612.1.2 条件语句的使用 2081. 使用if语句 2082. 使用else语句 2083. 使用else if语句 2094. 条件语句实例 21012.1.3 循环语句的使用 2121. 使用While语句 2122. 使用do While语句 2133. 使用for语句 2134. 循环语句实例 21412.2 上机实战 21612.3 课后练习 2241. 填空题 2242. 问答题 2243. 上机操作题 224

第13课 用组件制作交互式动画 22513.1 课堂讲解 22513.1.1 “组件”面板功能简介 22513.1.2 复选框组件CheckBox 2261. 创建复选框 2262. 设置复选框属性 22613.1.3 单选项组件RadioButton 2271. 创建单选项 2272. 设置单选项属性 22813.1.4 下拉列表框组件ComboBox 2281. 创建下拉列表框 2282. 设置下拉列表框属性 22913.1.5 列表框组件List 2291. 创建列表框 2292. 设置列表框属性 23013.1.6 按钮组件Button 2321. 创建按钮 2322. 设置按钮属性 23213.1.7 滚动条组件ScrollPane 2331. 创建滚动条 2332. 设置滚动条属性 23313.2 上机实战 23413.3 课后练习 2391. 填空题 2392. 选择题 2403. 问答题 2404. 上机操作题 240

第14课 测试、优化与发布动画 24114.1 课堂讲解 24114.1.1 测试Flash动画 24114.1.2 优化Flash动画 2431. 优化动画 2432. 优化动画元素 2443. 优化动画文本和颜色 24414.1.3 导出动画 2441. 导出动画文件 2442. 导出动画图像 24614.1.4 设置发布动画 2461. 设置发布格式 2462. 预览发布 2483. 发布动画 24814.2 上机实战 24914.3 课后练习 2511. 填空题 2512. 选择题 2513. 问答题 2514. 上机操作题 251

第15课 综合实例——教学课件 25315.1 课堂讲解 25315.1.1 实例目标 25315.1.2 制作分析 25315.2 上机实战 25515.2.1 制作所需元件 2551. 新建图形元件 2552. 新建影片剪辑元件 2563. 新建按钮元件 25715.2.2 制作场景动画 25915.2.3 添加声音和语句 26115.3 课后练习 2631. 填空题 2632. 选择题 2633. 问答题 2644. 上机操作题 264

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>