

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro6.0实用教程>>

13位ISBN编号：9787115150523

10位ISBN编号：7115150524

出版时间：2006-10

出版时间：人民邮电

作者：何樱

页数：274

字数：429000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以Visual FoxPro 6.0中文版为语言背景，全面介绍Visual FoxPro相关开发技术，包括Visual FoxPro 6.0的基础知识、数据库和表、查询和视图、结构化程序设计、面向对象程序设计基础、表单、项目管理器、报表与标签、菜单与工具栏、数据的导入与导出，最后给出了一个“学生成绩管理系统”实例，以使读者能够全面地了解和掌握应用系统开发的方法和步骤。

本书概念清楚、逻辑性强、层次分明、例题丰富，适合教师课堂教学和学生自学，可作为高职高专院校以及各类成人教育学校和培训班的教材，也适合作为初学编程人员的参考书。

书籍目录

第1章 数据库的基本概念	1.1 数据、信息与数据处理	1.1.1 数据与信息	1.1.2 数据处理	1.2 数据模型
1.2.1 现实世界的数据库描述	1.2.2 数据模型	1.3 数据库系统	1.3.1 有关数据库的基本概念	1.3.2 数据库管理系统
1.3.3 数据库系统及其构成	1.4 关系数据库	1.4.1 关系数据库	1.4.2 关系的规范化	1.4.3 表间的关联关系
1.4.4 关系运算	1.4.5 关系完整性	本章小结	习题第2章 Visual FoxPro 6.0概述	2.1 Fox系列数据库的发展
2.1.1 从FoxBASE到FoxPro	2.1.2 Visual FoxPro的推出	2.1.3 Visual FoxPro 6.0中文版的技术要点	2.2 Visual FoxPro 6.0的安装与启动	2.2.1 安装环境
2.2.2 安装Visual FoxPro 6.0	2.2.3 启动Visual FoxPro 6.0	2.2.4 退出Visual FoxPro 6.0	2.3 Visual FoxPro 6.0用户界面	2.4 Visual FoxPro 6.0系统环境设置
2.4.1 使用“选项”对话框	2.4.2 使用SET命令配置Visual FoxPro	2.5 Visual FoxPro 6.0向导	2.6 Visual FoxPro 6.0生成器	2.7 Visual FoxPro 6.0设计器
本章小结	习题第3章 Visual FoxPro 基本知识	3.1 Visual FoxPro 数据类型	3.2 常量和变量	3.2.1 常量
3.2.2 变量	3.3 运算符和表达式	3.3.1 算术运算符和算术表达式	3.3.2 关系运算符和关系表达式	3.3.3 逻辑运算符与逻辑表达式
3.3.4 字符串运算符与字符串表达式	3.3.5 日期运算符与日期表达式	3.4 内存变量赋值及显示命令	3.4.1 内存变量赋值命令	3.4.2 内存变量值的显示命令
3.5 函数	3.5.1 算术运算函数	3.5.2 日期和时间函数	3.5.3 字符串函数	3.5.4 转换函数
3.5.5 状态检验函数	本章小结	习题第4章 数据库和表	4.1 创建表	4.1.1 创建表
4.1.2 编辑表结构	4.2 表的基本操作	4.2.1 表的打开和关闭	4.2.2 浏览表	4.2.3 显示表
4.2.4 向表中添加记录	4.2.5 编辑表中数据	4.2.6 记录指针的移动	4.2.7 定制表	4.3 索引
4.3.1 索引的概念	4.3.2 索引的建立	4.3.3 索引的使用	4.4 数据库	4.4.1 创建数据库
4.4.2 数据库的基本操作	4.4.3 表间的关系	4.4.4 数据字典	本章小结	习题第5章 查询和视图
5.1 SELECT语句	5.1.1 SELECT语句的基本格式	5.1.2 简单查询	5.1.3 特殊运算符和统计函数	5.1.4 高级查询
5.2 查询	5.2.1 查询和查询设计器	5.2.2 建立查询	5.2.3 修改查询	5.2.4 运行查询
5.2.5 定制查询的输出	5.3 视图	5.3.1 视图的基本概念	5.3.2 创建本地视图	5.3.3 更新数据
5.3.4 创建远程视图	本章小结	习题第6章 结构化程序设计	6.1 程序和程序文件	6.2 程序文件的基本操作
6.2.1 建立和编辑程序文件	6.2.2 运行程序	6.3 常用基本操作	6.3.1 清屏命令	6.3.2 ACCEPT命令
6.3.3 INPUT命令	6.3.4 WAIT命令	6.4 选择结构程序设计	6.4.1 分支语句	6.4.2 IF语句的嵌套使用
6.4.3 多分支语句	6.5 循环结构程序设计	6.5.1 DO WHILE语句	6.5.2 FOR语句	6.5.3 SCAN语句
6.5.4 使用循环语句应注意的几个问题	6.6 过程与函数	6.6.1 过程与过程文件	6.6.2 参数传递	6.6.3 用户自定义函数
6.6.4 变量的作用域	本章小结	习题第7章 面向对象程序设计基础	7.1 面向对象程序设计的基本概念	7.1.1 类与对象
7.1.2 属性、事件和方法	7.2 Visual FoxPro中的类	7.2.1 基类	7.2.2 容器类与控件类	7.3 Visual FoxPro中的对象及引用
7.3.1 对象的引用	7.3.2 对象属性的设置	7.3.3 自定义属性	7.3.4 方法程序的调用	7.4 创建类
7.4.1 创建用户自定义类	7.4.2 将类添加到工具栏	7.4.3 类的使用	7.4.4 类的编辑	本章小结
习题第8章 表单	8.1 设计表单	8.1.1 使用表单设计器设计表单	8.1.2 使用表单向导设计表单	8.1.3 数据环境
8.2 控件	8.2.1 标签	8.2.2 文本框	8.2.3 编辑框	8.2.4 形状与容器控件
8.2.5 对话框	8.2.6 命令按钮组	8.2.7 选项按钮组	8.2.8 复选框	8.2.9 计时器
8.2.10 列表框	8.2.11 组合框	8.2.12 表格	8.2.13 页框和页	8.3 表单集
8.3.1 表单集的操作	8.3.2 表单集应用举例	本章小结	习题第9章 项目管理器	9.1 项目文件的创建与打开
9.2 项目管理器的基本操作	9.3 创建用户的应用系统	9.3.1 项目中文件的包含与排除	9.3.2 设置主文件	9.3.3 连编项目
本章小结	习题第10章 报表和标签	10.1 创建报表	10.1.1 报表向导	10.1.2 快速报表
10.1.3 报表设计器	10.1.4 用报表设计器创建报表	10.2 修饰报表	10.2.1 添加报表控件	10.2.2 报表页面设置
10.3 设计标签	10.3.1 标签向导	10.3.2 标签设计器	本章小结	习题第11章 菜单与工具栏
11.1 菜单的相关概念	11.1.1 常用的菜单形式	11.1.2 菜单设计的步骤	11.2 菜单设计器及其应用	11.2.1 启动菜单设计器
11.2.2 菜单设计器组成	11.2.3 系统主菜单中的有关命令	11.2.4 为应用程序创建菜单系统	11.3 在顶层表单中添加菜单	11.4 创建快捷菜单
11.5 创建工具栏	本章小结	习题第12章 数据的导入和导出		

12.1 数据导入 12.1.1 选择导入的文件类型 12.1.2 使用导入向导将数据导入新表 12.1.3 追加数据 12.2 数据导出 12.2.1 导出的文件类型 12.2.2 导出数据 本章小结 习题第13章 应用系统开发实例 13.1 需求分析 13.1.1 系统功能 13.1.2 系统结构分析 13.2 数据库与表的设计 13.2.1 设计表 13.2.2 建立索引和表间关系 13.3 系统中各模块的设计 13.3.1 数据管理模块设计 13.3.2 学生成绩管理模块设计 13.3.3 系统管理模块的设计 13.3.4 系统主界面的设计 13.4 设置主程序并连编学生成绩管理系统 习题附录 附录一Visual FoxPro常用函数 附录二Visual FoxPro事件语法与功能 附录三Visual FoxPro方法语法与功能参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>