

<<Visual Basic设计模式>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic设计模式>>

13位ISBN编号：9787115150158

10位ISBN编号：711515015X

出版时间：2006-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：格朗德

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic设计模式>>

内容概要

本书介绍了Visual Basic软件设计中的常见模式。

全书共分8章，内容涉及UML概述、软件生命周期、基础设计模式、创建模式、划分模式、结构型模式、行为模式和并发模式。

对于设计模式初学者和具有丰富经验的程序员，本书均具有一定的参考价值。

<<Visual Basic设计模式>>

作者简介

Mark Grand是亚特兰大地的一名分布式系统面向对象设计和Java顾问，他是第一代互联网商业B2B电子商务产品的架构师。

在他从事Java工作之前，他从事了11年多的4GL设计师和实现师。

他的最新职业为电子数据交换产品的架构师和项目经理。

Mark就职于很多MIS组织、职位包括软件架构师、数据库架构师和网络设计师等。

自1982年后，Mark开始涉及面向对象编程和设计。

现在，他因为编著模式方面的畅销书而闻名。

Mark曾在加利福尼亚大学伯克利分校、Sun公司和其他组织讲学。

员，本书均具有一定的参考价值。

<<Visual Basic设计模式>>

书籍目录

第1章 UML概述 1.1 类图 1.2 协作图 1.3 状态图第2章 软件生命周期 案例研究第3章 基础设计模式 3.1 委托 3.2 接口 3.3 抽象基类 3.4 接口抽象类 3.5 不变模式 3.6 代理 第4章 创建模式 4.1 工厂方法 4.2 抽象工厂 4.3 构建器 4.4 原型 4.5 单件 4.6 对象池第5章 划分模式 5.1 过滤器 5.2 复合 5.3 只读接口第6章 结构型模式 6.1 适配器 6.2 迭代器 6.3 桥接 6.4 外观 6.5 享元 6.6 动态链接 6.7 虚拟代理 6.8 修饰器 6.9 缓存管理第7章 行为模式 7.1 责任选 7.2 命令 7.3 小语言 7.4 中介者 7.5 快照 7.6 观察者 7.7 状态 7.8 策略 7.9 空对象.....第8章 并发模式参考文献

<<Visual Basic设计模式>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>