

图书基本信息

书名：<<Visual C++ OpenGL应用程序开发>>

13位ISBN编号：9787115147974

10位ISBN编号：7115147973

出版时间：2006-6

出版时间：人民邮电

作者：李菁

页数：455

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《Visual C++ OpenGL应用程序开发》全面介绍采用Visual C++语言开发OpenGL交互式三维应用程序的技术。

书籍目录

第1部分 程序基础第1章 三维世界1.1 “回到真实”——三维图形的发展1.2 三维世界的成像1.2.1 空间位置和坐标1.2.2 透视投影1.3 OpenGL介绍1.3.1 OpenGL语言1.3.2 OpenGL工作方式1.3.3 OpenGL绘制过程1.4 数据类型、函数和状态变量1.4.1 数据类型1.4.2 函数及后缀1.4.3 状态变量

第2章 视场的建立2.1 通向“真实”的条件——程序框架2.1.1 像素格式2.1.2 渲染描述表2.2 创建视场2.2.1 创建Visual C++程序2.2.2 设置像素格式与创建渲染描述表2.2.3 通用基础框架程序架构2.2.4 扩展到深邃的天空——全屏显示2.2.5 多学一点——变化的天空2.2.6 基础程序清单及重点

第2部分 形体建模第3章 点与线3.1 “世界”的开始——点3.1.1 二维的点3.1.2 三维的点3.2 线和曲线3.2.1 二维的线3.2.2 三维的线.....

### 编辑推荐

《Visual C++ OpenGL应用程序开发》共11章，介绍了程序基础、形体建模、渲染色彩与动画的应用开发4个部分内容。

本书在介绍每部分内容时，先引入概念，再进行举例，最后完成一个相对独立的例程，并给出程序清单供读者参照。

全书共解析了23个生动有趣的例程。

本书可供有Visual C++语言基础的技术人员学习和参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>