

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006中文版建筑绘图基础教程>>

13位ISBN编号：9787115147455

10位ISBN编号：7115147450

出版时间：2006-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：姜勇

页数：303

字数：473000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书按照“够用为度、强化应用”的原则，将理论知识与实践操作有机地结合起来，重点培养学生的绘图技能及解决实际工程问题的能力。

全书内容实用，编排新颖。

本书共16章，其中第1～9章主要介绍CAD基本概念、AutoCAD的基本操作、用AutoCAD绘制一般建筑图形及书写文字和标注尺寸的方法；第10～13章通过实例讲解绘制轴测图、建筑施工图、结构施工图以及打印图形的方法与技巧；第14～16章详细介绍绘制和编辑三维图形的方法及生成渲染图像的主要过程。

本书免费提供教学相关资料，包括典型实例原始图片、典型实例制作结果、各章练习所用素材、各章习题答案和模拟测试题及答案。

以上内容可在人民邮电出版社网站(www.ptpress.com.cn)下载区本书相关章节中找到。

本书可作为高等院校建筑及相关专业“计算机辅助设计与绘图”课程的教材，也可作为广大工程技术人员及计算机爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章 绪论	11.1 CAD技术简介	11.2 AutoCAD的发展及特点	31.2.1 AutoCAD的基本功能
	31.2.2 系统配置要求	41.3 CAD技术在建筑设计中的应用	41.4 如何学习AutoCAD
51.5 小结	61.6 习题	第2章 AutoCAD用户界面及基本操作	72.1 学习AutoCAD基本操作
	72.1.1 绘制一个简单图形	72.1.2 调用命令	112.1.3 选择对象的常用方法
	132.1.4 删除对象	132.1.5 撤销和重复命令	142.1.6 取消已执行的操作
	142.1.7 快速缩放及移动图形	142.1.8 利用矩形窗口放大视图及返回上一次的显示	142.1.9 将图形全部显示在窗口中
	152.1.10 设定绘图区域大小	152.2 图形文件管理	162.2.1 建立新图形文件
	162.2.2 打开图形文件	172.2.3 保存图形文件	182.3 AutoCAD工作界面详解
	192.3.1 标题栏	192.3.2 绘图窗口	192.3.3 下拉菜单及快捷菜单
	202.3.4 工具栏	202.3.5 命令提示窗口	212.3.6 滚动条
	222.3.7 状态栏	222.4 AutoCAD多文档设计环境	232.5 小结
	242.6 习题	第3章 设置图层、颜色、线型及线宽	273.1 创建及设置图层
	273.2 控制图层状态	293.3 有效地使用图层	303.3.1 切换当前图层
	313.3.2 修改图层状态	323.3.3 将对象修改到其他图层上	323.4 改变对象颜色、线型及线宽
	323.4.1 修改对象颜色	323.4.2 设置当前颜色	323.4.3 修改已有对象线型或线宽
	333.4.4 设置当前线型或线宽	333.5 管理图层	333.5.1 排序图层及按名称搜索图层
	343.5.2 删除图层	343.5.3 重新命名图层	343.6 修改非连续线型外观
	343.6.1 改变全局线型比例因子	343.6.2 改变当前对象线型比例因子	353.7 小结
	353.8 习题	第4章 绘制直线、圆及多线	374.1 绘制线段
	374.1.1 输入点的坐标画线	384.1.2 使用对象捕捉精确画线	394.1.3 利用正交模式辅助画线
	434.1.4 结合极轴追踪、自动追踪功能画线	434.1.5 利用动态输入及动态提示功能画线	464.1.6 调整线条长度
	484.1.7 打断线条	494.1.8 延伸线条	504.1.9 修剪线段
	514.1.10 例题	用LINE命令画小住宅立面图主要轮廓线	524.2 画平行线、垂线及斜线
	544.2.1 用OFFSET命令绘制平行线	544.2.2 利用角度覆盖方式绘制垂线及倾斜线段	554.2.3 用XLINE命令绘制任意角度斜线
	564.2.4 例题	用LINE、OFFSET及TRIM命令绘制建筑立面图	574.3 多线、多段线及射线
	584.3.1 创建多线	584.3.2 多线样式	604.3.3 编辑多线
	614.3.4 创建及编辑多段线	624.3.5 画射线	644.3.6 分解多线及多段线
	654.3.7 例题	用MLINE命令画墙体	654.4 画圆及圆弧连接
	664.5 移动及复制对象	684.5.1 移动对象	684.5.2 复制对象
	694.5.3 旋转对象	704.6 绘制均布及对称几何特征	714.6.1 矩形阵列对象
	714.6.2 环形阵列对象	724.6.3 镜像对象	734.7 综合练习
	绘制墙面展开图	744.8 例题	绘制顶棚平面图
	764.9 小结	774.10 习题	第5章 画椭圆、多边形及填充剖面图案
	815.1 绘制多边形及椭圆	815.1.1 画矩形	815.1.2 画正多边形
	825.1.3 画椭圆	835.1.4 例题	绘制装饰图案
	845.2 倒圆角和倒斜角	855.2.1 倒圆角	855.2.2 倒斜角
	865.3 画波浪线	875.4 徒手画线	885.5 画云状线
	895.6 填充剖面图案	905.6.1 填充封闭区域	905.6.2 填充复杂图形的方法
	925.6.3 创建无完整边界的图案填充	925.6.4 剖面图案的比例	935.6.5 剖面图案的角度
	935.6.6 编辑图案填充	935.6.7 例题	绘制植物及填充图案
	945.7 使用图块	955.7.1 创建图块	955.7.2 插入图块或外部文件
	965.8 点对象	975.8.1 设置点样式	975.8.2 创建点
	975.8.3 画测量点	985.8.4 画等分点	985.8.5 例题
	等分多段线及沿曲线均布对象	995.9 画圆点、圆环及实心多边形	1005.9.1 画圆环及圆点
	1005.9.2 画实心多边形	1015.9.3 例题	绘制钢筋混凝土梁的断面图
	1025.10 面域造型	1025.10.1 创建面域	1035.10.2 并运算
	1035.10.3 差运算	1045.10.4 交运算	1045.10.5 用面域造型法绘制装饰图案
	1055.11 例题	画椭圆、多边形及填充剖面图案	1065.12 例题
	画圆环、实心多边形及填充剖面图案	1075.13 小结	1085.14 习题
	第6章 编辑及显示图形	1116.1 修改对象大小及形状	1116.1.1 拉伸图形对象
	1116.1.2 按比例缩放对象	1126.1.3 例题	编辑原有图形形成新图形
	1136.2 对齐实体	1146.3 绘制倾斜图形的技巧	1156.4 关键点编辑方式
	1166.4.1 利用关键点拉伸对象	1176.4.2 利用关键点移动及复制对象	1186.4.3 利用关键点旋转对象
	1186.4.4 利用关键点缩放对象	1196.4.5 利用关键点镜像对象	1206.4.6 例题
	利用关键点编辑方式绘图	1216.5 编辑图形元素属性	1226.5.1 用PROPERTIES命令改变对象属性
	1226.5.2 对象特性匹配	1226.6 视图显示控制	1246.6.1 控制图形显示的命令按钮
	1246.6.2 鹰眼窗口	1256.6.3 命名视	

图 1266.6.4 平铺视口 1286.7 小结 1296.8 习题 129第7章 书写文字 1317.1 文字样式
 1317.1.1 创建国标文字样式 1317.1.2 修改文字样式 1337.2 单行文字 1347.2.1 创建单行文字
 1347.2.2 单行文字的对齐方式 1357.2.3 在单行文字中加入特殊符号 1367.3 使用多行文字
 1377.3.1 创建多行文字 1377.3.2 添加特殊字符 1407.4 编辑文字 1417.5 填写表格的技巧
 1427.6 创建表格对象 1437.6.1 表格样式 1437.6.2 创建及修改空白表格 1457.6.3 在表格对象
 中填写文字 1487.7 小结 1497.8 习题 149第8章 标注尺寸 1518.1 尺寸样式 1518.1.1 创建
 国标尺寸样式 1518.1.2 控制尺寸线、尺寸界线 1538.1.3 控制尺寸起止符号及圆心标记 1548.1.4
 控制尺寸文本外观和位置 1548.1.5 控制尺寸标注的总体比例 1558.1.6 设置尺寸精度及尺寸数
 值比例因子 1568.1.7 修改尺寸标注样式 1578.1.8 临时修改标注样式 标注样式的覆盖方式
 1578.1.9 删除和重命名标注样式 1588.2 创建长度型尺寸 1588.2.1 标注水平、竖直及倾斜方向
 尺寸 1598.2.2 创建对齐尺寸 1608.2.3 创建连续型及基线型尺寸标注 1608.2.4 例题 设定全
 局比例因子及标注长度型尺寸 1618.3 创建角度尺寸 1638.3.1 利用尺寸样式覆盖方式标注角度
 1638.3.2 使用角度尺寸样式簇标注角度 1648.4 直径和半径型尺寸 1658.4.1 标注直径尺寸
 1658.4.2 标注半径尺寸 1668.4.3 工程图中直径及半径尺寸的几种典型标注形式 1668.5 引线标
 注 1678.6 编辑尺寸标注 1698.7 例题 标注1:100的建筑平面图 1718.8 例题 标注不同绘
 图比例的剖面图 1738.9 小结 1758.10 习题 175第9章 查询信息、块属性及设计工具 1779.1
 获取图形信息 1779.1.1 测量距离 1779.1.2 计算图形面积及周长 1789.1.3 列出对象的图形信息
 1799.1.4 查询图形信息综合练习 1809.2 动态块 1809.3 块属性 1849.3.1 创建及使用块属性
 1849.3.2 编辑块属性 1869.3.3 创建建筑图例库 1879.4 使用外部引用 1879.4.1 引用外部图形
 1889.4.2 更新外部引用 1899.4.3 将外部引用文件的内容转化为当前图形内容 1909.5 AutoCAD
 设计中心 1919.5.1 浏览及打开图形 1919.5.2 插入建筑图例库中的图块 1929.6 工具选项板窗口
 1939.6.1 利用工具选项板插入图块及图案 1939.6.2 修改工具选项板 1949.6.3 创建建筑图例工
 具选项板 1949.6.4 输出及输入工具选项板 1959.7 小结 1969.8 习题 196第10章 轴测图
 19910.1 轴测面和轴测轴 19910.2 激活轴测投影模式 20010.3 在轴测投影模式下作图
 20010.3.1 在轴测模式下画直线 20110.3.2 在轴测面内画平行线 20210.3.3 轴测模式下角的绘制
 方法 20310.3.4 绘制圆的轴测投影 20410.3.5 例题 画组合体轴测投影 20610.4 在轴测图中
 书写文本 20710.5 标注尺寸 20910.6 绘制正面斜等测投影图 21110.7 例题 绘制送风管道轴
 测图 21210.8 小结 21310.9 习题 213第11章 建筑施工图 21511.1 建筑总平面图 21511.1.1
 用AutoCAD绘制总平面图的步骤 21511.1.2 总平面图绘制实例 21611.2 建筑平面图 21711.2.1
 用AutoCAD绘制平面图的步骤 21811.2.2 平面图绘制实例 21811.3 建筑立面图 22011.3.1
 用AutoCAD画立面图的步骤 22111.3.2 立面图绘制实例 22111.4 建筑剖面图 22311.4.1
 用AutoCAD画剖面图的步骤 22311.4.2 剖面图绘制实例 22411.5 绘制建筑施工详图 22611.6 创
 建样板图 22811.7 小结 22911.8 习题 230第12章 结构施工图 23112.1 基础平面图 23112.1.1
 绘制基础平面图的步骤 23112.1.2 基础平面图绘制实例 23112.2 结构平面图 23312.2.1 绘制
 结构平面图的步骤 23312.2.2 结构平面图绘制实例 23312.3 钢筋混凝土构件图 23512.3.1 绘制
 钢筋混凝土构件图的步骤 23512.3.2 钢筋混凝土构件图绘制实例 23612.4 小结 23712.5 习题
 237第13章 图形打印 23913.1 打印图形的过程 23913.2 设置打印参数 24113.2.1 选择打印设
 备 24113.2.2 使用打印样式 24213.2.3 选择图纸幅面 24313.2.4 设定打印区域 24413.2.5 设定
 打印比例 24513.2.6 调整图形打印方向和位置 24613.2.7 预览打印效果 24613.2.8 保存打印设置
 24613.3 将多张图纸布置在一起打印 24713.4 创建电子图纸 24813.5 在虚拟图纸上布图、标注
 尺寸及打印虚拟图纸 24913.6 小结 25213.7 习题 253第14章 三维高级绘图 25514.1 观察三维
 模型 25514.1.1 用标准视点观察3D模型 25614.1.2 创建消隐图及着色图 25614.1.3 三维动态旋转
 25714.2 绘制3D表面 25914.2.1 创建基本立体的表面模型 25914.2.2 用3DFACE命令创建表面
 26014.2.3 回转表面 26114.2.4 拉伸表面 26214.2.5 直纹表面 26314.2.6 界限表面 26314.2.7
 与表面显示有关的系统变量 26414.3 创建3D实体模型 26514.3.1 创建基本立体的实心体模型
 26514.3.2 将二维对象拉伸成3D实体 26714.3.3 将二维对象旋转成3D实体 26714.3.4 与实体显
 示有关的系统变量 26814.3.5 切割实体 26914.4 用户坐标系 27014.5 使坐标系的xy平面与屏幕

对齐 27114.6 利用布尔运算构建复杂实体模型 27114.7 小结 27414.8 习题 275第15章 编辑三维图形 27715.1 3D阵列 27715.2 3D镜像 27815.3 3D旋转 27915.4 3D对齐 28015.5 3D倒圆角 28115.6 3D倒斜角 28215.7 编辑实心体的面、边和体 28315.7.1 拉伸面 28415.7.2 移动面 28515.7.3 偏移面 28615.7.4 旋转面 28615.7.5 抽壳 28715.7.6 压印 28815.8 小结 28915.9 习题 289第16章 渲染建筑物 29116.1 模拟太阳光 29116.1.1 设置太阳光角度 29116.1.2 设定北向位置 29316.1.3 形成阴影 29316.2 使用材质 29416.3 加入背景 29616.4 添加周围风景 29716.5 生成渲染图像 29716.6 模拟建筑物的夜景 29916.6.1 使用点光源 29916.6.2 使用聚光灯 30116.7 小结 30216.8 习题 303

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>