

图书基本信息

书名：<<Authorware/Director多媒体制作与开发>>

13位ISBN编号：9787115146564

10位ISBN编号：711514656X

出版时间：2006-8

出版时间：人民邮电

作者：李彪

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是中等职业教育电子信息类专业“双证课程”培养方案配套教材，同时也是“CEAC国家信息化计算机教育认证”的指定教材，具有鲜明的特色。

本书详细介绍了如何使用Authorware和Director进行多媒体制作与开发，共有10章。

第1-9章讲解了Authorware多媒体制作技术，主要包括多媒体基础、编辑和文本、制作动画效果、交互图标应用、多媒体图标应用、框架与导航图标应用、决策图标的应用、知识对象的使用与程序的打包发布。

第10章讲解Director多媒体制作的各种技术。

本书适合作为职业院校相关专业的教材，也适合多媒体制作初学者和有一定基础的设计人员阅读。

书籍目录

第1章 多媒体与Authorware7 1.1 认识多媒体 1.2 Authorware7基础知识 1.3 多媒体程序开发流程 1.4 上机实践——设计可拖动的演示窗口 1.5 习题第2章 图形和文本的应用 2.1 绘图工具的使用 2.2 图像的编辑 2.3 广西的编辑与处理 2.4 上机实践——制作软件小助手 2.5 习题第3章 动画效果的实现 3.1 认识移动图标 3.2 移动图标的动画设计 3.3 上机实践——飞机起飞 3.4 习题第4章 交互图标的 使用 4.1 认识交互图标 4.2 交互类型实例详解 4.3 上机实践——习题库 4.4 习题第5章 多媒体图标 5.1 声音控制 5.2 视频控制 5.3 Flash动画控制 5.4 上机实践——添加字幕第6章 框架与导航图 标的使用 6.1 框架图标 6.2 导航图标简介 6.3 实例详解 6.4 上机实践——管理文章的程序 6.5 习 题第7章 判断分支结构 7.1 认识决策图标 7.2 决策图标实例详解 7.3 上机实践——看图学英文 7.4 习题第8章 使用知识对象 8.1 认识知识对象 8.2 系统提供的知识对象简介 8.3 知识对象实例解析 8.4 自定义知识对象 8.5 上机实践 8.6 习题第9章 程序的打包和发布 9.1 程序的调试 9.2 程序作 品的打包 9.3 程序作品的发布 9.4 上机实践第10章 Director概述 10.1 Director的简介 10.2 Director 的开发环境 10.3 实例解析 10.4 发布作品 10.5 上机实践附录 习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>