

### 图书基本信息

书名：<<3ds max 7.0中文版动画制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787115145697

10位ISBN编号：7115145695

出版时间：2006-5

出版时间：人民邮电

作者：许建锋

页数：294

字数：459000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书结合案例，对3ds max 7.0中文版中各项功能进行了系统的介绍，包括建模、材质、灯光、摄像机、环境和动画等方面。

本书讲解大量典型案例，如浪漫小屋、QQ女孩、TCL优盘、毕业设计片头、古堡、双龙戏珠、细刺鱼、霓虹文字、锋利的小刀、激情闹钟、灯光下的XO和黄昏中的小镇等，有助于激发读者的学习兴趣。

本书力求技术与艺术相结合，带领读者进入绚丽多彩的三维动画世界。

本书的编著者既是高校一线教师，同时也是制作公司一流的设计师。

本书内容讲解深入浅出，可作为动画、多媒体、影视广告、游戏开发、建筑表现及产品设计等专业的教材，也可作为动画及相关行业爱好者的自学教材。

## 书籍目录

- 第1章 三维动画基础 11.1 绚丽多彩的三维动画世界 11.2 三维动画的基本概念 41.3 思考与练习 6
- 第2章 3ds max基础 72.1 初识3ds max 72.2 跳跃的小球 72.2.1 制作方案 72.2.2 操作步骤 82.3 3ds max界面入门 122.4 3ds max菜单入门 162.4.1 对齐工具 162.4.2 法线 192.4.3 捕捉命令 202.4.4 用户自定义界面 212.4.5 快捷菜单的使用 222.5 思考与练习 24
- 第3章 建模 253.1 基础建模——建造古堡 253.1.1 制作方案 253.1.2 基础建模知识解析 253.1.3 操作步骤 263.1.4 思考与练习 333.2 修改器建模——QQ文字秀 333.2.1 制作方案 333.2.2 修改器建模知识解析 333.2.3 操作步骤 343.2.4 思考与练习 373.3 网格与多边形建模——双龙戏珠 373.3.1 制作方案 373.3.2 网格与多边形建模知识解析 383.3.3 操作步骤 393.3.4 思考与练习 693.4 曲面建模——细刺鱼 703.4.1 制作方案 703.4.2 面片建模知识解析 703.4.3 操作步骤 733.4.4 思考与练习 79
- 第4章 材质与贴图 804.1 材质基础 804.1.1 发光的霓虹文字 804.1.2 卡通圣诞树 854.1.3 思考与练习 874.2 纹理贴图——锋利的小刀 884.2.1 制作方案 884.2.2 贴图知识解析 884.2.3 操作步骤 934.2.4 思考与练习 1004.3 常用材质应用 1004.3.1 玻璃材质 1004.3.2 金属材质 1074.3.3 思考与练习 110
- 第5章 动画 1115.1 动画基础 1115.1.1 动画基本概念 1115.1.2 激情闹钟 1115.2 动画曲线编辑器 1195.2.1 认识动画曲线编辑器 1195.2.2 勇猛的篮球 1205.3 约束动画 1285.3.1 认识约束动画 1285.3.2 旋风战斗机 1295.4 Reactor动力学 1365.4.1 Reactor动力学基础 1365.4.2 链球撞墙 136
- 第6章 灯光与摄像机 1436.1 灯光基础——绚丽霓虹灯 1436.1.1 制作方案 1436.1.2 灯光设置知识解析 1436.1.3 操作步骤 1456.1.4 思考与练习 1506.2 三点布光——灯光下的XO 1506.2.1 制作方案 1506.2.2 三点布光知识解析 1506.2.3 操作步骤 1516.2.4 思考与练习 1556.3 场景灯光与摄像机漫游动画——漫游墓道 1556.3.1 制作方案 1556.3.2 摄像机知识解析 1556.3.3 操作步骤 1566.3.4 思考与练习 161
- 第7章 渲染 1627.1 渲染设置——黄昏中的小镇 1627.1.1 制作方案 1627.1.2 渲染面板知识解析 1637.1.3 操作步骤 1677.1.4 思考与练习 1727.2 VideoPost特效——浪漫星空 1727.2.1 制作方案 1737.2.2 VideoPost特效知识解析 1737.2.3 操作步骤 1767.2.4 思考与练习 1797.3 mental ray渲染器——晶莹剔透的静物 1807.3.1 制作方案 1807.3.2 mentalray渲染器知识解析 1807.3.3 操作步骤 1857.3.4 思考与练习 188
- 第8章 粒子特效 1898.1 粒子系统基础——雪花飞舞 1898.1.1 制作方案 1898.1.2 粒子系统知识解析 1908.1.3 操作步骤 1908.1.4 思考与练习 1928.2 PF高级粒子基础——爆炸效果 1928.2.1 制作方案 1938.2.2 PF粒子知识解析 1938.2.3 操作步骤 1948.2.4 思考与练习 1998.3 PF高级粒子——雪人挥发 1998.3.1 制作方案 1998.3.2 空间扭曲知识解析 2008.3.3 制作方案 2018.3.4 思考与练习 205
- 第9章 综合案例 2069.1 游戏角色制作——QQ女孩 2069.1.1 创建QQ女孩参考视图 2069.1.2 使用Edit Ploy创建QQ女孩 2079.1.3 添加卡通材质 2339.1.4 设置灯光与摄像机 2389.1.5 思考与练习 2409.2 影视制作——毕业设计片头 2409.2.1 创建标题文字 2419.2.2 创建动画 2459.2.3 粒子效果 2549.2.4 添加粒子特效 2579.2.5 思考与练习 2619.3 产品制作——TCL优盘 2619.3.1 分析模型结构 2619.3.2 产品建模 2629.3.3 添加产品材质 2749.3.4 思考与练习 2789.4 场景制作——浪漫小屋 2799.4.1 制作方案 2799.4.2 操作步骤 2799.4.3 思考与练习 294

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>