

<<网页设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787115144881

10位ISBN编号：7115144885

出版时间：2006-4

出版单位：人民邮电

作者：田博文

页数：326

字数：509000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计与制作>>

内容概要

本书主要介绍Dreamweaver MX 2004中文版的基本功能，详细地介绍在网页中插入文本、图像、链接和表单等基本元素的方法和技巧，并结合实例讲解如何运用CSS样式对网页各元素进行控制和美化，如何运用表格、框架和层等工具对网页进行精致的排版、布局，如何插入多媒体视频，如何使用行为功能，如何使用模板和库来制作网页以及如何使用各种代码编辑器来编辑源代码等，最后还讲解如何上传网页及网站的维护技巧。

另外，本书还介绍Flash MX 2004的基本功能和用法，使读者能够利用Flash MX 2004来创建基本的图形和动画作品。

在图像处理方面，本书还介绍Fireworks MX 2004中一些常用的图像处理技术，基本满足网页制作方面的需求。

本书适合作为中等职业学校“网页设计与制作”课程的教材，也可以作为网页设计爱好者的入门读物。

<<网页设计与制作>>

书籍目录

第1章 基础知识 11.1 网络基础知识 11.1.1 Internet与Intranet 11.1.2 局域网和广域网 21.1.3 什么是WWW 21.1.4 浏览器与Web服务器 31.1.5 超级文本 51.1.6 URL 51.1.7 FTP 61.1.8 IP地址 61.1.9 域名 71.1.10 HTML 81.1.11 VBScript 81.1.12 JavaScript 91.1.13 ASP 101.2 初识网页 101.2.1 静态网页 111.2.2 动态网页 111.3 网上安家 121.4 Dreamweaver MX 2004 简介 121.5 Dreamweaver MX 2004的界面 131.6 小结 171.7 习题 17第2章 创建本地虚拟站点 192.1 准备工作 192.1.1 了解网站的服务群体 192.1.2 确定网站的主题 192.1.3 画出结构草图 202.1.4 确定网站命名规则 212.2 创建虚拟网站 222.2.1 定义新站点 222.2.2 创建文件夹 262.2.3 创建首页文件 272.2.4 在站点地图中新建文件 282.2.5 在【本地文件】列表框中新建文件 292.3 其他功能 312.3.1 站点地图布局 322.3.2 保存站点地图 342.3.3 设计备注 352.4 小结 362.5 习题 36第3章 文档、文本和链接 373.1 新建文档 373.2 三种视图方式 393.3 网页的源代码 403.4 添加文本 413.4.1 复制网页中的文本 413.4.2 复制Word文档中的文本 433.5 保存文档 443.6 设置文档 453.6.1 换行符 453.6.2 设置首选参数 453.6.3 设置页边距 473.6.4 设置文本大小 493.6.5 改变字体 503.6.6 改变文本颜色 513.6.7 段落 523.6.8 对齐文本 533.7 建立超级链接 543.7.1 添加文本链接 543.7.2 图像超级链接 573.7.3 电子邮件链接 573.7.4 下载链接 583.7.5 命名锚记 593.8 小结 613.9 习题 61第4章 Web图像 634.1 网页中的色彩 634.2 图像格式 644.2.1 GIF 654.2.2 JPEG 664.2.3 正确地使用GIF和JPEG 664.3 Dreamweaver MX 2004中的图像技术 674.3.1 插入图像 684.3.2 图像属性参数 694.3.3 调整图像与文本的相对位置 704.3.4 编辑图片 724.4 设置网页背景 734.4.1 改变网页背景色 744.4.2 设置背景图像 754.5 在Dreamweaver中巧妙地处理图像 754.5.1 给图像添加文字说明 754.5.2 图像映射 764.5.3 跟踪图像 784.6 创建网站相册 794.7 小结 814.8 习题 81第5章 Fireworks MX 2004中的图像技术 835.1 制作漂亮的文字 835.2 制作个性化的网站标志 895.3 制作网页背景图像 935.4 对图像进行美化 945.5 制作HTML网页 965.6 与Dreamweaver MX 2004的配合使用 1055.7 小结 1075.8 习题 107第6章 表格 1096.1 表格的组成 1106.2 建立表格 1106.3 表格属性 1116.4 在表格内添加元素 1126.5 选择表格 1126.5.1 选择整个表格 1126.5.2 选择表格的行与列 1136.5.3 选择一个单元格 1136.5.4 选择不相邻的单元格、行或列 1136.6 编辑表格 1136.6.1 复制或剪切 1136.6.2 粘贴表格 1146.6.3 删除表格内容 1146.7 增加、删除行和列及拆分、合并单元格 1156.7.1 增加行、列 1156.7.2 删除行、列 1156.7.3 合并单元格 1156.7.4 拆分单元格 1166.8 表格的缩放 1166.8.1 用拖放的方法缩放表格 1166.8.2 在表格的【属性】面板中改变表格尺寸 1166.9 格式化表格 1166.9.1 设置行、列、单元格的属性 1176.9.2 表格模板 1176.10 导入、导出表格数据 1186.11 表格排序 1206.12 一个完整的页面制作过程 1206.12.1 页眉的制作 1206.12.2 左侧导航区的制作 1246.12.3 制作中间主要区域 1276.12.4 制作右侧新闻摘要区 1306.13 小结 1316.14 习题 131第7章 表单 1337.1 创建一个反馈表单 1347.2 测试表单页 1397.3 表单及表单域的各项属性 1407.3.1 文本域 1417.3.2 单选按钮 1427.3.3 【列表/菜单】域 1427.3.4 复选框 1447.3.5 文件域 1447.3.6 隐藏域 1447.3.7 按钮 1457.3.8 图片域 1457.4 小结 1467.5 习题 146第8章 框架 1478.1 建立框架 1488.1.1 建立框架 1488.1.2 插入框架 1488.1.3 添加内容 1498.1.4 保存框架 1528.2 选取框架 1538.2.1 选择一个框架 1538.2.2 选择框架组 1548.3 框架和框架组的属性 1548.3.1 框架属性 1548.3.2 框架组属性 1558.4 编辑框架 1558.4.1 设置框架和框架组的滚动条 1558.4.2 改变框架的大小 1568.4.3 框架的页面属性 1588.5 框架中链接的目标显示窗口 1588.6 小结 1598.7 习题 159第9章 CSS样式 1619.1 什么是CSS样式 1619.2 【CSS样式】面板 1629.3 CSS的属性 1639.3.1 类型 1639.3.2 背景 1649.3.3 区块 1659.3.4 方框 1679.3.5 边框 1689.3.6 列表 1689.3.7 定位 1699.4 使用Dreamweaver MX 2004中的CSS样式编辑器 1709.4.1 类(可应用于任何标签) 1709.4.2 标签(重新定义特定标签的外观) 1729.4.3 高级(ID、上下文选择器等) 1739.4.4 附加样式表 1759.5 小结 1779.6 习题 178第10章 插入其他对象 18110.1 插入文件头标签 18110.1.1 插入Meta 18110.1.2 插入关键字 18210.1.3 插入描述 18310.1.4 插入

<<网页设计与制作>>

刷新 18310.1.5 插入基础 18410.1.6 插入链接 18410.2 插入字符 18510.3 插入多媒体
 18610.3.1 插入Flash动画 18610.3.2 插入图像查看器 18710.3.3 插入ActiveX来播放视频 18910.4
 小结 19510.5 习题 195第11章 层、Div标签、时间轴 19711.1 层 19711.1.1 创建层
 19711.1.2 选定层 19811.1.3 层属性 19811.1.4 层的默认设置 19911.1.5 【层】面板
 20011.1.6 关于层的操作 20011.1.7 缩放层 20011.1.8 移动层 20211.1.9 对齐层 20211.1.10
 改变层的可见性 20311.1.11 改变层的Z轴顺序 20411.1.12 嵌套层 20511.1.13 实例——拼图游戏
 20511.2 Div标签 20911.2.1 层与Div标签的异同点 20911.2.2 综合实例——网页布局 21111.3
 时间轴动画 22011.3.1 【时间轴】面板 22011.3.2 创建时间轴动画 22111.3.3 录制层路径
 22311.3.4 控制动画播放 22411.3.5 修改关键帧 22511.3.6 添加、删除帧 22511.3.7 用时间轴
 改变图像与层的属性 22511.3.8 创建时间轴动画应注意的问题 22711.4 小结 22711.5 习题 227
 第12章 Flash MX 2004基本操作 22912.1 基础知识 22912.1.1 电脑动画 22912.1.2 矢量图形
 22912.1.3 位图图像 23012.1.4 Flash动画的特点 23112.2 Flash MX 2004 23112.2.1 运行Flash
 MX 2004的计算机配置要求 23212.2.2 Flash MX 2004的操作界面 23212.2.3 Flash MX 2004的功能简
 介 23712.3 创建图形 23712.3.1 【铅笔】工具 23712.3.2 【线条】工具 23912.3.3 【椭圆】工
 具和【矩形】工具 23912.3.4 【刷子】工具 24012.3.5 【文本】工具 24112.4 编辑图形
 24212.4.1 【墨水瓶】工具 24212.4.2 【颜料桶】工具 24212.4.3 【填充变形】工具 24212.4.4
 【滴管】工具 24312.4.5 【橡皮擦】工具 24312.4.6 【选择】工具 24412.4.7 【钢笔】工具
 24512.4.8 【部分选取】工具 24512.5 素材和元件 24512.5.1 视频的导入 24612.5.2 音频的导
 入 24812.5.3 元件 24912.6 创建基本动画 24912.6.1 运动动画和变色动画 24912.6.2 变形动画
 25212.6.3 逐帧动画 25312.7 创建多层动画 25312.7.1 制作运动引导动画 25312.7.2 制作遮罩
 动画 25412.8 作品的测试和发布 25512.8.1 作品的测试 25612.8.2 作品的优化 25612.8.3 作品
 的导出和发布 25612.9 小结 25912.10 习题 259第13章 模板和库 26113.1 【资源】面板
 26113.2 库 26213.2.1 什么是库 26213.2.2 创建库 26213.3 模板 26313.3.1 创建模板
 26313.3.2 可编辑区域 26413.3.3 重复区域 26513.3.4 重复表格 26513.3.5 可选区域
 26613.3.6 嵌套模板 26813.4 综合实例 26813.5 小结 27713.6 习题 277第14章 代码和行为的
 相关功能 27914.1 查看源代码 27914.2 管理标签库 28114.3 Dreamweaver MX 2004中的编码
 28114.3.1 使用代码提示加入背景音乐 28114.3.2 使用代码片断快速创建网页 28314.3.3 使用标
 签选择器插入浮动框架 28614.3.4 使用标签编辑器编辑标签 28714.3.5 用标签检查器编辑标签
 28714.3.6 使用快速标签编辑器插入“ ”标签 28814.4 历史记录、命令 29014.5 【行为】面板
 29314.6 事件 29414.7 动作 29514.7.1 播放声音 29514.7.2 打开浏览器窗口 29614.7.3 弹出
 信息 29714.7.4 调用JavaScript 29814.7.5 改变属性 29914.7.6 交换图像 30114.7.7 检查浏览器
 30114.7.8 检查表单 30214.7.9 控制Shockwave或Flash 30514.7.10 转到URL 30614.7.11 设置导
 航栏图像 30714.7.12 跳转菜单 30914.7.13 弹出式菜单 31014.8 小结 31214.9 习题 313第15
 章 网页的发布与维护 31515.1 设置FTP上传 31515.2 发布网页 31815.3 报告 31915.4 检查
 站点范围的链接 32015.5 改变站点范围的链接 32115.6 查找和替换 32215.7 清理文档 32315.8
 同步 32415.9 小结 32515.10 习题 326

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>