

<<无师自通>>

图书基本信息

书名：<<无师自通>>

13位ISBN编号：9787115143228

10位ISBN编号：7115143226

出版时间：2006-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：时代科技

页数：275

字数：432000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<无师自通>>

内容概要

众所周知，学习电脑软件的最好方法就是“实际操作”，而学习软件的目的是“应用”。因此，本书紧紧围绕如何快速学习和实际应用Flash软件这个目的，通过一组实例向读者介绍Flash MX 2004的基本功能、实际应用和操作技巧。

全书共7章，第1章介绍卡通绘画基础知识，这主要是为那些没有学过美术的读者准备的。第2章至第7章分别介绍了Flash动画制作基本常识，绘画方法与技巧，动画制作技巧，声音和图像的运用以及动作脚本的使用等，并且每章都给出了一个综合实例。

本书附带一张精彩的多媒体教学光盘，它以轻松活泼的形式向读者介绍Flash的基础知识，并展示书中主要实例的制作过程。

同时，光盘中还包含了书中制作的全部实例结果和使用的全部素材，以便读者更好地学习。

本书写法新颖、实例精彩、语言生动，特别适合动画设计、网页设计人员，以及广大美术和电脑爱好者阅读。

书籍目录

第1章 卡通绘画基础 1.1 卡通人物的画法 1.2 卡通动物的画法 1.3 雨、闪电和云的画法 1.4 特殊效果的画法 第2章 Flash MX 2004入门 2.1 Flash动画的用途 2.2 Flash动画制作主界面 2.3 Flash动画制作流程 2.4 使用帧 2.5 使用场景 2.6 使用图层 2.7 使用工具箱和“属性”面板 2.8 使用元件 2.9 创建补间动画 2.10 综合练习——我要飞 2.11 精彩点评 第3章 绘画与编辑工具精讲 3.1 认识绘图工具 3.2 绘制图形 3.3 调整图形形状 3.4 设置笔触属性 3.5 设置填充属性 3.6 输入文字与修改文字样式 3.7 选择对象 3.8 编辑对象 3.9 综合练习——制作贺卡 3.10 精彩点评 第4章 动画制作技巧 4.1 “库”面板管理元件技巧 4.2 元件实例设置技巧 4.3 补间动画创建技巧 4.4 遮罩图层使用技巧 4.5 时间轴特效 4.6 综合练习——白领生活的一天 4.7 精彩点评 第5章 按钮、声音、视频和图像的使用 5.1 在动画中添加按钮 5.2 在动画中添加声音 5.3 在动画中导入视频 5.4 在动画中导入图像 5.5 综合练习——“老鼠爱大米”片段 5.6 精彩点评 第6章 ActionScript语言基础 6.1 初识动作脚本 6.2 综合练习——制作电磁感应课件 6.3 精彩点评 第7章 制作看图识字游戏的动画 7.1 综合练习——制作看图识字游戏 7.2 精彩点评

<<无师自通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>