第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计与应用>>

13位ISBN编号：9787115142696

10位ISBN编号：7115142696

出版时间：2006-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：李勇帆

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

内容概要

本书是根据教育部关于高校非计算机专业计算机基础三层次教学的要求和全国计算机等级考试《Visual Basic程序设计》大纲(2004年10月版)的要求，结合当前计算机科学技术的最新发展和《Visual Basic程序设计》教学的实际情况而编写的。

本书共分14章，内容包括Visual Basic程序设计概论，Visual Basic语言基础，程序设计的基本结构、数组、过程，常用控件和系统对象，对话框和菜单程序设计，文件操作和输出打印，多重窗体程序设计，键盘与鼠标事件过程，多文档界面与工具栏设计，数据库编程与应用，程序的管理、编辑、调试，出错处理，Visual Basic 6.0的复杂图形及文本与多媒体处理等。

本书配有《Visual Basic 6.0程序设计与应用上机指导及测试》一书以及教学课件、网络课件。

本书既可作为高校“ Visual Basic程序设计 ”课程的教材，也可作为等级考试培训教材。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

李勇帆，男，1959年12月生，北京师范大学信息科学学院研究生毕业，享受国务院特殊津贴专家、计算机学科带头人、教授、中国计算机维护与管理技术专业委员会委员、中国电子学会计算机应用工程专业委员会委员、美国洛杉机“树华奖学金基金会”中国中南地区推荐人，中国教

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概论 11.1 Visual Basic语言概述 11.1.1 Visual Basic的诞生背景与发展 11.1.2 Visual Basic的功能特点 31.1.3 学习Visual Basic的基本要求 51.2 Visual Basic的运行环境及其安装与启动退出 61.2.1 Visual Basic的运行环境 61.2.2 Visual Basic的安装 61.2.3 Visual Basic 6.0的启动 71.2.4 Visual Basic 6.0的退出 81.3 Visual Basic 6.0的开发环境与系统帮助 81.3.1 Visual Basic 6.0的开发环境 81.3.2 Visual Basic 6.0的系统帮助功能 131.4 Visual Basic可视化编程的步骤与规则 141.4.1 Visual Basic可视化编程的步骤 141.4.2 Visual Basic源程序的书写格式与工程文件的组成 201.4.3 Visual Basic源程序文件的改名 211.4.4 Visual Basic语言的编码规则 21思考题 22第2章 Visual Basic语言基础 232.1 可视化编程的基本概念 232.1.1 类和对象 232.1.2 事件过程 272.1.3 代码编写机制 282.2 Visual Basic的字符集 282.2.1 Visual Basic的基本字符集 282.2.2 Visual Basic程序设计中的关键字 292.2.3 Visual Basic程序设计中的标识符 292.3 Visual Basic的数据类型 292.3.1 Visual Basic的基本数据类型 302.3.2 Visual Basic的自定义数据类型 322.3.3 Visual Basic的枚举数据类型 332.4 Visual Basic的常量与变量 342.4.1 Visual Basic的常量 342.4.2 Visual Basic的变量 352.4.3 Visual Basic的变体类型变量 372.4.4 强制显式声明变量 382.5 Visual Basic的运算符与表达式 382.5.1 Visual Basic的运算符 392.5.2 Visual Basic的表达式 412.6 常用内部函数 422.6.1 Visual Basic的数学函数 432.6.2 Visual Basic的字符串函数 452.6.3 Visual Basic数据类型转换函数 482.6.4 Visual Basic的日期时间函数 492.6.5 Visual Basic的格式输出函数 49思考题 51第3章 程序设计的基本结构 523.1 算法及其表示 523.1.1 算法概述 523.1.2 简单算法举例 533.1.3 用流程图表示算法 533.2 顺序结构 543.2.1 赋值语句 543.2.2 输入数据 553.2.3 输出数据 553.2.4 注释语句 563.3 选择结构 563.3.1 If语句…Then条件语句 563.3.2 Select Case情况语句 603.4 循环结构 623.4.1 For…Next循环语句 623.4.2 Do…Loop循环语句 643.4.3 几种循环语句的比较 673.5 其他辅助控制语句 673.5.1 Go To语句 673.5.2 Exit语句 683.5.3 End语句 683.5.4 暂停语句 693.6 应用程序举例 69思考题 71第4章 数组 724.1 数组的概念 724.2 静态数组 734.3 动态数组 744.4 数组的基本操作 754.4.1 数组元素的输入 754.4.2 数组间的赋值 764.4.3 数组的输出 764.5 控件数组 774.5.1 控件数组的概念 774.5.2 创建控件数组 78思考题 79第5章 过程 805.1 Sub过程 805.1.1 建立Sub过程 805.1.2 调用Sub过程 835.1.3 过程与事件过程 845.2 Function过程 845.2.1 建立Function过程 845.2.2 调用Function过程 855.3 参数传送 865.3.1 参数传送方式 865.3.2 数组参数的传送 885.4 可选参数与可变参数 895.4.1 可选参数 895.4.2 可变参数 905.5 对象参数 915.5.1 窗体参数 915.5.2 控件参数 935.6 Shell函数 94思考题 95第6章 常用控件和系统对象 966.1 单选钮、检查框、框架 966.1.1 单选钮 966.1.2 检查框 986.1.3 框架(Frame)控件 1016.2 滚动条(ScrollBar) 1036.3 列表框与组合框 1066.3.1 列表框 1066.3.2 组合框 1116.4 时钟 1126.5 ActiveX控件 1146.5.1 ActiveX控件简介 1146.5.2 ProcessBar控件 1166.5.3 ToolBar控件与ImageList控件 1186.5.4 SSTab控件 1236.5.5 UpDown控件 1246.5.6 Slider控件 1276.6 常用系统对象 1296.6.1 App对象 1296.6.2 Clipboard对象 1306.6.3 Printer对象和Printers集合对象 1326.6.4 Screen对象 1336.6.5 立即窗口 1346.6.6 其他系统对象 134思考题 134第7章 对话框和菜单程序设计 1357.1 对话框 1357.1.1 模式对话框与无模式对话框 1357.1.2 系统预定义对话框 1367.1.3 用户自定义对话框 1377.1.4 通用对话框 1387.2 菜单 1437.2.1 菜单概述 1437.2.2 菜单编辑器的使用 1437.2.3 快捷菜单 1467.2.4 在运行时控制菜单 146思考题 149第8章 文件操作和输出打印 1508.1 文件结构及说明 1508.2 文件的打开与关闭 1518.2.1 文件的打开(建立) 1528.2.2 文件的关闭 1538.3 文件操作语句和函数 1548.3.1 文件指针 1548.3.2 其他语句和函数 1548.4 顺序文件的操作 1568.4.1 顺序文件的写操作 1568.4.2 顺序文件的读操作 1578.5 随机文件的读写操作 1588.6 二进制文件 1618.7 文件基本操作 162思考题 163第9章 多重窗体程序设计 1649.1 多重窗体应用程序 1649.1.1 多重窗体的语句和方法 1649.1.2 建立多重窗体应用示例 1669.1.3 多重窗体程序的执行和存取 1689.2 Visual Basic工程结构 1699.2.1 标准模块 1709.2.2 窗体模块 1719.2.3 Sub Main过程 1719.3 闲置循环与DoEvents语句 173思考题 175第10章 键

第一图书网, tushu007.com

盘与鼠标事件过程 17610.1 键盘事件 17610.1.1 KeyPress事件 17610.1.2 KeyDown事件和KeyUp事件 17710.2 鼠标事件 18010.2.1 鼠标事件过程 18010.2.2 鼠标位置 18110.2.3 鼠标键 18110.2.4 转换参数(Shift) 18310.3 鼠标光标 18410.3.1 MousePointer属性 18410.3.2 设置鼠标光标形状 18510.4 拖放 18610.4.1 与拖放有关的属性、事件和方法 18610.4.2 手动拖放 18910.4.3 OLE拖放 189思考题 191第11章 多文档界面与工具栏设计 19211.1 多文档界面设计 19211.1.1 多文档界面的特性 19211.1.2 创建和设计多文档界面 19311.1.3 使用MDI窗体与子窗体 19311.1.4 MDI应用程序中的菜单 19411.1.5 多文档界面应用程序中的子窗体排列 19511.2 工具栏 19511.3 状态栏 198思考题 199第12章 数据库编程与应用 20012.1 数据库基础 20012.1.1 数据库的发展历程 20012.1.2 数据库的基本概念 20012.1.3 数据库的应用 20212.2 数据库的设计与管理 20212.2.1 建立一个数据库 20212.2.2 建立数据表 20412.2.3 编辑数据表中数据 20612.2.4 使用数据库记录和字段 20712.3 使用控件访问数据库 21312.3.1 Data控件 21312.3.2 DBGrid控件 21712.3.3 ADO Data控件 21812.3.4 ADO编程模型 21912.4 SQL简介 22012.4.1 SQL概述 22112.4.2 SQL的构成 22112.4.3 SQL在Visual Basic中的应用 222思考题 223第13章 程序的管理、编辑、调试及出错处理 22413.1 工程管理 22413.1.1 工程组成 22413.1.2 工程资源管理器 22413.1.3 设置工程选项 22513.1.4 工程编译 22613.2 程序编辑器 22613.2.1 代码窗口 22613.2.2 添加过程对话框 22713.3 程序调试与排错方法 22713.3.1 错误类型 22713.3.2 Visual Basic调试工具 22813.3.3 调试和排错方法 22913.4 出错处理 23113.4.1 设置错误陷阱 23113.4.2 编写错误处理程序 23213.4.3 退出错误处理 23213.4.4 关闭错误例程 232思考题 232第14章 Visual Basic 6.0的其他功能 23314.1 图形和文本操作 23314.1.1 坐标系统 23314.1.2 颜色的设置 23614.1.3 图形处理 23714.1.4 文本处理 24014.1.5 打印 24214.2 多媒体播放 24514.2.1 Animation控件 24514.2.2 Multimedia控件 24614.3 用VBA编程 24814.3.1 在Word环境中使用VBA 24814.3.2 在Excel环境中使用VBA 25214.4 VBScript在网页制作中的应用 25514.4.1 HTML脚本介绍 25514.4.2 创建一个测试页面 25614.4.3 在HTML页面中添加VBScript代码 25814.4.4 VBScript与Visual Basic的区别 259思考题 260参考文献 261

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com