

## <<UML面向对象建模与设计>>

### 图书基本信息

书名：<<UML面向对象建模与设计>>

13位ISBN编号：9787115142238

10位ISBN编号：7115142238

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美]MichaelBlaha

页数：389

字数：621000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UML面向对象建模与设计>>

### 前言

欢迎阅读本书第2版！

继本书第1版在1991年写成以后，技术领域已有诸多变化。

回想当年，那时，面向对象（OO）技术还相当新颖，初始的兴奋和激情过后，人们对于OO技术究竟是真实可用还是只是一种短暂的时尚，仍怀有疑虑。

俱往矣，想一想十多年来发生的变化吧！

- · OO语言。

C++已成为主流，Java也得到普遍应用。

目前具有主导地位的编程语言都是OO的。

- OO数据库。

令人惊奇的是，OO数据库已经过气，但现在的关系数据库已经融入一些OO的特性。

- OO建模。

对象管理组织（Object Management Group, OMG）制定的统一建模语言（Unified Modeling Language, UML）标准已经合并和统一了各种相互竞争的表达法。

- OO方法论。

目前所..

## <<UML面向对象建模与设计>>

### 内容概要

本书是“面向对象建模与设计”领域的经典著作。

全书由四个部分组成。

第一个部分以一种高层的、独立于语言的方式描述面向对象的概念，以及UML表示法；第二部分从问题陈述到分析、系统设计和类设计，一步一步地描述了软件开发的面向对象方法学；第三部分用面向对象语言和关系数据库描述了面向对象设计的实现；第四部分描述了成功的面向对象开发所需要的软件工程实践。

本书还配有丰富的习题，覆盖了一系列应用领域以及实现目标，而且在书的后面给出了部分习题的答案。

本书可以作为高年级本科生或研究生软件工程或面向对象技术课程的教材，也可以供相关技术人员参考。

## <<UML面向对象建模与设计>>

### 作者简介

Michael Blaha博士和James Rumbaugh博士（以及 Bill Premerlani、Fred Eddy和Bill Lorenson）前身之一面向对象建模技术（OMT）的发明者。

当明OMT只是一种应用最广泛的设计方法，如今它的大部分概念已经直接被UML采用。

Michael Blaha博士是加拿大温哥华Modelsoft咨询公

## &lt;&lt;UML面向对象建模与设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 简介 1.1 什么是面向对象? 1.2 什么是OO开发? 1.3 OO主题 1.4 关于OO开发有效性的证据 1.5 OO建模历史 1.6 本书的组织结构 参考文献注释 参考文献 习题第一部分 建模的概念 第2章 建模是一种设计技术 2.1 建模 2.2 抽象 2.3 三种模型 2.4 小结 参考文献注释 习题 第3章 类建模 3.1 对象和类的概念 3.2 链接和关联的概念 3.3 泛化和继承 3.4 类模型的一个示例 3.5 类模型导航 3.6 实践技巧 3.7 小结 参考文献注释 参考文献 习题 第4章 高级类建模 4.1 高级对象和类的概念 4.2 关联终端 4.3 n元关联 4.4 聚合 4.5 抽象类 4.6 多重继承 4.7 元数据 4.8 具体化 4.9 约束 4.10 派生数据 4.11 包 4.12 实践技巧 4.13 小结 参考文献注释 参考文献 习题 第5章 状态建模 5.1 事件 5.2 状态 5.3 迁移和状态 5.4 状态网 5.5 状态网行为 5.6 实践技巧 5.7 小结 参考文献注释 参考文献 习题 第6章 高级状态建模 6.1 嵌套状态图 6.2 嵌套状态 6.3 信号泛化 6.4 并发 6.5 状态模型示例 6.6 类和状态模型的关系 6.7 实践技巧 6.8 小结 参考文献注释 参考文献 习题 第7章 交互建模 7.1 用例模型 7.2 顺序模型 7.3 活动模型 7.4 小结 参考文献注释 参考文献 习题 第8章 高级交互建模 8.1 用例关系 8.2 过程化顺序模型 8.3 活动模型的特殊制品 8.4 小结 参考文献 习题 第9章 概念小结 9.1 类模型 9.2 状态模型 9.3 交互模型 9.4 模型之间的关系第二部分 分析和设计 第10章 过程概述 10.1 开发阶段 10.3 小结 参考文献注释 习题 第11章 系统构思 11.1 形成系统概念 11.2 阐释概念 11.3 准备问题陈述 11.4 小结 习题 第12章 领域分析 12.1 分析概述 12.2 领域类模型 12.3 领域状态模型 12.4 领域交互模型 12.5 将分析迭代 12.6 小结 参考文献注释 参考文献 习题 第13章 应用分析 13.1 应用程序交互模型 13.2 应用类模型 13.3 应用状态模型 13.4 增加操作 13.5 小结 参考文献注释 参考文献 习题 第14章 系统设计..... 第15章 类设计 第16章 过程小结第三部分 实现 第17章 实现建模 第18章 OO语言 第19章 数据库 第20章 程序设计风格第四部分 软件工程 第21章 迭代开发 第22章 管理建模 第23章 遗留系统附录A UML图形化表示法附录B 术语表部分习题答案索引

## <<UML面向对象建模与设计>>

### 编辑推荐

“由James Rumbaugh和Michael Blaha及其同事编写的《面向对象建模和设计》一书的初版已经被奉为经典。

此书对我的影响远甚于任何其他建模相关的书籍。

在过去10年中，我曾成功地把他们思想应用到大型高校课程项目当中，我很高兴看到这本标志性图书最新版本：它肯定会影响新一代软件设计师和建模人员的思维习惯。

”——Bernd Bruegge，慕尼黑技术大学 “Blaha&Rumbaugh王者归来了。

他们为当今时代更新了其经典之作，通过简明直接的讲解，精深的洞察力，以及关键的示例和练习，再次显示了采用面向对象方法其实并不复杂：任何一名实践者都应该拥有、阅读和研究本书。

”——Michael J. Chonoles “我们信息系统专业的硕士和博士课程采纳了《UML面向对象建模与设计(OOMD)》一书中的方法学。

这本书由本领域内两名卓越的专家所编写，涵盖了OOMD的所有层面，充满真知灼见和最新的示例。它使我们的教学获益良多。

”——Peter H. Chang，劳伦斯技术大学 “如果你正在寻找一本介绍UML的图书，其中包括简单实用的面向对象分析和设计过程，以及面向对象概念的重要细节知识，那么我强烈推荐你学习这本出色的著作。

”——Mikael Berndtsson，舍伍德(Sk6vde)大学

## <<UML面向对象建模与设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>