

图书基本信息

书名：<<Unigraphics NX3应用与实例教程>>

13位ISBN编号：9787115141040

10位ISBN编号：7115141045

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：郑金

页数：394

字数：615000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以最新版本UG NX3为操作平台，介绍UG NX3的一些常用模块，内容涵盖曲创建与编辑、草图、实体建模、钣金建模、曲面造型、零部件装与、制作工程图、铣削加工基础和注塑模具设计等。全书理论与实例相结合，突出实用性，使读者能快速入门并掌握一定的设计和使用技巧。书中配备有练习题，以便读者在实战练习中将所学知识融会贯通。

本书可作为大中专院校相关的教材或参考书，也可供广大UG爱好者参考。

书籍目录

第1章 UG NX概述 1.1 UG NX系统简介 1.2 UG NX的特点 1.3 UG NX常用的应用模块 1.4 UG NX工作界面 1.5 UG NX鼠标和功能键 1.6 UG NX环境设置 1.7 UG NX基本功能介绍 1.8 工具栏的定制 练习第2章 UG NX基本功能介绍 2.1 常用菜单命令 2.2 对象操作 2.3 坐标系和矢量 2.4 点与点信 2.5 布尔运算 2.6 定位操作 练习第3章 曲线创建与编辑 3.1 基本曲线创建 3.2 二次曲线创建 3.3 常用曲线创建 3.4 常用曲线编辑 3.5 曲线操作与编辑综合实例 练习第4章 草图 4.1 草图的作用 4.2 草图工作平面 4.3 草图曲线创建 4.4 草图基本操作 4.5 草图的约束 4.6 添加几何约束 4.7 约束相关操作 4.8 草图操作实例 4.9 草图综合实例 练习第5章 实体建模 5.1 UG NX建模特点 5.2 UG NX建模方法 5.3 基准特征 5.4 成型特征 5.5 扫描特征 5.6 常用特征 5.7 常用特征编辑 5.8 实体特征操作实例 练习第6章 曲面造型 6.1 概述 6.2 构造曲面的一般方法 6.3 点构造曲面 6.4 曲线构造曲面 6.5 其他构造曲面 6.6 曲面编辑 6.7 曲面操作与编辑综合实例 练习第7章 零部件装配 7.1 UG NX3装配概述 7.2 引用集第8章 制作工程图第9章 铣削加工基础第10章 注塑模具设计第11章 钣金建模主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>