第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic实用教程>>

13位ISBN编号：9787115139344

10位ISBN编号：7115139342

出版时间：2005-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：黄卫宁

页数：235

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic实用教程>>

内容概要

全书共分9章。
其内容包括Visual Basic的各种语句、过程、函数、数组、结构、文件、数据库、常用控件、图形处理技术和菜单技术等。
本书以循序渐进的原则，从建立简单程序和基本语法规则开始，围绕程序组织、数据描述和界面设计逐步展开和深入。
书中配有大量例题、习题和实验指导，以便于读者更好地学习和掌握利用Visual Basic 6.0进行可视化程序设计的基本方法和技巧。
　　本书适合作为高职高专院校、部分普通高等学校计算机专业程序设计入门教材，也可作为程序开发和设计工作人员的参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic实用教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述 1.1 什么是Visual Basic 1.1.1 Visual Basic发展简介 1.1.2 Visual Basic的新特性 1.2 Visual Basic的运行环境和安装 1.2.1 Visual Basic的运行环境 1.2.2 Visual Basic的安装 1.3 Visual Basic集成开发环境 1.3.1 Visual Basic的启动 1.3.2 Visual Basic集成开发环境 1.4 本章小结 习题一 第2章 简单Visual Basic程序设计 2.1 面向对象程序设计的基本概念 2.2 窗体 2.2.1 窗体的基本属性 2.2.2 窗体常用的事件和方法 2.2.3 创建窗体 2.2.4 设置启动窗体 2.3 控件概述 2.3.1 控件的基本属性 2.3.2 焦点和设置Tab键次序 2.4 常用控件 2.4.1 命令按钮控件 2.4.2 标签控件 2.4.3 文本框控件 2.4.4 图形框控件 2.5 建立简单应用程序的步骤 2.6 帮助系统 2.7 本章小结 习题二 第3章 Visual Basic编程基础 3.1 基本数据类型 3.2 自定义数据类型 3.3 变量与常量 3.3.1 变量 3.3.2 常量 3.4 运算符和表达式 3.4.1 运算符 3.4.2 表达式 3.5 基本语句 3.5.1 赋值语句 3.5.2 基本方法 3.5.3 输入框 3.5.4 消息框 3.5.5 选择结构语句 3.5.6 循环结构语句 3.6 数组 3.6.1 静态数组 3.6.2 动态数组 3.6.3 控件数组 3.6.4 一个简单计算器的制作 3.7 过程与函数 3.7.1 Sub过程的建立和调用 3.7.2 Function过程的建立和调用 3.7.3 参数传递 3.7.4 变量的作用域 3.8 程序调试 3.8.1 程序中的错误类型 3.8.2 程序的调试 3.8.3 使用调试窗口 3.8.4 生成可执行文件 3.9 本章小结 习题三 第4章 常用控件 4.1 单选按钮控件和复选框控件 4.1.1 单选按钮控件 4.1.2 复选框控件 4.2 框架控件 4.3 列表框控件 4.3.1 属性 4.3.2 方法 4.3.3 事件 4.4 组合框控件 4.5 滚动条控件 4.5.1 属性 4.5.2 事件 4.6 定时器控件 4.7 通用对话框控件 4.7.1 File对话框 4.7.2 Font对话框 4.7.3 Color对话框 4.7.4 Print对话框 4.7.5 Help对话框 4.8 高级控件 4.8.1 WebBrowser控件与Internet Transfer传输控件 4.8.2 WinSock控件 4.9 本章小结 习题四 第5章 用户界面设计 5.1 菜单设计 5.1.1 菜单的基本结构 5.1.2 创建下拉式菜单 5.1.3 弹出式菜单设计 5.2 工具栏设计 5.2.1 工具栏控件ToolBar简介 5.2.2 ToolBar的制作 5.2.3 在程序中生成ToolBar 5.3 状态栏设计 5.4 多重窗体设计 5.4.1 有关语句和方法 5.4.2 多重窗体程序设计 5.5 多文档界面设计 5.5.1 创建MDI父窗体和子窗体 5.5.2 加载和关闭MDI窗体及子窗体 5.5.3 确定活动子窗体和活动控件 5.5.4 MDI窗体设计例子 5.6 制作简易写字板系统 5.7 本章小结 习题五 第6章 绘图、鼠标与键盘事件过程 6.1 绘图 6.1.1 坐标系统 6.1.2 有关绘图的常用属性 6.1.3 常用图形控件 6.1.4 几个绘图方法 6.2 鼠标事件 6.2.1 鼠标属性 6.2.2 鼠标事件 6.3 键盘事件 6.4 拖放 6.5 本章小结 习题六 第7章 文件操作 7.1 文件的概念 7.2 文件的系统控件 7.2.1 驱动器列表框 7.2.2 目录列表框 7.2.3 文件列表框 7.2.4 文件系统控件的综合运用 7.3 顺序文件 7.3.1 顺序文件的打开与关闭 7.3.2 顺序文件的读写操作 7.4 随机文件 7.4.1 随机文件的打开与关闭 7.4.2 写随机文件 7.4.3 读随机文件 7.5 二进制文件 7.6 常用的文件操作语句和函数 7.6.1 文件的基本操作 7.6.2 文件访问函数 7.7 本章小结 习题七 第8章 数据库编程基础 8.1 概述 8.1.1 数据库与DBMS 8.1.2 关系数据库的基本结构 8.1.3 Visual Basic支持的数据库系统 8.2 利用Visual Data Manager建立数据库 8.2.1 启动可视化数据管理器(Visual Data Manager) 8.2.2 使用Visual Data Manager建立数据库 8.3 利用Data控件访问数据库 8.3.1 使用Data控件的属性 8.3.2 常用方法 8.3.3 常用事件 8.3.4 一个简单的例子 8.4 数据访问对象(DAO) 8.4.1 DAO分层结构 8.4.2 新建数据库 8.4.3 记录的添加、修改和删除 8.5 ADO数据控件简介 8.5.1 ADO数据控件概述 8.5.2 ADO数据控件的常用属性 8.5.3 ADO数据控件的常用事件 8.6 本章小结 习题八 第9章 实验指导 9.1 Visual Basic程序开发环境 9.2 Visual Basic常用控件的基本属性 9.3 简单的Visual Basic程序设计 9.4 数据类型、运算符和表达式 9.5 Visual Basic基本方法的使用 9.6 控制结构——选择结构设计 9.7 控制结构——循环结构设计 9.8 数组 9.9 过程 9.10 常用内部控件 9.11 通用对话框设计 9.12 菜单的设计 9.13 多重窗体设计 9.14 多文档界面设计 9.15 数据文件 9.16 数据库编程 附录1 工具箱上的控件 附录2 Visual Basic 6.0 常用属性 附录3 Visual Basic 6.0 常

第一图书网, tushu007.com

用方法　附录4　Visual Basic 6.0 常用事件参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com