

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 中文版高级应用-(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115137609

10位ISBN编号：7115137609

出版时间：2007-1

出版时间：人民邮电

作者：老虎工作室 谭雪松

页数：636

字数：997000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

Pro/ENGINEER是美国PTC(Parametric Technology Corporation, 参数技术公司)开发的大型CAD/CAM/CAE集成软件。

该软件广泛应用于工业产品造型设计、机械设计、模具设计、加工制造、有限元分析、功能仿真以及关系数据库管理等方面,是当今最优秀的三维设计软件之一。

本书以理论概述与实例操作相结合,并重点介绍使用Pro/ENGINEER Wildfire 2.0创建高级特征、钣金设计、逆向工程、运动和动力仿真以及行为建模等知识。

本书内容丰富,说理清晰,选例典型,针对性强,适用于从事产品开发设计工作的工程设计人员以及高等院校师生阅读。

书籍目录

第1章 创建高级实体特征	1.1 创建轴特征	1.1.1 基本设计方法	1.1.2 设计实例	1.2 创建唇特征	1.2.1 基本设计方法	1.2.2 设计实例	1.3 创建耳特征	1.3.1 基本设计方法	1.3.2 设计实例	1.4 创建槽特征	1.4.1 基本设计方法	1.4.2 设计实例	1.5 创建环形槽和法兰特征	1.5.1 基本设计方法	1.5.2 设计实例	1.6 创建顶点倒圆角特征	1.6.1 基本设计方法	1.6.2 设计实例	1.7 创建展平面组特征	1.7.1 基本设计方法	1.7.2 设计实例	1.8 创建折弯实体特征	1.8.1 基本设计方法	1.8.2 创建扁平曲线特征	1.8.3 创建折弯实体特征	1.9 创建骨架折弯特征	1.9.1 基本设计方法	1.9.2 设计实例	1.10 创建环形折弯特征	1.10.1 基本设计方法	1.10.2 设计实例	1.11 创建半径圆顶和剖面圆顶特征	1.11.1 基本设计方法	1.11.2 设计实例	1.12 创建局部推拉特征	1.12.1 基本设计方法	1.12.2 设计实例	1.13 创建实体自由形状特征和管道特征	1.13.1 实体自由形状	1.13.2 创建管道特征	1.13.3 设计实例	1.14 带曲面及其应用	1.14.1 基本设计方法	1.14.2 设计实例	1.15 总结与回顾
第2章 钣金设计	2.1 钣金设计概述	2.1.1 进入钣金设计环境	2.1.2 钣金特征的显示	2.1.3 壁设计	2.2 创建主要壁	2.2.1 设计工具	2.2.2 创建平整壁	2.2.3 创建拉伸壁特征	2.2.4 创建旋转壁特征	2.2.5 创建混合壁特征	2.2.6 创建偏移壁特征	2.3 创建次要壁	2.3.1 使用基本壁设计工具创建次要壁特征	2.3.2 创建平整壁	2.3.3 创建法兰壁	2.3.4 创建扭转壁特征	2.3.5 延伸壁	2.3.6 壁的合并操作	2.4 钣金零件的基本操作	2.4.1 钣金折弯	2.4.2 钣金件的展平操作	2.4.3 钣金折弯回去操作	2.4.4 边折弯	2.4.5 钣金切割	2.4.6 钣金的平整形态	2.5 钣金零件的高级处理	2.5.1 创建成形特征	2.5.2 钣金的平整成形	2.5.3 创建扯裂特征	2.5.4 创建区域变形特征	2.5.5 创建钣金转换特征	2.5.6 创建凹槽和冲孔	2.6 综合实例	2.6.1 屏幕保护器设计	2.6.2 插座设计	2.6.3 计算机机箱设计	2.7 总结与回顾								
第3章 高级曲面设计与逆向工程	3.1 创建高级曲面特征	3.1.1 基准曲线及其应用	3.1.2 将剖面混合到曲面	3.1.3 将切面混合到曲面	3.1.4 圆锥曲面和N侧曲面片	3.1.5 从文件混合	3.1.6 创建在曲面间混合特征	3.2 逆向工程简介	3.2.1 逆向工程概述	3.2.2 逆向工程系统	3.2.3 逆向工程后处理	3.3 交互式曲面设计	3.3.1 造型工具简介	3.3.2 创建造型曲线	3.3.3 创建造型曲面	3.3.4 设计实例	3.4 创建独立几何特征	3.4.1 设计简介	3.4.2 扫描曲线设计	3.4.3 创建型曲线	3.4.4 修改型曲线	3.4.5 创建型曲面	3.4.6 修改型曲面	3.5 综合实例	3.5.1 水壶手柄盖设计	3.5.2 茶壶设计	3.5.3 使用AutoCAD文件创建曲面	3.5.4 五边曲面设计	3.6 总结与回顾																
第4章 运动和动力仿真分析	4.1 Pro/E仿真分析概述	4.2 使用MDX进行运动仿真	4.2.1 设计环境简介	4.2.2 运动仿真概述	4.2.3 创建连接	4.2.4 创建伺服电动机	4.2.5 创建拖动和快照	4.2.6 机构运动仿真分析	4.2.7 回放	4.2.8 测量	4.2.9 轨迹曲线	4.2.10 运动包络	4.2.11 设计实例	4.3 使用MDX进行动力学仿真分析	4.3.1 设定初始条件	4.3.2 设置机构的显示	4.3.3 定义初始条件	4.3.4 设置质量属性	4.3.5 定义重力加速度	4.3.6 定义力和扭矩	4.3.7 执行电动机	4.3.8 创建弹簧	4.3.9 创建阻尼器	4.3.10 在结构中使用	4.3.11 机构信息	4.3.12 设计实例	4.4 Pro/Mechanica仿真简介	4.4.1 Pro/Mechanica的构成	4.4.2 Pro/Mechanica Structure简介	4.4.3 Pro/Mechanica Motion简介	4.5 综合实例	4.5.1 摆动运动机构仿真	4.5.2 内燃机仿真分析	4.5.3 机构的静态分析和力平衡分析	4.6 总结与回顾										
第5章 行为建模	5.1 行为建模概述	5.2 行为建模的设计工具	5.2.1 模型测量	5.2.2 模型分析	5.2.3 几何分析	5.3 综合实例	5.3.1 电子表格分析在平键设计中的应用	5.3.2 发动机散热器冷却水箱设计	5.3.3 通风管自定义分析	5.3.4 多目标设计研究	5.4 总结与回顾																																		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>