

<<Visual Basic管理信息系统完整>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic管理信息系统完整项目实例剖析>>

13位ISBN编号：9787115137036

10位ISBN编号：711513703X

出版时间：2005-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：明日科技

页数：355

字数：560000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic管理信息系统完整>>

内容概要

本书围绕一个完整的图书综合管理系统，按照商业信息管理系统设计的实现过程，详细介绍了使用Visual Basic开发商业信息系统的思路、方法和技术。

本书不仅给出系统设计步骤和源代码，而且突出介绍各个部分的设计思路、实现目标 and 设计流程。力求使读者抓住本质，迅速掌握使用Visual Basic开发管理系统的相关知识，学到设计管理信息系统的设计思路和方法。

本书内容翔实，案例完整，步骤详尽，具有很强的实用性。

适合于各级软件开发人员学习使用，也可供大中专院校师生学习参考。

在本书配套光盘中提供了书中案例的全部源代码，源代码都经过精心调试，在Windows 2000下全部通过，确保能够正常运行。

书籍目录

- 第1章 Visual Basic基础 11.1 Visual Basic概述 11.1.1 Visual Basic介绍 11.1.2 Visual Basic的特性
 11.2 探索Visual Basic 6.0界面 21.2.1 Visual Basic 6.0的集成开发环境 21.2.2 工具栏介绍 41.2.3
 工程资源管理器 51.2.4 窗体设计器 51.2.5 属性窗口 51.2.6 代码窗口 51.2.7 窗体布局窗口
 51.2.8 对象浏览器 61.2.9 工具箱 61.3 Visual Basic的对象、属性、事件和方法 71.3.1 对
 象(Object) 71.3.2 属性(Properties) 81.3.3 事件(Event) 81.3.4 方法(Method) 81.4 Visual Basic语
 言基础 91.4.1 代码书写规则 91.4.2 数据类型 101.4.3 常量 111.4.4 变量 121.4.5 数组
 131.4.6 运算符及表达式 14第2章 图书综合管理系统设计 182.1 系统概述 182.1.1 系统介绍
 182.1.2 主要功能 182.1.3 主要模块介绍 192.2 需求分析 212.2.1 开发背景 212.2.2 业务调
 查 212.2.3 用户要求 222.2.4 数据字典 232.3 系统分析 252.3.1 问题分析与解决 252.3.2 系
 统流程分析 262.3.3 系统功能分析 262.3.4 系统结构 312.4 系统设计 312.4.1 设计目标
 312.4.2 开发及运行环境 312.4.3 编码设计 312.4.4 输入设计 322.4.5 输出设计 332.4.6 系
 统安全和可靠性设计 332.5 数据库设计 342.5.1 数据库概念结构设计 342.5.2 数据库逻辑结构
 设计 36第3章 主程序、系统注册及登录窗体设计 413.1 概述 413.1.1 功能介绍 413.1.2 业务
 流程 413.2 关键技术 423.2.1 设计系统注册窗体的关键 423.2.2 实现根据用户权限登录的关键
 443.3 主程序窗体设计 453.3.1 实现目标 453.3.2 开发流程 453.3.3 设计思路 453.3.4 创建
 主窗体 463.3.5 创建菜单 473.3.6 创建工具栏 473.3.7 创建状态栏 483.3.8 编写程序代码
 493.3.9 难点答疑 533.3.10 开发小结 533.4 系统注册窗体设计 543.4.1 实现目标 543.4.2
 开发流程 543.4.3 设计思路 553.4.4 程序开发步骤 583.4.5 难点答疑 623.4.6 开发小结 623.5
 系统登录窗体设计 623.5.1 实现目标 623.5.2 开发流程 623.5.3 设计思路 623.5.4 程序开发
 步骤 653.5.5 难点答疑 673.5.6 开发小结 683.6 专题讲座——窗体 683.6.1 窗体的常用属性
 683.6.2 窗体的常用方法 693.6.3 窗体的常用事件 693.7 本章总结 70第4章 基础信息管理
 714.1 基础信息管理概述 714.1.1 功能介绍 714.1.2 系统结构 714.2 关键技术 724.2.1 自
 动创建编号的方法 724.2.2 如何将读者类别信息加入到ComboBox控件中 734.2.3 如何使焦点在控
 件中移动 734.2.4 如何移动读者信息中的记录 734.2.5 在判断语句中使用Exit Sub语句 744.3 图
 书类别管理窗体设计 744.3.1 实现目标 744.3.2 开发流程 754.3.3 设计思路 754.3.4 程序开发
 步骤 784.3.5 难点答疑 844.3.6 开发小结 854.4 图书信息管理窗体设计 854.4.1 实现目标
 854.4.2 开发流程 864.4.3 设计思路 864.4.4 程序开发步骤 894.4.5 难点答疑 954.4.6 开发
 小结 964.5 图书存放位置窗体设计 964.5.1 实现目标 964.5.2 开发流程 964.5.3 设计思路
 974.5.4 程序开发步骤 984.5.5 难点答疑 1014.5.6 开发小结 1014.6 读者类别管理窗体设计
 1024.6.1 实现目标 1024.6.2 开发流程 1024.6.3 设计思路 1024.6.4 程序开发步骤 1044.6.5
 难点答疑 1074.6.6 开发小结 1074.7 读者信息管理窗体设计 1074.7.1 实现目标 1074.7.2 开发
 流程 1084.7.3 设计思路 1084.7.4 程序开发步骤 1124.7.5 难点答疑 1244.7.6 开发小结
 1254.8 专题技术——函数与过程 1254.8.1 常用内部函数 1254.8.2 Sub过程 1334.8.3 Function
 过程 1344.8.4 赋值语句 1354.9 本章总结 135第5章 图书管理 1365.1 图书管理概述
 1365.1.1 功能介绍 1365.1.2 业务流程 1365.2 关键技术 1375.2.1 怎样使用MSFlexGrid表格录
 入图书信息 1375.2.2 如何在MSFlexGrid表格中使用回车移动光标 1375.2.3 如何对MSFlexGrid表格
 中的单元格进行行计算 1395.2.4 如何计算入库总数量和总金额 1395.3 入库管理窗体设计
 1395.3.1 实现目标 1395.3.2 开发流程 1405.3.3 设计思路 1405.3.4 程序开发步骤 1435.3.5
 难点答疑 1555.3.6 开发小结 1565.4 入库查询窗体设计 1565.4.1 实现目标 1565.4.2 开发流程
 1565.4.3 设计思路 1575.4.4 程序开发步骤 1585.4.5 难点答疑 1615.4.6 开发小结 1615.5
 销售管理窗体设计 1625.5.1 实现目标 1625.5.2 开发流程 1625.5.3 设计思路 1625.5.4 程序开
 发步骤 1655.5.5 难点答疑 1765.5.6 开发小结 1765.6 销售查询窗体设计 1765.6.1 实现目标
 1765.6.2 开发流程 1765.6.3 设计思路 1765.6.4 程序开发步骤 1785.6.5 难点答疑 1815.7
 库存查询窗体设计 1825.7.1 实现目标 1825.7.2 开发流程 1825.7.3 设计思路 1825.7.4 程序开
 发步骤 1835.7.5 难点答疑 1865.7.6 开发小结 1865.8 库存上下限设置窗体设计 1865.8.1 实现

<<Visual Basic管理信息系统完整>>

目标 1865.8.2 开发流程 1865.8.3 设计思路 1865.8.4 程序开发步骤 1875.8.5 难点答疑
 1885.8.6 开发小结 1895.9 库存预警窗体设计 1895.9.1 实现目标 1895.9.2 开发流程
 1905.9.3 设计思路 1905.9.4 程序开发步骤 1905.9.5 难点答疑 1935.9.6 开发小结 1935.10
 专题讲座——内建控件 1935.10.1 控件分类 1935.10.2 内建控件 1945.10.3 控件常用属性
 1955.11 本章总结 198第6章 借阅管理 1996.1 借阅管理概述 1996.1.1 功能介绍 1996.1.2
 系统结构 1996.2 关键技术 2006.2.1 如何通过书证号检索借书人或还书人 2006.2.2 如何设计书
 证到期提醒 2006.3 借书管理窗体设计 2006.3.1 实现目标 2006.3.2 开发流程 2006.3.3 设计思
 路 2016.3.4 程序开发步骤 2046.3.5 难点答疑 2136.3.6 开发小结 2136.4 借书查询窗体设计
 2136.4.1 实现目标 2136.4.2 开发流程 2136.4.3 设计思路 2146.4.4 程序开发步骤 2146.4.5
 难点答疑 2166.5 还书管理窗体设计 2166.5.1 实现目标 2166.5.2 开发流程 2166.5.3 设计思路
 2176.5.4 程序开发步骤 2196.6 还书查询窗体设计 2286.6.1 实现目标 2286.6.2 开发流程
 2286.6.3 设计思路 2296.6.4 程序开发步骤 2296.6.5 难点答疑 2306.7 书证到期提醒窗体设计
 2316.7.1 实现目标 2316.7.2 开发流程 2316.7.3 设计思路 2316.7.4 程序开发步骤 2326.7.5
 难点答疑 2326.7.6 开发小结 2336.8 专题讲座——ActiveX控件 2336.8.1 添加或删除ActiveX控件
 2336.8.2 CommonDialog控件 2336.8.3 ImageCombo控件 2346.8.4 ListView控件 2356.8.5
 TreeView控件 2366.8.6 ProgressBar控件 2366.8.7 DataGrid控件 2376.8.8 DataCombo控件
 和DataList控件 2376.8.9 MSFlexGrid控件和MSHFlexGrid控件 2386.9 本章总结 240第7章 决策分
 析 2417.1 决策分析概述 2417.1.1 功能介绍 2417.1.2 系统结构 2417.2 关键技术 2417.3 销
 量分析窗体设计 2427.3.1 实现目标 2427.3.2 开发流程 2427.3.3 设计思路 2437.3.4 程序开发
 步骤 2447.3.5 难点答疑 2457.3.6 开发小结 2467.4 借阅分析窗体设计 2467.4.1 实现目标
 2467.4.2 开发流程 2467.4.3 设计思路 2467.4.4 程序开发步骤 2487.4.5 难点答疑 2497.4.6
 开发小结 2497.5 库存分析窗体设计 2497.5.1 实现目标 2497.5.2 开发流程 2497.5.3 设计思路
 2497.5.4 程序开发步骤 2517.5.5 难点答疑 2527.5.6 开发小结 2527.6 专题技术——控制结构
 2537.6.1 If语句 2537.6.2 Select Case语句 2547.6.3 循环语句 2547.7 本章总结 256第8章 系
 统管理 2578.1 系统管理概述 2578.1.1 功能介绍 2578.1.2 系统结构 2578.2 关键技术
 2588.2.1 实现头像列表的方法 2588.2.2 用最简单的方法设置操作员权限 2588.2.3 批量更新操
 作员头像 2588.3 操作员设置窗体设计 2598.3.1 实现目标 2598.3.2 开发流程 2598.3.2 设计思
 路 2598.3.4 程序开发步骤 2628.3.5 难点答疑 2658.4 密码设置窗体设计 2668.4.1 实现目标
 2668.4.2 开发流程 2668.4.3 设计思路 2678.4.4 程序开发步骤 2678.4.5 难点答疑 2698.4.6
 开发小结 2698.5 操作员级别设置窗体设计 2698.5.1 实现目标 2698.5.2 开发流程 2698.5.3 设
 计思路 2708.5.4 程序开发步骤 2718.5.5 开发小结 2738.6 权限管理窗体设计 2748.6.1 实现目
 标 2748.6.2 开发流程 2748.6.3 设计思路 2748.6.4 程序开发步骤 2768.6.5 难点答疑 2798.6.6
 开发小结 2798.7 专题讲座(一)——ADO应用技术 2808.7.1 ADO概述 2808.7.2 ADO访问对象
 之一——Connection对象 2808.7.3 ADO访问对象之二——Field对象 2858.7.4 ADO访问对象之三
 ——Command对象 2878.7.5 ADO访问对象之四——Recordset对象 2918.7.6 ADO Data控件的概述
 3058.7.7 ADO Data控件的用途 3068.7.8 将ADO Data控件加入到工具箱 3068.7.9 ADO Data控
 件的使用 3078.8 专题讲座(二)——ODBC应用 3098.8.1 ODBC的概念 3098.8.2 Access数据源的
 配置 3098.8.3 SQL Server数据源的配置 3118.8.4 在ADO中使用ODBC数据源 3138.9 本章总结
 314第9章 系统维护 3159.1 系统维护概述 3159.1.1 功能介绍 3159.1.2 系统结构 3159.2
 关键技术 3159.2.1 如何判断备份的数据库文件是否存在 3159.2.2 如何显示初始化数据时的进度
 3169.2.3 如何设计数据备份卡 3169.2.4 如何备份和恢复SQL Server数据库 3179.3 系统初始化
 窗体设计 3189.3.1 实现目标 3189.3.2 开发流程 3189.3.3 设计思路 3189.3.4 程序开发步骤
 3199.3.5 难点答疑 3229.4 数据备份窗体设计 3229.4.1 实现目标 3229.4.2 开发流程
 3229.4.3 设计思路 3229.4.4 程序开发步骤 3249.4.5 难点答疑 3269.4.6 开发小结 3269.5
 专题讲座(一)——SQL技术 3279.5.1 SELECT语句 3279.5.2 查询控件中的内容 3289.5.3 数据排
 序 3299.5.4 数据计算 3299.5.5 数据分组 3299.5.6 连接查询 3309.5.7 创建新表 3309.5.8 子
 查询 3309.5.9 DELETE语句 3309.5.10 INSERT语句 3309.5.11 UPDATE语句 3319.6 专题讲

<<Visual Basic管理信息系统完整>>

座(二)——报表打印技术 3319.6.1 数据报表设计器 3319.6.2 设计一个简单的报表 3329.6.3 如何在报表设计器中汇总现存数量 3369.6.4 打印查询结果 3369.6.5 以标签形式打印读者借书证 3389.6.6 分组打印 3389.7 本章总结 342第10章 程序调试与打包 34310.1 程序调试 34310.1.1 怎样避免语法错误 34310.1.2 Visual Basic如何处理程序中出现的错误 34410.1.3 调试环境如何工作 34510.1.4 如何确定变量值 34510.1.5 运行命令 34810.1.6 调用堆栈 34910.1.7 暂停执行程序 34910.1.8 跟踪代码 35010.2 将应用程序打包 35010.3 本章总结 355

<<Visual Basic管理信息系统完整>>

媒体关注与评论

本书特色：
· 详尽剖析一个完整的项目实例的开发过程；
· 重点讲解系统各部分的设计思路、实现目标和设计流程；
· 综合应用数据库系统开发的思路、技术和方法；
· 随书附带的光盘中包含书中案例的源代码。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>